

## MATCHa จัดหางานให้กับคุณ

ประเภทโปรแกรมเพื่อการประยุกต์ใช้งาน

รายงานฉบับสมบูรณ์

เสนอต่อ

สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ

กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม

ได้รับทุนอุดหนุนโครงการวิจัย พัฒนาและวิศวกรรม

โครงการแข่งขันพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์แห่งประเทศไทย ครั้งที่ 25

ประจำปีงบประมาณ 2566

โดย

ผู้พัฒนา นางสาวสาริศา เขตปฐุ

นางสาวปัทมาธิริย์ กิจสอาด

นายภูรินทร์ กลิ่นด้วง

ครูที่ปรึกษา นายกวินวิษณุ พุ่มสาขา

โรงเรียนสตรีอ่างทอง

## กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบคุณสำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ ที่ได้มอบทุนอุดหนุนการพัฒนาโครงการ “MATCHa จัดหางานให้กับคุณ” ในโครงการแข่งขันพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์แห่งประเทศไทย ครั้งที่ 25

ขอขอบคุณคุณครูวินวิชญ์ พุ่มสาขา คุณครูที่ปรึกษาโครงการ ที่คอยช่วยเหลือ ให้คำปรึกษาตลอดการทำโครงการ พร้อมทั้งยังคอยให้คำแนะนำเกี่ยวกับข้อมูล และแนะแนวทางการวิเคราะห์และออกแบบการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์

ขอขอบคุณผู้อำนวยการมงคล บกสกุล ผู้อำนวยการโรงเรียนสตรีอ่างทอง ที่สนับสนุนให้นักเรียนในโรงเรียนเข้าร่วมการแข่งขันต่าง ๆ และคอยให้กำลังใจในการทำงาน

ทีมผู้พัฒนา

รายงานผลการตรวจสอบเอกสาร  
(กรุณาแนบไฟล์รายงานผลฉบับนี้ในหน้าที่ 2 ของข้อเสนอโครงการ)

ชื่อเอกสาร : 25P23C0049 MATCHa จัดหางานให้กับคุณ (25p23c0049)

ชื่อ-นามสกุล : สาริศา เชิดปรุ











เปอร์เซ็นต์ความคล้ายทั้งหมด : 7.5 % (ตรวจ ณ วันที่ 17 มีนาคม 2566)

เปอร์เซ็นต์ความคล้ายทั้งหมด คือ เปอร์เซ็นต์ความคล้ายทั้งหมดที่เอกสารของเราเหมือนกับแหล่งอื่น

เปอร์เซ็นต์ความคล้ายตามแหล่งที่มา คือ เอกสารของเรามีความคล้ายเป็นกี่เปอร์เซ็นต์ของแต่ละแหล่ง

\* หมายเหตุ หากเปอร์เซ็นต์ความคล้ายทั้งหมดเกิน 60% หรือมีรายการแหล่งที่มาใดที่มีค่าความคล้ายมากกว่า 20%  
ควรมีการอ้างอิงแหล่งที่มาในส่วนที่มีความคล้าย

รายการแหล่งที่มาที่ควรอ้างอิง

1	10P22C080	7.76%	
2	9P31C001	6.66%	
3	13p11c079	5.86%	
4	23p21i0056	5.65%	
5	13P12I693	5.61%	
6	11P21E009	5.26%	
7	12P21I361	4.08%	
8	12P23I414	3.97%	
9	13P21C099	3.91%	
10	10P23C013	3.62%	

## บทคัดย่อ

“ MATCHa จัดหางานให้กับคุณ ” เป็นการจัดทำแอปพลิเคชันเพื่อเป็นสื่อกลางระหว่างผู้ว่าจ้าง และผู้รับจ้าง โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อให้ผู้ว่าจ้างที่มีความสามารถเฉพาะตัวในด้านต่าง ๆ ได้ทำงานตรงกับทักษะของตน และมีรายได้เพียงพอ อีกทั้งยังทำให้ผู้ว่าจ้างในงานนั้น ๆ ได้คนทำงานที่มีความสามารถตรงกับงานของตน โดยจะให้ผู้ว่าจ้างทำการสร้างรายการงาน กรอกรายละเอียดงานตามที่กำหนด จากนั้นส่งไปยังหน้าหลักของผู้รับจ้างให้ได้รับทราบ ผู้รับจ้างต้องทำการกดสมัครเข้ามา โดยมีผู้ว่าจ้างเป็นผู้อนุมัติ หลังจากเสร็จสิ้นงาน ผู้รับจ้างจะได้คะแนนการทำงานจากผู้ว่าจ้าง คะแนนนี้จะติดที่หน้าโปรไฟล์ของผู้รับจ้าง และจะเป็นปัจจัยในการตัดสินใจรับสมัครของผู้ว่าจ้างคนถัดไป

หลังจากการนำแอปพลิเคชันไปใช้งานจริงกับกลุ่มผู้ประกอบการของนักเรียนโรงเรียนสตรีอ่างทอง พบว่ากลุ่มผู้ประกอบการนักเรียนได้ผลตอบรับอยู่ในระดับที่น่าพึงพอใจ และสามารถใช้งานได้จริงตามวัตถุประสงค์ของโครงการ ดังนั้น จึงสามารถสรุปได้ว่า “ MATCHa จัดหางานให้กับคุณ ” สามารถเป็นสื่อกลางระหว่างผู้จ้างและผู้รับจ้างได้เป็นอย่างดี ทำให้ผู้รับจ้างสามารถมีงานตามความสามารถเฉพาะตัวของตน อีกทั้งทำให้มีรายได้เพิ่มขึ้น โดยหากเป็นแบบนี้ต่อไป จะช่วยส่งผลทำให้ผู้รับจ้างมีรายได้ที่มากเพียงพอต่อความต้องการของตนและครอบครัว

**คำสำคัญ** ⇨ แอปพลิเคชันจับคู่ผู้ว่าจ้างและผู้รับจ้าง , การหางาน , งานพาร์ทไทม์ , ปัญหาการว่างงาน

## Abstract

“ MATCHa ; Match your jobs ” is an application to mediate between employers and employees with the objectives to enable the unemployed with unique talents in various areas to work with their skills and have sufficient income. It also allows the employer in that job to get someone whose job has the ability to match their job. It will allow the employer to create a list of tasks, fill out the job details as required. Then send it to the main page of the employees to know. The employee must press apply with the employer as the approver. After finishing work The employee will receive work scores from the employer. This score will be posted on the employee's profile page and will be a factor in the recruitment decision of the next employer.

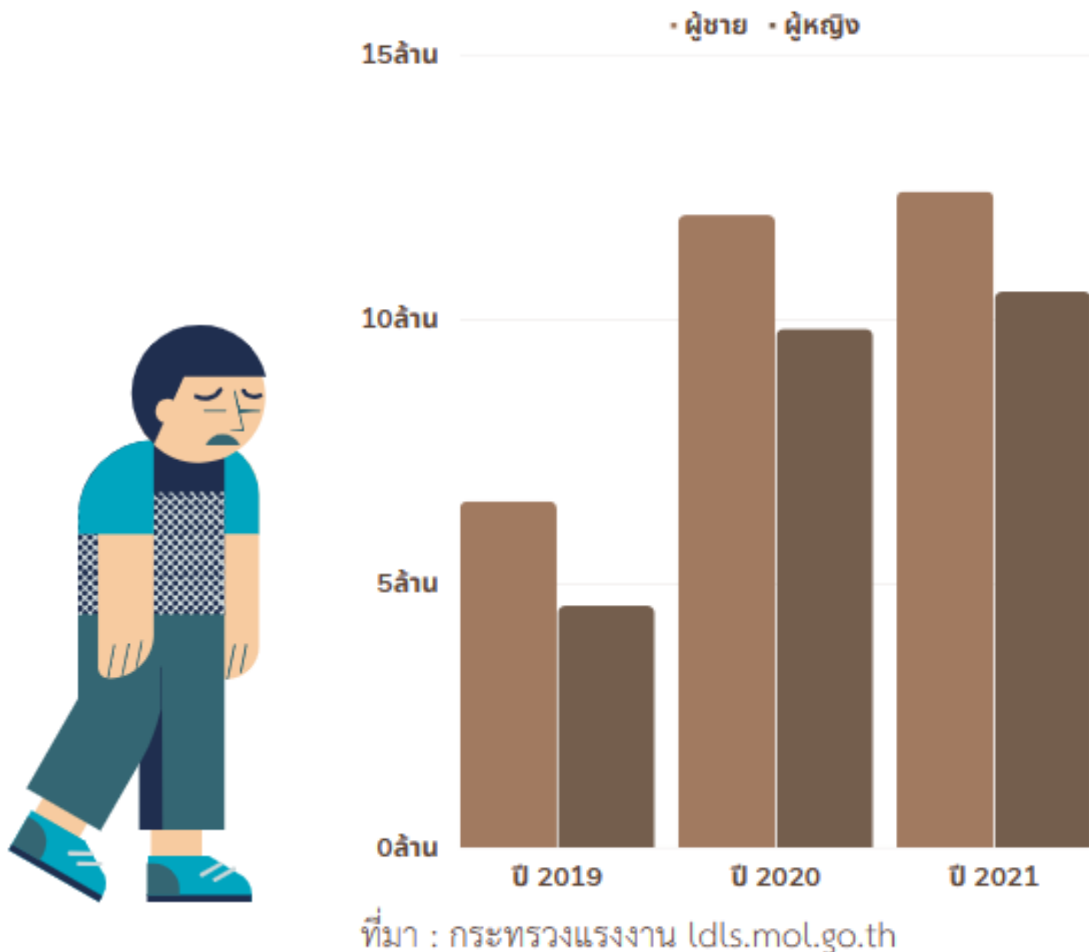
After actually implementing the application with the parents of Satri Anghong School students. It was found that the parents of students received a satisfactory response. And can actually be used according to the objectives of the project, so it can be concluded that “MATCHa ; Match your jobs” can be a good mediator between employers and employees. Allows employees to have jobs according to their unique abilities. It also generates more income. If this continued It will help the employees to have enough incomes to meet the needs of themselves and their families.

Keywords ⇨ Employer and employee matching application , job search , part-time job , unemployment problem

## บทนำ

ในช่วงหลังจากเกิดสถานการณ์โควิด-19 ขึ้น ทำให้จำนวนผู้ว่างงานเพิ่มขึ้นเป็นเท่าตัว โดยข้อมูลจากสำนักงานสถิติแห่งชาติกล่าวว่า ประเทศไทยมีผู้ว่างงานคิดเป็น 1.3% ของคนทั้งประเทศ ทั้งมาจากผู้จบการศึกษา ระดับอุดมศึกษาประมาณ 2.35 แสนคน กลุ่มทำงานต่ำกว่า 5 ชั่วโมงต่อวันประมาณ 5.6 ล้านคน และอื่น ๆ ส่งผลให้ประชาชนกลุ่มนี้ไม่มีรายได้ไม่เพียงพอ และยากที่จะหางานทำได้ ทั้ง ๆ ที่ยังมีคนจำนวนมากที่ต้องการจ้างงานผู้ที่มีทักษะเฉพาะตัว ในรูปแบบของงานพาร์ทไทม์หรืองานรายวัน ต่อให้ทั้งสองอยู่ใกล้กันแค่ไหน ก็ไม่สามารถหากันเจอได้ เนื่องจากไม่มีช่องทางที่จะติดต่อประสานกัน

ผู้จัดทำจึงได้มีแนวคิดที่จะพัฒนา “MATCHa จัดหางานให้กับคุณ” เพื่อใช้เป็นสื่อกลางระหว่างผู้ว่าจ้างและผู้รับจ้างให้ได้มาเจอกัน และเลือกคู่ทำงานที่เหมาะสมกัน โดยมุ่งเน้นในรูปแบบของงานรายวันหรืองานพาร์ทไทม์ ทำให้ผู้รับจ้างสามารถหางานที่เหมาะสมกับตนเอง มีรายได้เพิ่มมากขึ้น เพียงพอต่อความต้องการ และเป็น การเพิ่มความสะดวกสบายให้แก่ผู้ว่าจ้างในการติดต่อหาคนมาทำงาน



## สารบัญ

วัตถุประสงค์และเป้าหมาย	1
รายละเอียดของการพัฒนา	1
รูปแบบของโปรแกรม	1
เทคนิคและเทคโนโลยีที่ใช้	14
เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา	14
รายละเอียดโปรแกรมเชิงเทคนิค	14
ขอบเขตและข้อจำกัดของโปรแกรมที่พัฒนา	19
กลุ่มผู้ใช้โปรแกรม	20
ปัญหาและอุปสรรค	20
แนวทางในการพัฒนาและประยุกต์ใช้ร่วมกับงานอื่น ๆ ในขั้นต่อไป	20
เอกสารอ้างอิง	21
สถานที่ติดต่อ	22
ภาคผนวก	23
คู่มือการติดตั้ง	24
คู่มือการใช้งาน	25

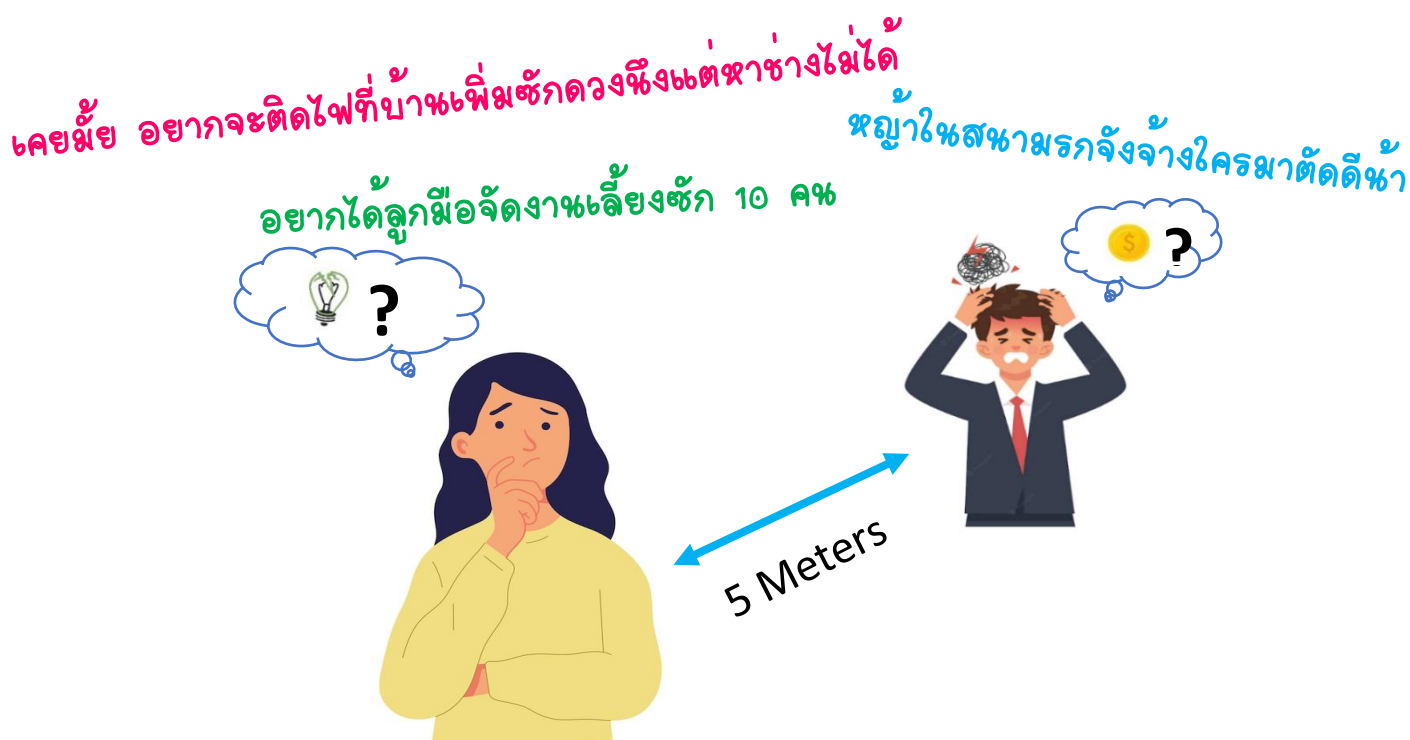
## วัตถุประสงค์และเป้าหมาย

1. เพื่อพัฒนาแอปพลิเคชันที่เป็นสื่อกลางในการติดต่อสื่อสารระหว่างผู้ว่าจ้างและผู้รับจ้างงาน
2. เพื่อให้ผู้ที่ว่าจ้างได้มีงานทำที่เหมาะสมกับความสามารถของแต่ละบุคคล
3. ช่วยกระตุ้นเศรษฐกิจและลดความเหลื่อมล้ำทางสังคม

## รายละเอียดของการพัฒนา

### รูปแบบของโปรแกรม

MATCHa เป็นแอปพลิเคชันจับคู่การจ้างงานที่เป็นสื่อกลางระหว่างผู้ว่าจ้างและผู้รับจ้าง ไม่ว่าจะในรูปแบบของงานรายวัน หรืองานพาร์ทไทม์ ในขณะที่ผู้ว่าจ้างต้องการคนมาทำงาน แต่ไม่ต้องการจ้างงานในรูปแบบของงานประจำ หรืองานถาวรได้ และมีผู้รับจ้างที่ว่างงาน มีความสามารถ แต่ไม่สามารถหางานทำได้ เนื่องจากด้วยปัจจัยต่าง ๆ ทั้งผู้ว่าจ้าง และผู้รับจ้างต่างมีความต้องการที่ตรงกันแต่ไม่สามารถหากันเจอได้เนื่องจากไม่มีสื่อกลาง MATCHa จึงเป็นสื่อกลางให้ทั้งสองได้มาเจอกัน





## ทำไมจึงต้องมี MATCHa ?

**MATCHa** ตั้งเป้าที่จะเป็นแพลตฟอร์มเชื่อมต่อช่องว่างระหว่างผู้จ้างและผู้รับจ้าง โดยเข้ามาแก้ปัญหาการจ้างงานที่พบเจอในปัจจุบัน ด้วยรูปแบบของแอปพลิเคชันบนสมาร์ตโฟน/แท็บเล็ต เนื่องจากแพลตฟอร์มสร้างรายการจากความต้องการของผู้ว่าจ้างโดยตรง อีกทั้งการว่าจ้างงานจะเป็นรูปแบบของงานพาร์ทไทม์เป็นหลัก ดังนั้น **MATCHa** จึงมีความสะดวกสบาย และเข้าถึงผู้คนได้ง่าย ทั้งยังตั้งเงื่อนไขและความสามารถที่ต้องการให้ผู้ว่าจ้างและผู้รับจ้างได้ดูข้อมูลก่อนตัดสินใจอย่างละเอียด นำมาซึ่งการจ้างงานที่มีประสิทธิภาพ



VTR นำเสนอไอเดียของ MATCHa



## MATCHa เหมาะกับใคร

### 1. ผู้ว่าจ้างไม่มีแหล่งหาผู้รับจ้างที่เชื่อถือ และเข้าถึงได้ง่าย

หากผู้ว่าจ้างต้องการหาผู้มีความสามารถในด้านที่ต้องการ หรือในกรณีผู้ว่าจ้างรายย่อย ต้องการว่าจ้างเป็นครั้งคราว ไม่ใช่งานประจำ ซึ่งอาจจะต้องสอบถามจากคนรู้จักหรือค้นหาผ่านอินเทอร์เน็ต แต่ไม่สามารถทราบถึงประวัติการทำงานหรือบริการที่ผ่านมาได้

### 2. ผู้รับจ้างที่ไม่สามารถหางานที่ตรงตามทักษะของตนเอง

จากผลกระทบที่ทำให้เกิดปัญหาการว่างงานเพิ่มขึ้น ทำให้ผู้รับจ้างต้องหางานใหม่ แต่มีปัญหาในด้านการค้นหางานที่ตรงตามความต้องการหรือความสามารถของตนเอง



## ข้อแตกต่างของ MATCHa

MATCHa ต่างจากแอปพลิเคชันสมัครงานทั่วไป เนื่องจาก MATCHa มาจากความต้องการของผู้ว่าจ้างโดยตรง อีกทั้งการว่าจ้างงานจะเป็นรูปแบบของงานพาร์ทไทม์ ไม่ใช่งานประจำ ดังนั้น MATCHa จะมีความสะดวกสบาย และเข้าถึงผู้คนได้ง่ายกว่า

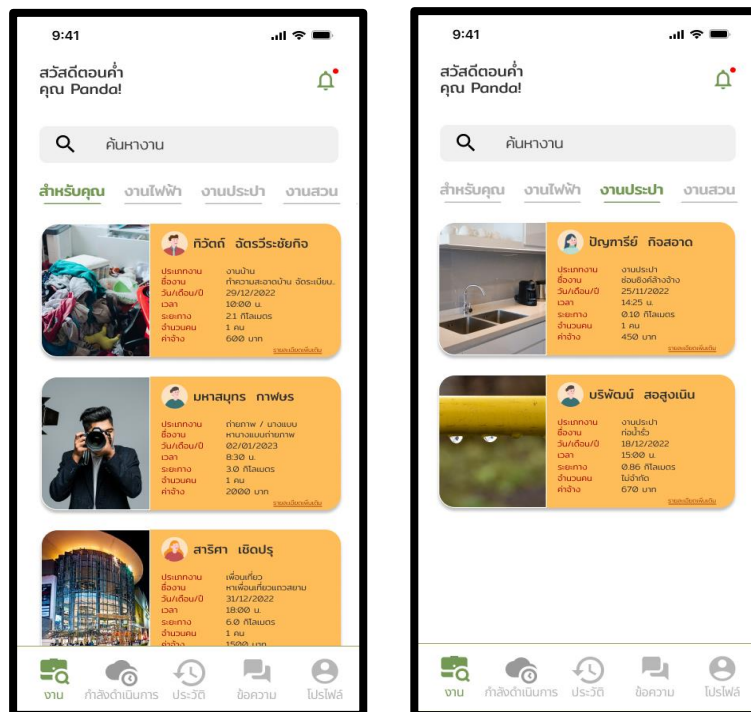


## รูปแบบการทำงานของ MATCHa

เริ่มต้นจะให้ผู้ใช้งานทำการสมัครบัญชี โดยใส่รายละเอียดข้อมูลที่กำหนด เพื่อยืนยันการมีตัวตน ไม่ใช่บอท หรือบุคคลไม่มีตัวตน และเพื่อความปลอดภัย หากมีบัญชีอยู่แล้วสามารถทำการล็อกอินเข้าใช้งานได้เลย

## ส่วนของผู้รับจ้าง

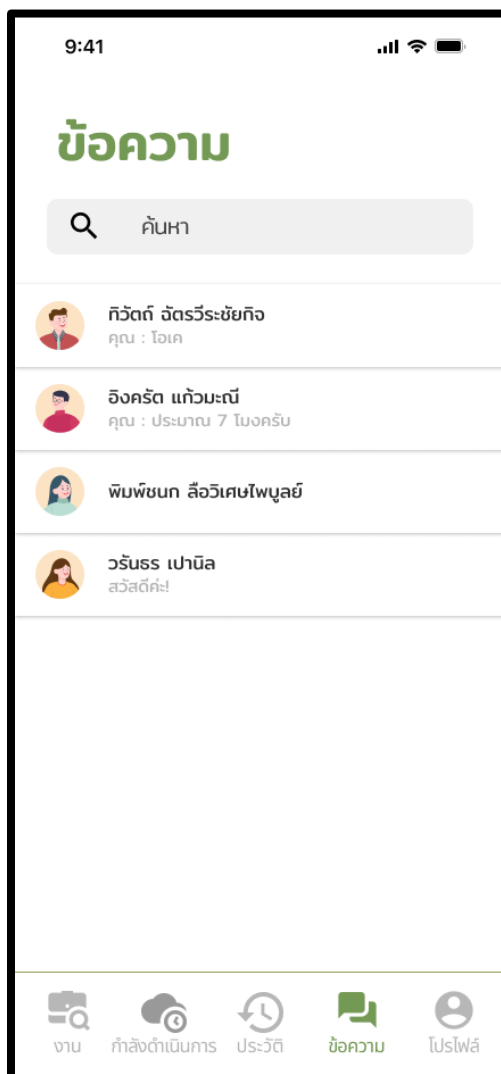
ในส่วนของผู้รับจ้าง ในหน้าแรกจะแสดงงานทั้งหมด ณ ขณะนั้น สามารถเลือกงานที่เหมาะสม และถูกใจกับตนเองตามรายละเอียดที่ผู้ว่าจ้างตั้งไว้ได้อิสระ หากมีข้อสงสัยเพิ่มเติมสามารถทักข้อความไปสอบถามได้ เมื่อกดสมัคร ต้องรออนุมัติการผู้ว่าจ้างว่าสนใจรับคุณเข้าทำงานนี้หรือไม่



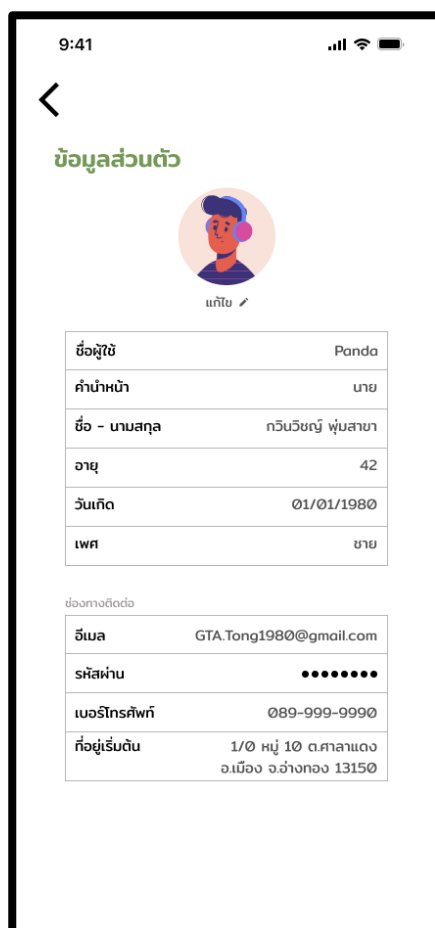
หากผู้ว่าจ้างรับคุณทำงาน รายการงานนั้นจะย้ายไปที่หน้าของดำเนินการ เพื่อให้ผู้รับจ้างสามารถตรวจเช็คงานที่ตนสมัคร ว่าเหลืองานไหนบ้างที่กำลังดำเนินการอยู่ เพื่อเป็นการคอยเช็คตนเองไม่ให้ลืมงานที่สมัครไว้



หน้าข้อความ เป็นหน้าสำหรับพูดคุยกันเพิ่มเติมของผู้ว่าจ้างและผู้รับจ้าง หากต้องการพูดคุยเพิ่มเติมเกี่ยวกับรายละเอียดของงาน หรือต่อรองกันตามความเหมาะสม



หน้าโปรไฟล์ จะแสดงข้อมูลส่วนตัว และประวัติการทำงาน ในข้อมูลส่วนตัวจะแสดงข้อมูลบางส่วนของผู้รับจ้างให้ผู้อื่นเข้ามาดูได้ โดยที่ข้อมูลนั้นไม่ส่งผลอันตราย และมีการติดแท็กทักษะ เพื่อให้ผู้ว่าจ้างทราบว่าตนมีความสามารถทางใด อีกทั้งตนเองสามารถเพิ่มข้อมูลอื่น ๆ ได้ด้วยตนเอง เพื่อสร้างเชื่อใจให้แก่ตัวผู้ว่าจ้างที่จะเลือกรับทำงาน เช่น ผลงาน ใบประกาศนียบัตร ถ้วยรางวัลจากการแข่งขัน ข้อมูลต่าง ๆ จะมีการยินยอมจากแอดมินก่อนนำไปไว้ที่โปรไฟล์ ประวัติการทำงาน จะแสดงประวัติการทำงานทั้งหมดตั้งแต่ใช้งานครั้งแรก เพื่อให้ย้อนดูรายการงาน และรายละเอียดงานที่เคยทำ และสามารถเก็บเป็นสถิติการใช้งานแอปพลิเคชัน



การรออนุมัติการเพิ่มข้อมูลที่หน้าโปรไฟล์จากแอดมินตามความเหมาะสม



## ส่วนของผู้ว่าจ้าง

ในส่วนของผู้ว่าจ้าง มีฟังก์ชันเด่น คือ การสร้างงาน โดยการสร้างงาน หมายถึง การที่ผู้ว่าจ้างต้องการหาคนมาทำงานที่ต้องการ จึงสร้างรายการของงาน โดยระบุรายละเอียดงาน ติดแท็กประเภทของงาน รายได้ วัน เวลา สถานที่ จำนวนคน และงานนั้นจะแสดงไปที่หน้าของผู้รับจ้าง เพื่อให้ผู้ที่สนใจ และมีความสามารถตรงกับรายละเอียดงานสมัครทำงาน โดยเมื่อมีคนสมัครเข้ามาจะมีแจ้งเตือนไปยังหน้าของคำขอ

9:41

<

# สร้างงาน

ประเภทงาน

ชื่องาน

รายละเอียด

ทักษะ

ไฟฟ้า  คอมพิวเตอร์

กำหนดช่วงวัน  กำหนดช่วงเวลา

วัน/เดือน/ปี

เวลา

สถานที่

สถานที่เริ่มต้น

กำหนดสถานที่ใหม่

จำนวนคน

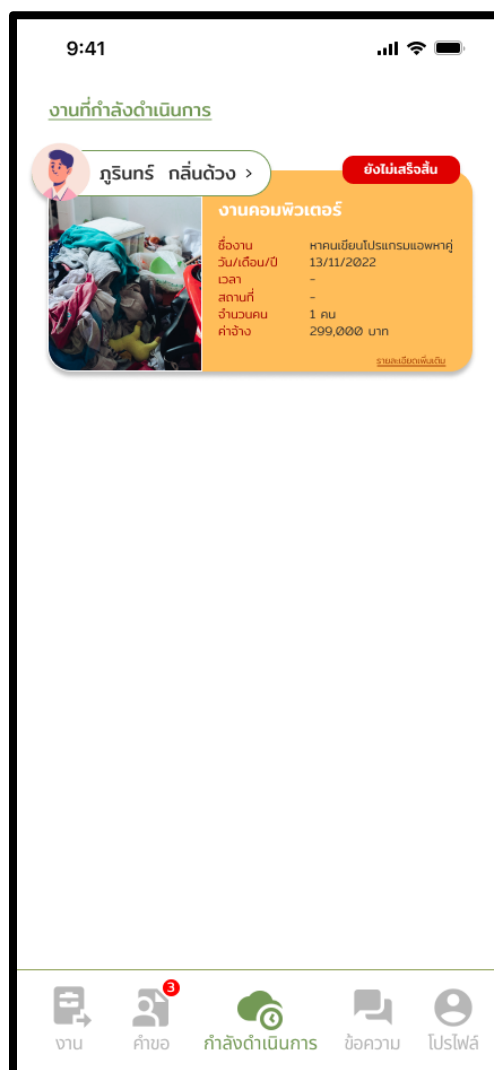
ค่าจ้าง

ภาพงาน

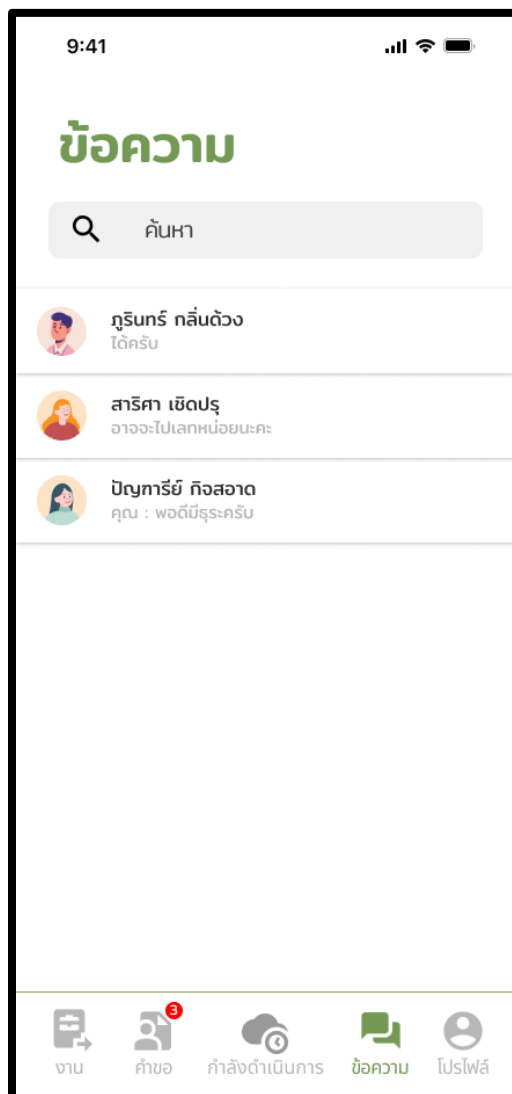


หน้าคำขอ เมื่อมีผู้สมัครเข้าทำงาน กรณีที่มีผู้สมัครมากกว่าจำนวนคนที่ต้องการ ผู้ว่าจ้างจะเป็นคนเลือกผู้สมัครจากข้อมูลที่หน้าโปรไฟล์ของผู้รับจ้าง เช่น ใบประกาศนียบัตร ใบรับรอง คณะกรรมการทำงาน

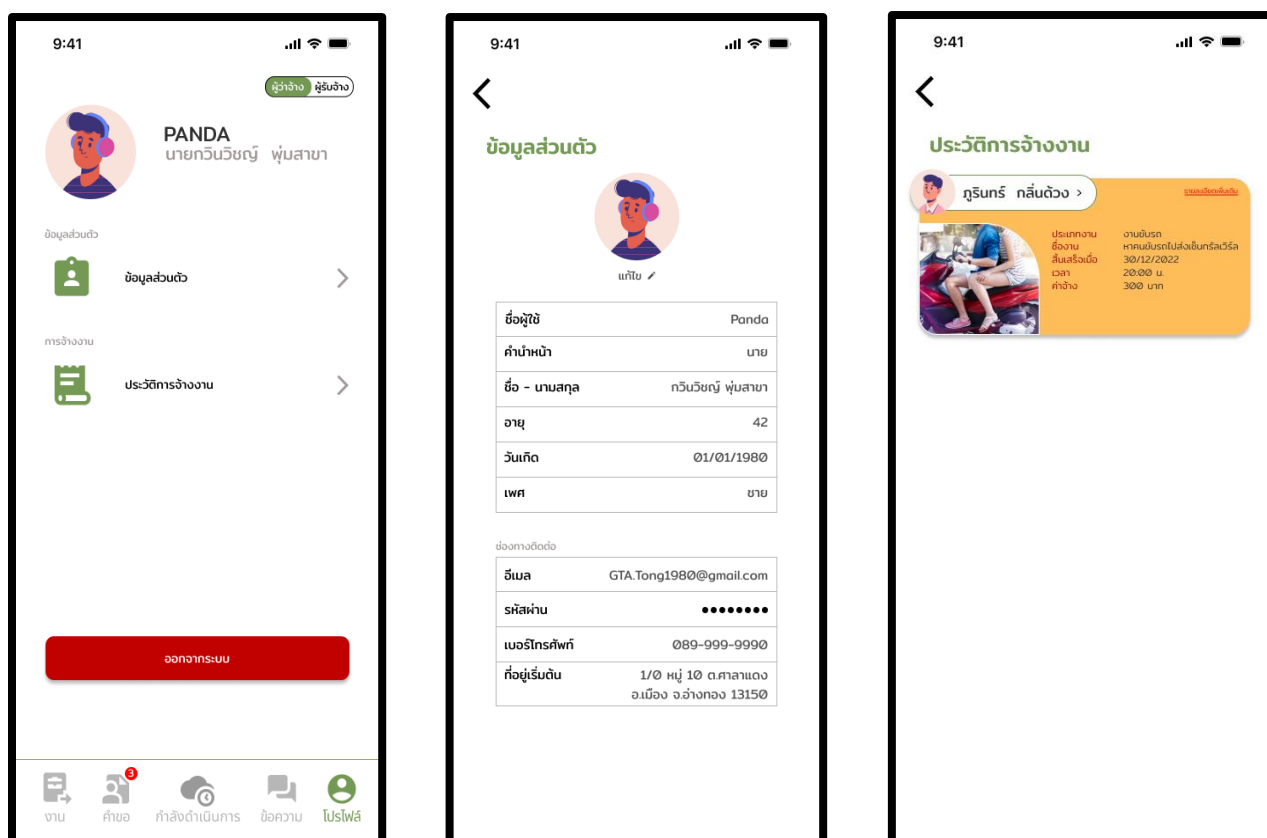
เมื่อรับคนทำงานจนครบตามที่ตั้งไว้ รายการงานนั้นจะถูกย้ายไปยังหน้าของดำเนินการ ในหน้านี้ผู้ว่าจ้างจะทราบว่า งานนั้นกำลังดำเนินการอยู่ เสร็จสิ้นแล้ว หรือถูกยกเลิก เป็นการแจ้งสถานะของงานรายการนั้น ๆ



หน้าข้อความ เป็นหน้าสำหรับพูดคุยกันเพิ่มเติมของผู้ว่าจ้างและผู้รับจ้าง หากต้องการพูดคุยเพิ่มเติมเกี่ยวกับรายละเอียดของงาน หรือต่อรองกันตามความเหมาะสม และสามารถทักแชทไปติกลงได้ด้วยตนเอง ในกรณีเร่งรีบ



หน้าโปรไฟล์ จะแสดงข้อมูลส่วนตัว และประวัติการจ้างงาน ในข้อมูลส่วนตัวจะแสดงข้อมูลบางส่วนของผู้ว่าจ้างให้ผู้อื่นเข้ามาดูได้ โดยที่ข้อมูลนั้นไม่ส่งผลกระทบต่อราย อีกทั้งตนเองสามารถเพิ่มข้อมูลอื่น ๆ ได้ด้วยตนเอง เพื่อสร้างเชื่อใจให้แก่ตัวผู้รับจ้างที่จะเข้ามาทำงาน ข้อมูลต่าง ๆ จะมีการยินยอมจากแอดมินก่อนนำไปไว้ที่โปรไฟล์ ประวัติการจ้างงาน จะแสดงประวัติการจ้างงานทั้งหมดตั้งแต่ใช้งานครั้งแรก เพื่อให้ย้อนดูรายการที่เคยสร้าง และสามารถเก็บเป็นสถิติการใช้งานแอปพลิเคชัน



ในหนึ่งไอดีผู้ใช้งาน สามารถเป็นได้ทั้งผู้ว่าจ้าง และผู้รับจ้างโดยจะมี Switch ด้านบนให้กดเพื่อเปลี่ยนสถานะ และหน้าฟังก์ชันตามสถานะที่เลือก



การติดทักษะ เป็นเหมือนการแบ่งหมวดหมู่ เพื่อให้แยกงานต่าง ๆ ตามประเภทได้อย่างเป็นหมวดหมู่ ง่ายต่อการค้นหาของผู้รับจ้าง และง่ายต่อการเลือกคนทำงานของผู้ว่าจ้าง โดยจะมีการกำหนดการใช้คำที่เหมือนกัน และเข้าใจตรงกัน



การให้คะแนน เมื่อทำงานเสร็จสิ้นผู้ว่าจ้างสามารถให้คะแนน และแสดงความคิดเห็นติชมให้ผู้รับจ้างได้ เพื่อให้ผู้รับจ้างอ่าน และนำไปปรับปรุงหากมีข้อผิดพลาดในการทำงานครั้งต่อไป โดยการให้คะแนนของงานทุก ๆ ครั้ง จะสรุปเป็นคะแนนเฉลี่ย เพื่อแสดงที่หน้าโปรไฟล์ของผู้รับจ้าง เพื่อเป็นการเพิ่มความเชื่อมั่น และเป็นปัจจัยในการตัดสินใจของผู้ว่าจ้างคนต่อ ๆ ไป



## เทคนิคหรือเทคโนโลยีที่ใช้

1. ใช้ Figma ในการออกแบบ UI และสร้าง Prototype เพื่อให้เห็นภาพของแอปพลิเคชัน
2. ใช้โปรแกรม Visual Studio Code ในการรับ-ส่งค่า โดยใช้ภาษา PHP ในการเขียนสคริปต์เชื่อมกับระบบฐานข้อมูล MySQL ในการเก็บข้อมูลผู้ใช้งาน
3. ใช้ Unity เป็นเครื่องมือในการพัฒนาแอปพลิเคชัน ควบคุมการทำงานต่าง ๆ ด้วยภาษา C#
4. ใช้ Procreate ในการออกแบบรูปภาพกราฟิกภายใน

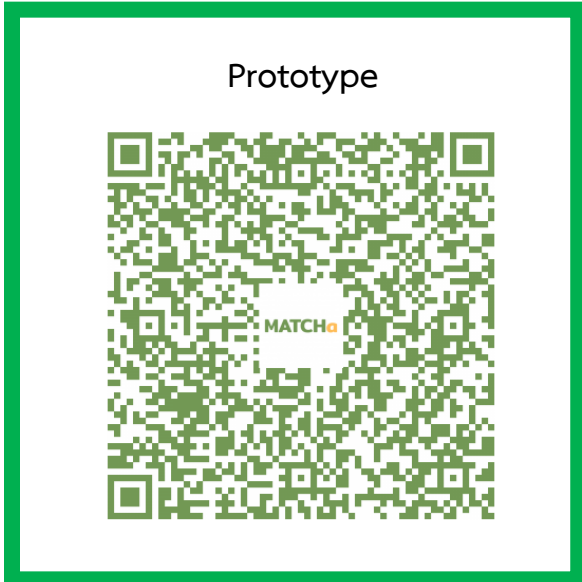
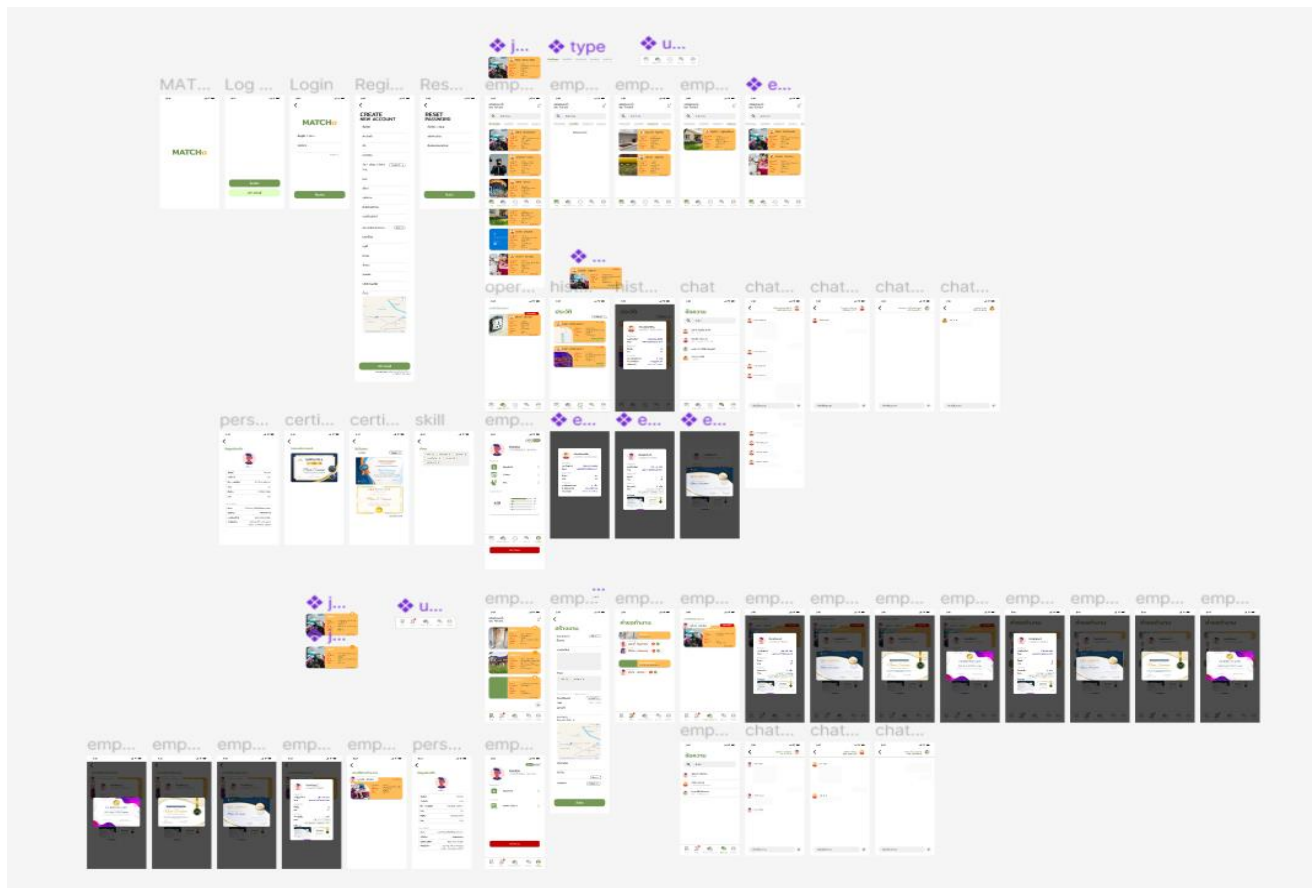
## เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา

1. Unity
2. Visual Studio Code
3. Appserv
4. Procreate
5. Figma

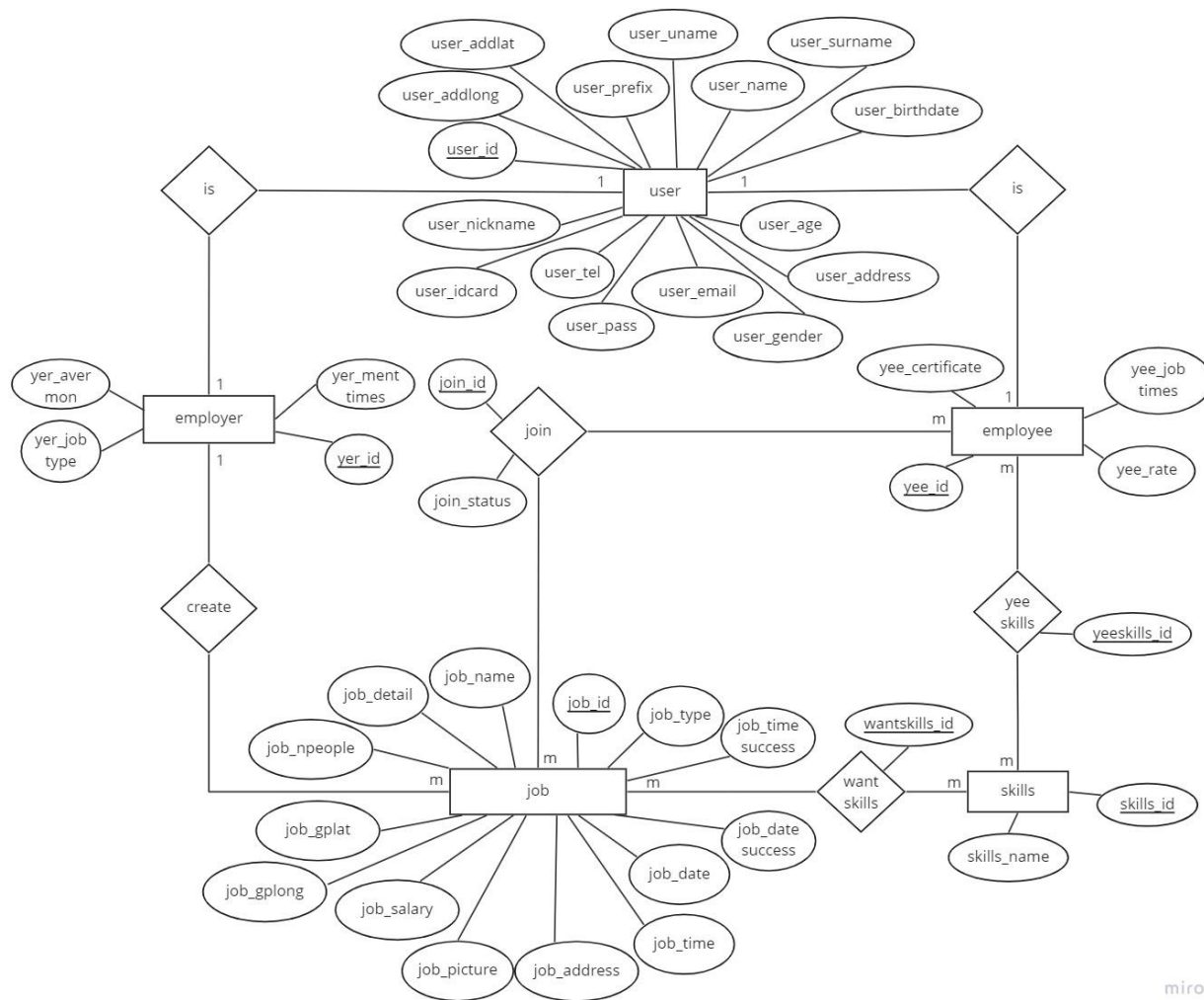
## รายละเอียดโปรแกรมเชิงเทคนิค

MATCHa มีการใช้ระบบฐานข้อมูลเพื่อใช้ในการเก็บข้อมูลต่าง ๆ โดยใช้ฐานข้อมูล MySQL มีการวิเคราะห์และออกแบบระบบการทำงานภายในแอปพลิเคชัน และได้มีการออกแบบ UI และระบบฐานข้อมูลไว้ดังนี้

# การออกแบบ UI ผ่าน Figma



ผังการออกแบบระบบฐานข้อมูล (ER-Diagram)



ตารางข้อมูลผู้ใช้ (user)			
Field	Description	Type	Value
user_id	รหัสผู้ใช้งาน	char	10
user_prefix	คำนำหน้า	char	8
user_undef	ชื่อ	varchar	14
user_name	ชื่อจริง	varchar	50
user_surname	นามสกุล	varchar	50
user_nickname	ชื่อเล่น	varchar	50
user_birthdate	วันเกิด	date	-
user_age	อายุ	tinyint	-
user_gender	เพศ	varchar	20
user_email	อีเมล	varchar	50
user_pass	รหัสผ่าน	varchar	14
user_tel	เบอร์โทรศัพท์	varchar	10
user_idcard	บัตรประชาชน	varchar	50
user_addlong	ลองจิจูด	double	-
user_addlat	ละติจูด	double	-
user_address	ที่อยู่	varchar	50
ตารางข้อมูลผู้ว่าจ้าง (employer)			
Field	Description	Type	Value
yer_id	รหัสผู้ว่าจ้าง	char	10
yer_jobtype	ประเภทงานที่จ้าง	varchar	50
yer_menttimes	จำนวนครั้งที่จ้าง	int	-
yer_avermon	ค่าเฉลี่ยเงินจ้าง	float	-



ตารางข้อมูลผู้รับจ้าง (employee)			
Field	Description	Type	Value
<u>yee_id</u>	รหัสผู้รับจ้าง	char	10
yee_jobtimes	จำนวนครั้งที่ทำงาน	int	-
yee_certificate	ใบรับรอง	varchar	50
<u>skills_id*</u>	รหัสทักษะ	char	10
ตารางการทำงาน (join)			
Field	Description	Type	Value
<u>join_id</u>	รหัสการทำงาน	char	10
join_status	สถานะ	tinyint	-
<u>yee_id*</u>	รหัสผู้รับจ้าง	char	10
<u>job_id*</u>	รหัสงาน	char	10
ตารางการสร้างงาน (job)			
Field	Description	Type	Value
<u>job_id</u>	รหัสงาน	char	10
job_type	ประเภทงาน	varchar	50
job_name	ชื่องาน	varchar	50
job_detail	รายละเอียดงาน	text	-
job_date	วันที่ทำงาน	date	-
job_time	เวลาทำงาน	time	-
job_address	ที่อยู่ทำงาน	varchar	50
job_gplong	ลองจิจูด	double	-
job_gplat	ละติจูด	double	-
job_npeople	จำนวนคน	int	-
job_salary	ค่าจ้าง	int	-
job_pictrue	รูปภาพงาน	varchar	50
job_datesuccess	วันที่ทำงานสำเร็จ	date	-
job_timesuccess	เวลาทำงานสำเร็จ	time	-

ตารางทักษะที่ใช้ในการทำงาน (wantskills)			
Field	Description	Type	Value
<u>wantskills_id</u>	รหัสทักษะในการทำงาน	char	10
<u>job_id*</u>	รหัสงาน	char	10
<u>skills_id*</u>	รหัสทักษะ	char	10
ตารางทักษะ (skills)			
Field	Description	Type	Value
<u>skills_id</u>	รหัสทักษะ	char	10
skills_name	ชื่อทักษะ	varchar	50
ตารางทักษะผู้รับจ้าง (yeeskills)			
Field	Description	Type	Value
<u>yeeskills_id</u>	รหัสทักษะผู้รับจ้าง	char	10
<u>yee_id*</u>	รหัสผู้รับจ้าง	char	10
<u>skills_id*</u>	รหัสทักษะ	char	10

### ขอบเขตและข้อจำกัดของโปรแกรมที่พัฒนา

พัฒนาโปรโตไทป์ของแอปพลิเคชันที่สร้างขึ้นเพื่อเป็นสื่อกลางระหว่างผู้จ้างงานและผู้รับจ้าง เหมาะสำหรับผู้ที่ต้องการจ้างงานในรูปแบบของงานพาร์ทไทม์ และผู้ว่างงานที่มีความสามารถ สามารถใช้งานได้บนสมาร์ทโฟนและแท็บเล็ตในระบบ Android

## รายละเอียดของการพัฒนา

ผู้ว่าจ้างที่ต้องการจ้างงานในรูปแบบของงานพาร์ทไทม์ และผู้ว่าจ้างที่มีความสามารถเฉพาะตัว

## ปัญหาและอุปสรรค

การเขียนโค้ดควบคุมระบบต่าง ๆ ให้สามารถทำงานได้ตรงกับเป้าหมาย การออกแบบการใช้งานให้เหมาะสม นำใช้งาน มีประสิทธิภาพ และเข้าถึงได้ง่าย ไม่ยากต่อการใช้งาน

## แนวทางในการพัฒนาและประยุกต์ใช้ร่วมกับงานอื่น ๆ ในขั้นต่อไป

ในการพัฒนาขั้นต่อไปจะร่วมมือกับหน่วยงานรัฐ เพื่อพัฒนาแอปพลิเคชันในเวอร์ชันเสร็จสมบูรณ์ สามารถใช้งานได้จริง และเป็นที่แพร่หลายในจังหวัดต่าง ๆ

## เอกสารอ้างอิง

Bangkokbiznews การว่างงานในประเทศไทย.[ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก :

<https://www.bangkokbiznews.com/business>. (วันที่ค้นข้อมูล : 24 ธันวาคม 2565).

Bangkokbiznews อัตราการว่างงานในประเทศไทยในปี 2565.[ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก :

<https://www.bangkokbiznews.com/business/economic>. (วันที่ค้นข้อมูล : 24 ธันวาคม 2565).

MSCI.chandra ภาวะเงินเฟ้อ และการว่างงาน.[ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก : <https://msci.chandra.ac.th>. (วันที่ค้นข้อมูล : 24 ธันวาคม 2565).

Nesdc ภาวะสังคมไตรมาสสามปี.[ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก : <https://www.nesdc.go.th>. (วันที่ค้นข้อมูล : 24 ธันวาคม 2565).

Medium.com การใช้ Unity.[ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก : <https://www.mediu.com/tech>. (วันที่ค้นข้อมูล : 25 ธันวาคม 2565).

Mindphp การสร้างฐานข้อมูล.[ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก : <https://www.mindphp.com>. (วันที่ค้นข้อมูล : 25 ธันวาคม 2565).

Jimsalasek การใช้งานฐานข้อมูลด้วยภาษา PHP.[ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก : <https://jimsalasek.com/sql-server-databases/>. (วันที่ค้นข้อมูล : 9 มีนาคม 2566).

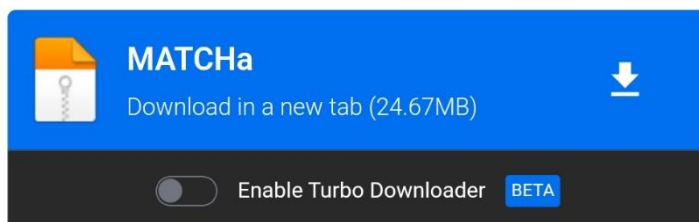
## สถานที่ติดต่อ

- ⇒ นางสาวสาริศา เชิดปรุ  
ที่อยู่ 35/1 หมู่ที่ 2 ตำบลบางพลับ อำเภอโพธิ์ทอง จังหวัดอ่างทอง  
เบอร์โทรศัพท์ 096 924 6048  
E-mail sarisacherdpru2005@gmail.com
- ⇒ นายภูรินทร์ กลิ่นด่าง  
ที่อยู่ 42/11 หมู่ที่ 5 ตำบลเจ้าปลุก อำเภอมหาราช จังหวัดพระนครศรีอยุธยา  
เบอร์โทรศัพท์ 061 580 7439  
E-mail sarisacherdpru2005@gmail.com
- ⇒ นางสาวปัญฑารีย์ กิจสอาด  
ที่อยู่ 92/28 หมู่บ้านเปี่ยมสุข 8 ตำบลศาลาแดง อำเภอเมือง จังหวัดอ่างทอง  
เบอร์โทรศัพท์ 061 512 1701  
E-mail sarisacherdpru2005@gmail.com
- ⇒ นายกวินวิชญ์ พุ่มสาขา ( คุณครูที่ปรึกษาโครงการ )  
ที่อยู่ โรงเรียนสตรีอ่างทอง 66 หมู่ 3 ตำบลศาลาแดง อำเภอเมือง จังหวัดอ่างทอง  
เบอร์โทรศัพท์ 097 171 9779  
E-mail gta.tc.sa@gmail.com

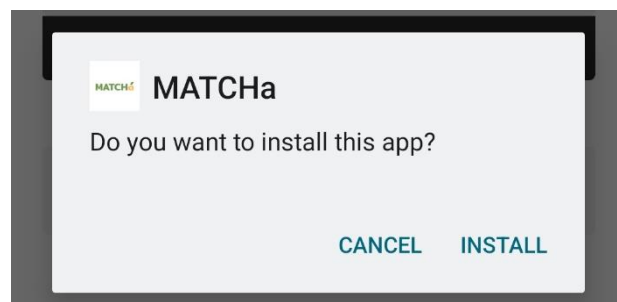
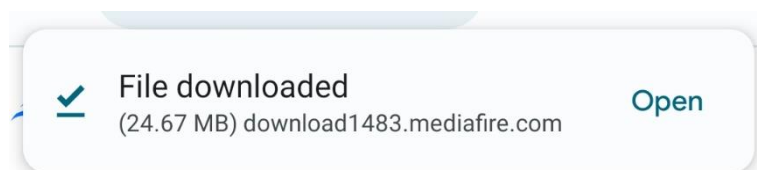
ภาคผนวก

## คู่มือการติดตั้ง

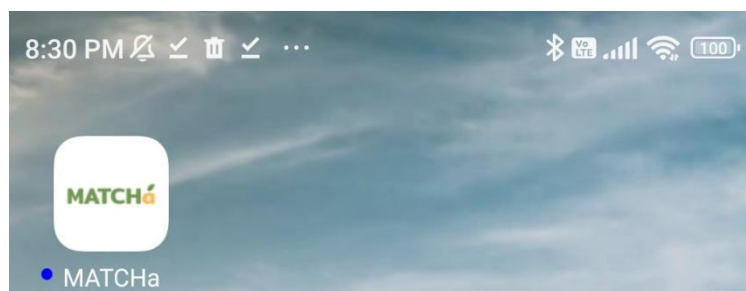
1. ทำการดาวน์โหลดไฟล์ MATCHa



2. ค้นหาไฟล์ที่ดาวน์โหลด และทำการติดตั้ง

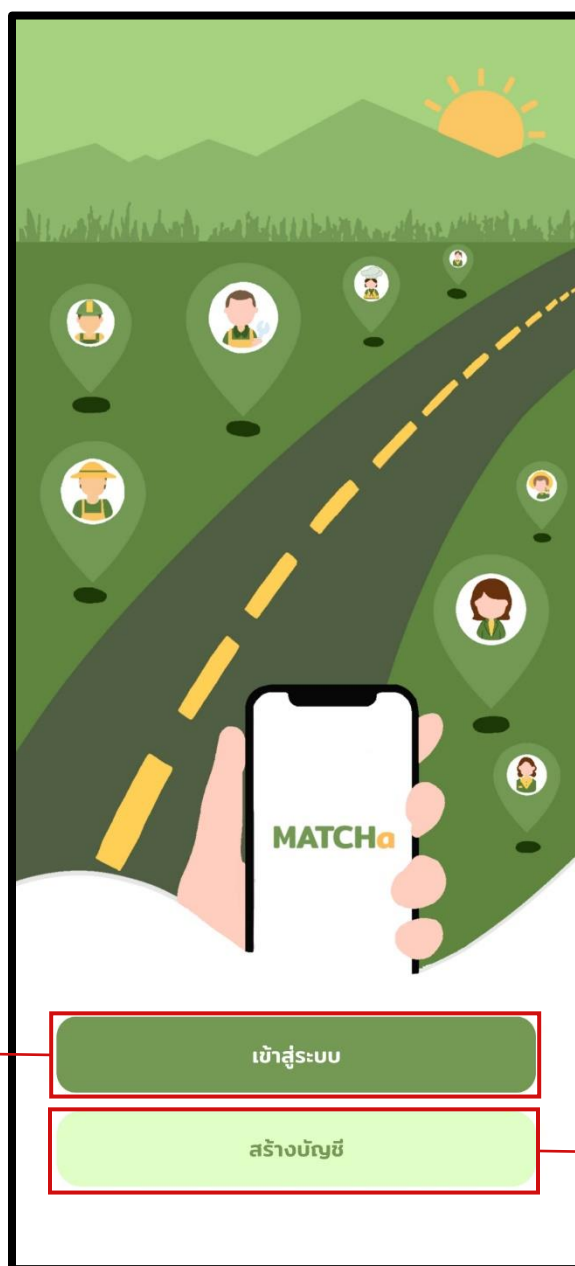


3. ติดตั้งเสร็จสมบูรณ์



## คู่มือการใช้งาน

การใช้งานแอปพลิเคชันจะต้องทำการล็อกอินทุกครั้ง โดยเมื่อเปิดเข้าแอปจะพบกับหน้าที่ให้ผู้ใช้งานเลือกระหว่างล็อกอิน หรือสมัครบัญชี



ปุ่มเพื่อกรอกข้อมูลเพื่อเข้าสู่ระบบ

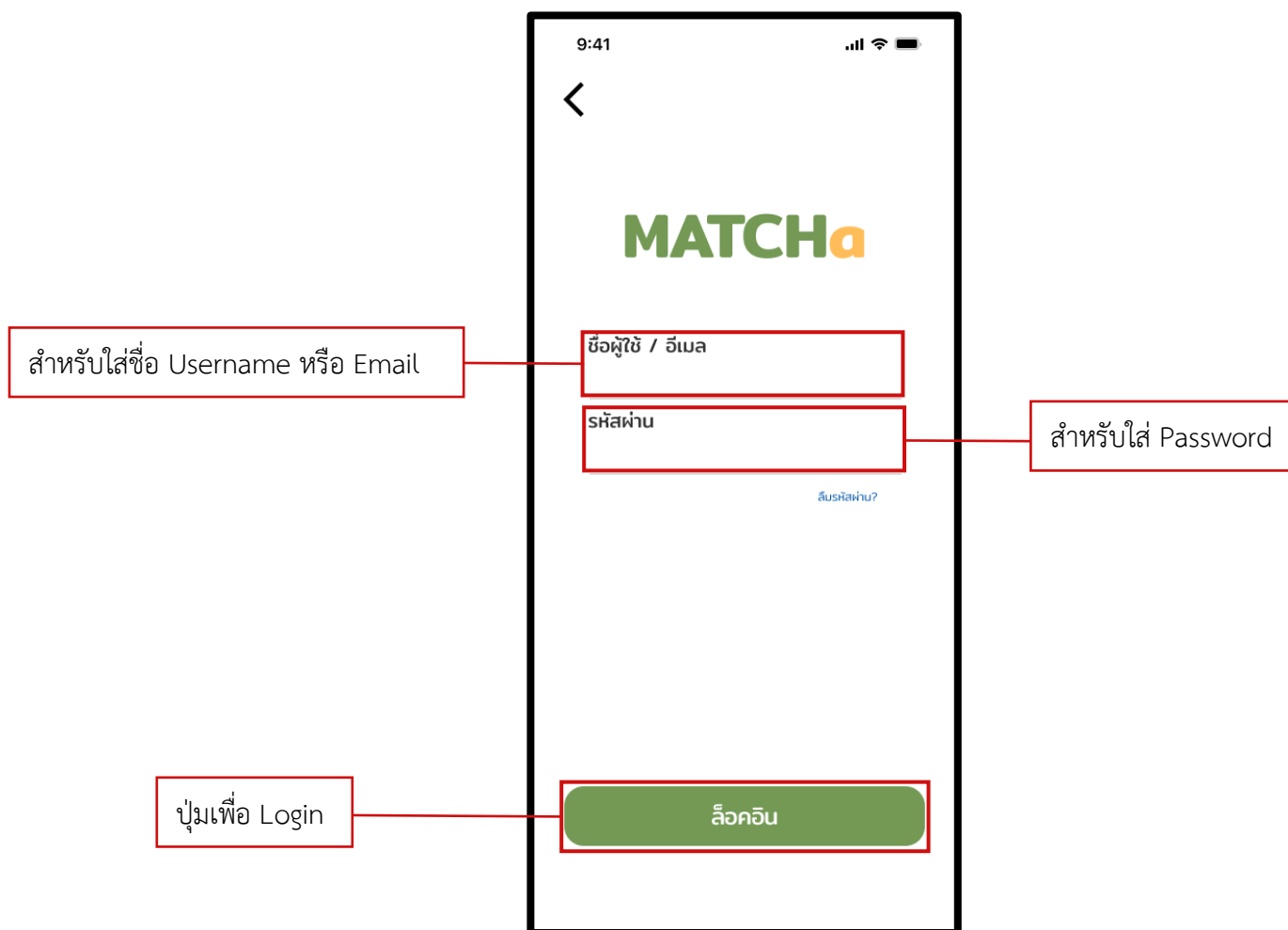
เข้าสู่ระบบ

สร้างบัญชี

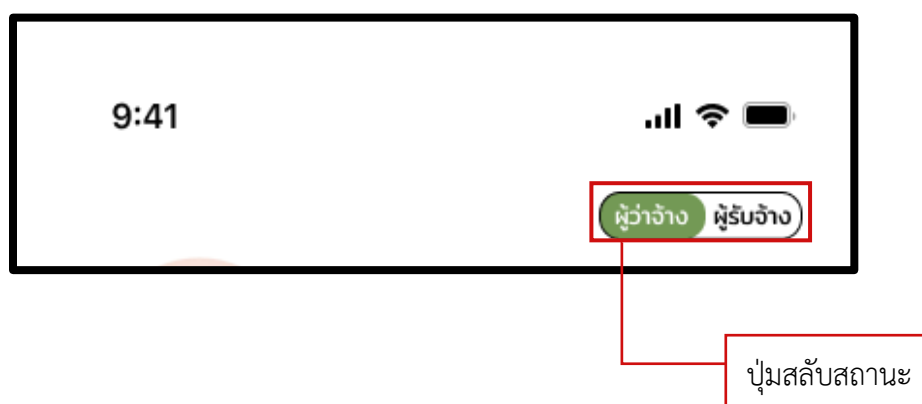
ปุ่มเพื่อกรอกข้อมูลเพื่อสมัครบัญชี



หน้าล็อกอิน เมื่อกดเลือกปุ่มล็อกอิน จะมีช่องสำหรับให้ใส่ Username และ Password ดังช่องที่กำหนด เมื่อใส่ครบถ้วน และถูกต้องก็สามารถกดล็อกอินเพื่อเข้าไปด้านในแอปพลิเคชัน



หนึ่งบัญชีสามารถเป็นได้ทั้งสถานะผู้ว่าจ้าง และผู้รับจ้างด้วยการกดปุ่มนี้



หน้าโปรไฟล์ หน้าโปรไฟล์ของผู้ว่าจ้าง และผู้รับจ้างมีความคล้ายกัน แต่ในส่วนของผู้รับจ้างจะมีรายละเอียดที่เยอะกว่า ดังนี้

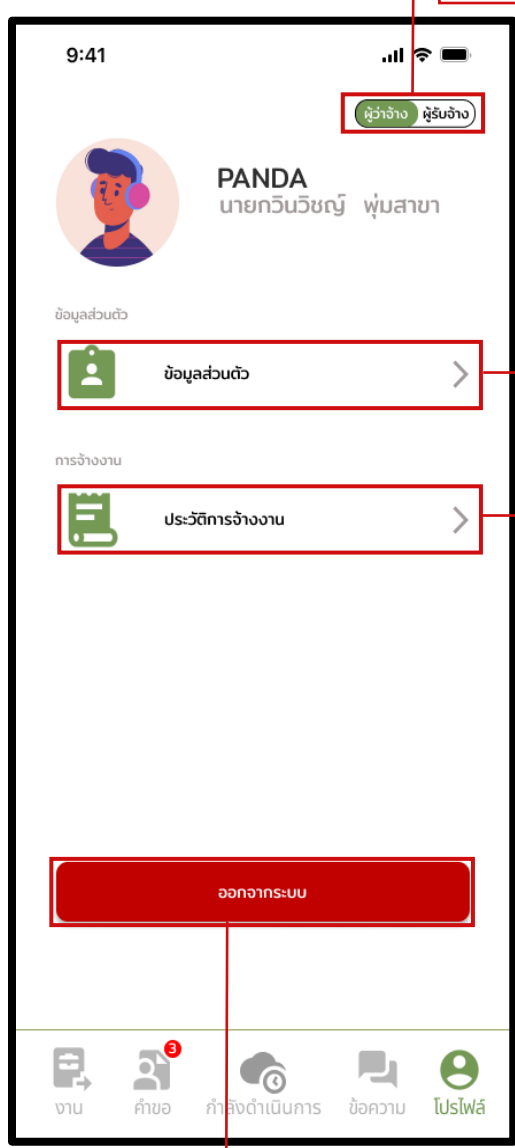


ปุ่มเพื่อดูข้อมูลส่วนตัว

เพิ่มใบรับรอง เกียรติบัตร ผลงานต่าง ๆ

เพิ่มแท็กทักษะ เพื่อง่ายต่อการแมชชิ่งงาน

คะแนนจากการทำงานแต่ละครั้ง จากผู้ว่าจ้าง



ปุ่มเพื่อสลับและบอกสถานะ

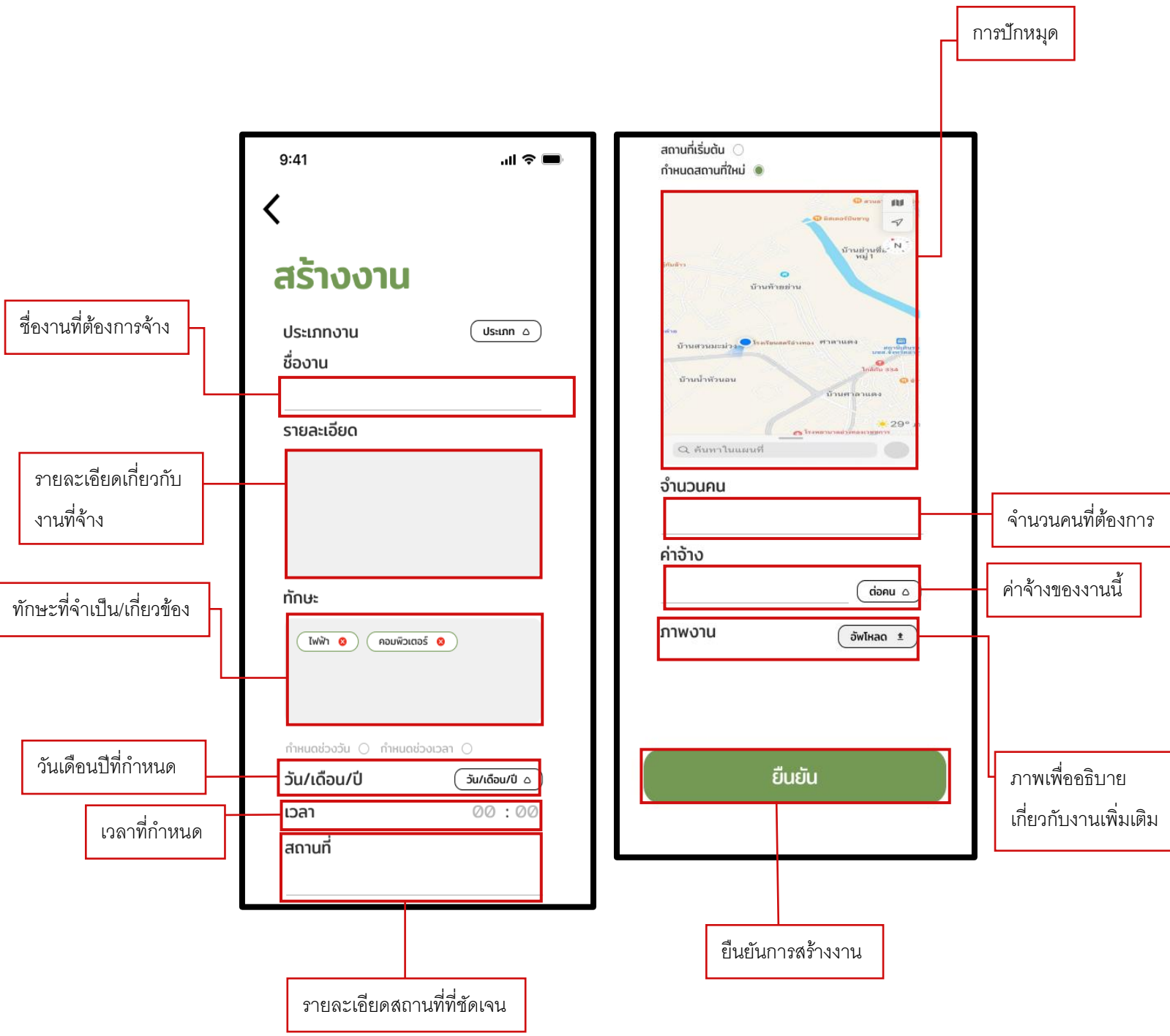
ปุ่มเพื่อดูข้อมูลส่วนตัว

ประวัติที่เคยจ้างงาน

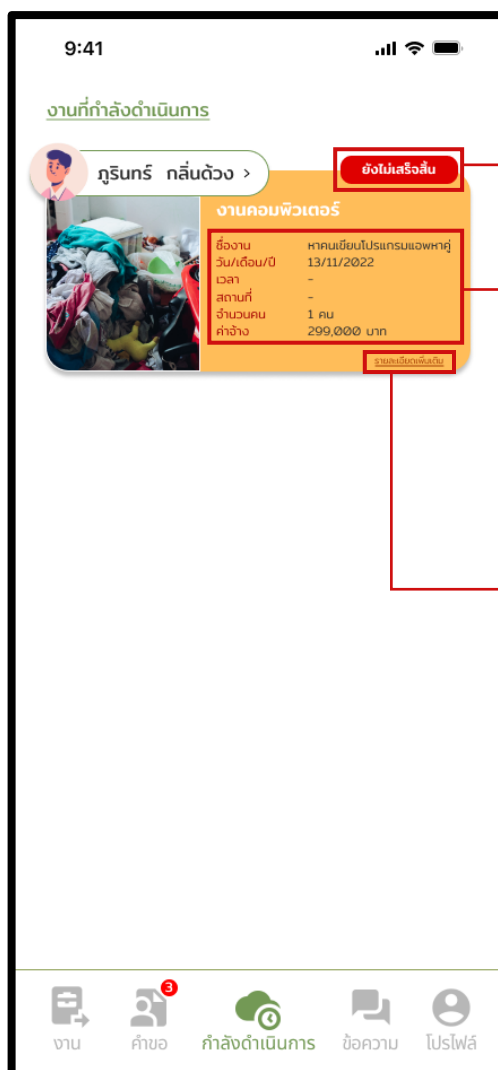
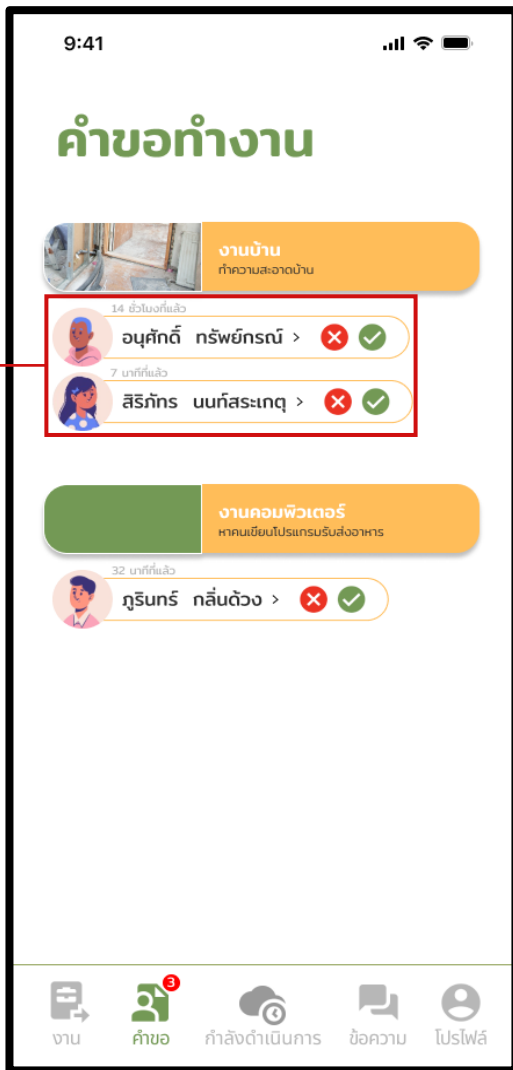
ปุ่มออกจากระบบ

### 1. ส่วนของผู้ว่าจ้าง

การสร้างงาน ในส่วนของผู้ว่าจ้าง จะมีการสร้างงานเพื่อบอกรายละเอียดต่าง ๆ ไว้ให้ผู้รับจ้างตัดสินใจเลือกสมัคร โดยต้องกรอกรายละเอียดดังนี้



หน้าคำขอเข้าทำงาน และดำเนินการ



คนที่สมัครเข้าทำงาน

สถานะของงาน

รายละเอียดของงาน

กดเพื่ออ่าน  
รายละเอียดเพิ่มเติม

## 2. ส่วนของผู้รับจ้าง

หน้าหลักของผู้รับจ้าง คือ หน้าของการหางาน โดยงานที่แสดงในหน้านี้อาจจะเป็นงานที่ตรงกับทักษะที่ติดไว้ที่หน้าของโปรไฟล์ผู้รับจ้าง แต่ผู้รับจ้างยังสามารถค้นหาหาประเภทอื่น ๆ ได้อีกตามความต้องการ โดยค้นหาตามชื่อทักษะของประเภทงานนั้น ๆ



ปุ่มแจ้งเตือน

แถบประเภทงาน และงานแนะนำ

แถบค้นหา สำหรับค้นหาประเภทงานที่สนใจ

งานแนะนำ โดยจะยึดจากทักษะที่ผู้รับจ้างติดไว้

## ข้อตกลงในการใช้ซอฟต์แวร์

ซอฟต์แวร์นี้เป็นผลงานที่พัฒนาขึ้นโดยนางสาวสาริศา เชิดปฐุ , นายภูรินทร์ กลิ่นด้วง และนางสาวปัญหารีย์ กิจสอาด จากโรงเรียนสตรีอ่างทอง ภายใต้การดูแลของนายกวินวิษญ์ พุ่มสาขา ภายใต้ โครงการ MATCHa จัดหางานให้กับคุณ โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนและนักศึกษาได้เรียนรู้และฝึกทักษะในการพัฒนาซอฟต์แวร์ ลิขสิทธิ์ของซอฟต์แวร์นี้จึงเป็นของผู้พัฒนา ซึ่งผู้พัฒนาได้อนุญาตให้สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี แห่งชาติ เผยแพร่ซอฟต์แวร์นี้ตาม “ต้นฉบับ” โดยไม่มีการแก้ไขดัดแปลงใด ๆ ทั้งสิ้น ให้แก่บุคคลทั่วไปได้ใช้เพื่อ ประโยชน์ส่วนบุคคลหรือประโยชน์ทางการศึกษาที่ไม่มีวัตถุประสงค์ในเชิงพาณิชย์ โดยไม่คิดค่าตอบแทนการใช้ ซอฟต์แวร์ ดังนั้น สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ จึงไม่มีหน้าที่ในการดูแล บำรุงรักษา จัดการอบรมการใช้งาน หรือพัฒนาประสิทธิภาพซอฟต์แวร์ รวมทั้งไม่รับรองความถูกต้องหรือประสิทธิภาพการ ทำงานของซอฟต์แวร์ ตลอดจนไม่รับประกันความเสียหายต่าง ๆ อันเกิดจากการใช้ซอฟต์แวร์นี้ทั้งสิ้น

## รายละเอียดผลงานที่เข้าร่วมการแข่งขัน (จำเป็นต้องตอบทุกข้อ)

### 1) เป็นการพัฒนาต่อยอดผลงานหรือไม่

- ต่อยอดจากผลงานเดิม (โปรดระบุชื่อผลงานเดิม)

- พัฒนาใหม่

### 2) เป็นผลงานที่มีเป้าหมายเพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืน (Sustainable Development Goals –SDGs) ด้านใด (เลือกข้อที่ตรงที่สุด)

- No Poverty จัดความยากจนทุกรูปแบบทุกสถานที่
- Zero Hunger จัดความหิวโหย บรรลุความมั่นคงทางอาหาร ส่งเสริมเกษตรกรรมอย่างยั่งยืน
- Good Health and well-being รับรองการมีสุขภาพ และความ เป็นอยู่ที่ดีของคนทุกช่วงอายุ
- Quality Education รับรองการศึกษาที่เท่าเทียมและทั่วถึง ส่งเสริม การเรียนรู้ตลอดชีวิตแก่ทุกคน
- Gender Equality บรรลุความเท่าเทียมทางเพศ พัฒนาบทบาทสตรี และเด็กผู้หญิง
- Clean Water and Sanitation รับรองการมีน้ำใช้ การจัดการน้ำและ สุขภาพน้ำที่ยั่งยืน
- Affordable and Clean Energy รับรองการมีพลังงาน ที่ทุกคน เข้าถึงได้ เชื่อถือได้ยั่งยืน ทันสมัย
- Decent Work and Economic Growth ส่งเสริมการเติบโตทาง เศรษฐกิจที่ต่อเนื่องครอบคลุมและยั่งยืน การจ้างงานที่มีคุณค่า
- Industry Innovation and Infrastructure พัฒนาโครงสร้างพื้นฐาน ที่พร้อมรับการเปลี่ยนแปลง ส่งเสริมการปรับตัวให้เป็นอุตสาหกรรม อย่างยั่งยืนทั่วถึง และสนับสนุนนวัตกรรม
- Reduced Inequalities ลดความเหลื่อมล้ำทั้งภายในและระหว่าง ประเทศ
- Sustainable Cities and Communities ทำให้เมืองและการตั้งถิ่น ฐานของมนุษย์มีความปลอดภัยทั่วถึง พร้อมรับความเปลี่ยนแปลง และ การพัฒนาอย่างยั่งยืน

- Responsible Consumption and Production รับผิดชอบต่อผู้บริโภค และการผลิตที่ยั่งยืน
- Climate Action ดำเนินมาตรการเร่งด่วนเพื่อรับมือการเปลี่ยนแปลงสภาพภูมิอากาศและผลกระทบ
- Life Below Water อนุรักษ์และใช้ประโยชน์จากมหาสมุทรและทรัพยากรทางทะเล เพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืน
- Life on Land ปกป้อง ป่าผืน และส่งเสริมการใช้ประโยชน์จากระบบนิเวศทางบกอย่างยั่งยืน
- Peace and Justice Strong Institutions ส่งเสริมสังคมสงบสุข ยุติธรรม ไม่แบ่งแยกเพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืน
- Partnerships for the Goals สร้างพลังแห่งการเป็นหุ้นส่วน ความร่วมมือระดับสากลต่อการพัฒนาที่ยั่งยืน

**3) คาดว่าผลงานที่เข้าร่วมการแข่งขัน จะมีระดับความพร้อมของเทคโนโลยี (Technology Readiness Level: TRLs) อยู่ในระดับใด**

**ช่วงงานวิจัยพื้นฐาน (Basic research)**

- TRL 1 ระดับงานวิจัยพื้นฐาน (Scientific Research)
- TRL 2 ระดับงานวิจัยประยุกต์ (Applied Research)
- TRL 3 ระดับการพิสูจน์แนวคิดของ เทคโนโลยี (Proof of Concept)

**ช่วงการพัฒนาต้นแบบ (Prototype development)**

- TRL 4 ระดับเทคโนโลยีมีความ เกี่ยวข้อง (Validation)
- TRL 5 ระดับเทคโนโลยีเพื่อการใช้งาน (Application)
- TRL 6 ระดับต้นแบบห้องปฏิบัติการ (Lab Test Prototype)
- TRL 7 ระดับทดสอบกับ Lead User (Lead User Test)

**ช่วงการผลิตหรือการใช้งานต่อเนื่อง (Product on shelf)**

- TRL 8 ระดับการผลิตต้นแบบ (Pilot Production)
- TRL 9 ระดับการผลิตเชิงอุตสาหกรรม (Mass Production)

**4) มีการถ่ายทอดผลงานหรือทดลองใช้งานจริงกับกลุ่มเป้าหมายในพื้นที่เพื่อการใช้ประโยชน์หรือไม่**

- ไม่มี เนื่องจาก \_\_\_\_\_
- มี (โปรดระบุพื้นที่ หรือกลุ่มเป้าหมาย)  
 ผู้ปกครองของนักเรียน โรงเรียนสตรีอ่างทอง  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_