



# ถอดบทเรียน : การพัฒนาเทคโนโลยี

## Input

### ความรู้

- ความเข้าใจในการออกแบบเทคโนโลยี
- การเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์
- การออกแบบกราฟิก
- กระบวนการทำโครงการ/โครงการ

### คุณธรรม

- การคิดถึงส่วนรวม นำเทคโนโลยีไปใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อสังคม
- ใฝ่เรียนรู้ ศึกษาค้นคว้าหาความรู้เพิ่มเติม
- สร้างวินัยในตนเอง ความรับผิดชอบต่อหน้าที่

## Process

### พอประมาณ

- เลือกศึกษาค้นคว้าในเรื่องที่ตนสนใจและถนัด
- ใช้ทรัพยากรที่มีอยู่ในการดำเนินงานอย่างคุ้มค่า

### มีเหตุผล

- แนวทางการแก้ปัญหาต่าง ๆ ด้วยเทคโนโลยี
- ผลกระทบที่อาจจะเกิดขึ้นจากการใช้เทคโนโลยี

### มีภูมิคุ้มกัน

- การเลือกใช้เทคโนโลยีให้เหมาะสม
- ทักษะการแก้ปัญหาในการทำงาน

## Output

### วัตถุ/เศรษฐกิจ

- ทำให้เกิดนวัตกรรมใหม่ ๆ
- ลดรายจ่ายจากการซื้อเทคโนโลยีมาใช้

### สังคม

- ได้เทคโนโลยีสำหรับใช้ประโยชน์ในสังคม
- สร้างชุมชนเข้มแข็งด้านเทคโนโลยี

### สิ่งแวดล้อม

- ลดการใช้กระดาษและอุปกรณ์จากการทำงานรูปแบบเดิม ๆ
- ลดปริมาณขยะ ใช้ทรัพยากรซ้ำจนกว่าจะหมดอายุการใช้งาน
- อนุรักษ์สิ่งแวดล้อมด้วยการใช้เทคโนโลยี

### วัฒนธรรม

- การบูรณาการกับวิถีชีวิตในท้องถิ่น
- การอนุรักษ์องค์ความรู้ของชุมชนด้วยเทคโนโลยี

## SDGn17

- Industry Innovation and Infrastructure พัฒนาโครงสร้างพื้นฐานที่พร้อมรับการเปลี่ยนแปลง ส่งเสริมการปรับตัวให้เป็นอุตสาหกรรมอย่างยั่งยืน และสนับสนุนนวัตกรรม