

## Walk to the moon

หนูดีอยากไปดวงจันทร์เดินตั้งหลายวันไปไม่ถึงสักที

รายงานฉบับสมบูรณ์

เสนอต่อ

สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ

กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม

ได้รับทุนอุดหนุนโครงการวิจัย พัฒนาและวิศวกรรม

โครงการแข่งขันพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์แห่งประเทศไทย ครั้งที่ 22

นายคุณยรัตน์ โตวิจิตร (หัวหน้ากลุ่ม)

นายเถลิงรัตน์ สุขสอาด

นายวณัฐพงศ์ ฉิวเฉื่อย

ครูที่ปรึกษา นายกวินวิษณุ พุ่มสาขา

สถาบันการศึกษาโรงเรียนสตรีอ่างทอง



## กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบคุณสำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ ที่ได้มอบทุนอุดหนุนการพัฒนาโครงการ Walk to the moon หนูดื้อยากไปดวงจันทร์เดินตั้งหลายวันไปไม่ถึงซักที แข่งขันพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ แห่งประเทศไทย ครั้งที่ 22

ขอขอบคุณครูกวินวิชญ์ พุ่มสาขา ครูที่ปรึกษาโครงการ ที่ให้แนวทางในการทำโครงการ พร้อมทั้งให้ คำปรึกษาแนะนำ เกี่ยวกับข้อมูลโครงการ การวิเคราะห์และออกแบบระบบ การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์

ขอขอบคุณผู้อำนวยการมงคล บกสกุล ผู้อำนวยการโรงเรียนสตรีอ่างทอง ที่สนับสนุนให้นักเรียนใน โรงเรียนเข้าร่วมการแข่งขันต่าง ๆ และคอยให้กำลังใจในการทำงาน

ผู้พัฒนา

รายงานผลการตรวจสอบเอกสาร  
(กรุณาแนบไฟล์รายงานผลฉบับนี้ในหน้าที่ 2 ของข้อเสนอโครงการ)

ชื่อเอกสาร : 22P21C0146 Walk to the moon (22P21C0146)

ชื่อ-นามสกุล : ดุยรัตน์ ไตรวิจิตร

เปอร์เซ็นต์ความคล้ายทั้งหมด : 2.51 % (ตรวจ ณ วันที่ 31 มกราคม 2563)

เปอร์เซ็นต์ความคล้ายทั้งหมด คือ เปอร์เซ็นต์ความคล้ายทั้งหมดที่เอกสารของเราเหมือนกับแหล่งอื่น

เปอร์เซ็นต์ความคล้ายตามแหล่งที่มา คือ เอกสารของเรามีความคล้ายเป็นกี่เปอร์เซ็นต์ของแต่ละแหล่ง

\* หมายเหตุ หากเปอร์เซ็นต์ความคล้ายทั้งหมดเกิน 60% หรือมีรายการแหล่งที่มาใดที่มีค่าความคล้ายมากกว่า 20%  
ควรมีการอ้างอิงแหล่งที่มาในส่วนที่มีความคล้าย

รายการแหล่งที่มาที่ควรอ้างอิง

1	15p22i0143: แบบจำลองความคิด (โรงเรียนพลาญชัยพิทยาคม)	1.07%	<div style="width: 1.07%; height: 10px; background-color: #ffc107;"></div>
---	--	-------	--

## บทคัดย่อ

เนื่องในสถานการณ์มากมายในปัจจุบันนี้มีปัญหามากมายที่เราต้องรับมือหากเราไม่คิดก่อนที่จะทำสิ่งใดเพื่อรับมือกับปัญหาที่กำลังจะมานั้นอาจทำให้เกิดผลร้ายจากการที่เราละเลยถึงปัญหาหรือขาดสติก็ทำให้มีปัญหามาตามด้วยเช่นกันคณะผู้จัดทำได้จัดทำโครงการนี้ขึ้นเพื่อ ที่ต้องการให้ผู้ใช้ได้ใช้ความคิดกับปัญหาที่ประเชิญอยู่ตรงหน้าและวางแผนรับมือกับปัญหาที่กำลังจะเผชิญ โดยใช้แอปพลิเคชันนี้เป็นการฝึกฝนการใช้สติควบคู่ไปกับความคิดที่จะแก้ปัญหาในด้านแต่ละของเกมส์เกมส์นี้ โดยการเล่นเกม Walk to the moon ของพวกเราเป็นเกมส์แนว puzzle แก้ปัญหา ในการหาทางเดินเพื่อให้หนูดี้ได้ไปดวงจันทร์เพื่อที่จะไปช่วยเจ้าจู้จู้สุนัขของหนูดี้ที่ถูกมนุษย์ต่างดาวขี้เหงาจับตัวไป โดยแอปพลิเคชันนี้ใช้โปรแกรม Animate cc และ Acton scrip ในการทำเกมส์นี้ทั้งหมดเพื่อให้ตัวเกมส์ทำงาน วิธีการเล่นของเกมส์เกมส์นี้นั้นโดยการที่คลิกเมาท์ไปในบล็อกต่าง ๆ ในทางเดินเพื่อสร้างทางเชื่อมต่อกันจนให้หนูดี้สามารถไปถึงมุ่งหมายได้โดยในแต่ละด้านจะมีความยากขึ้นเรื่อย ๆ ตามเวลาซึ่งแต่ละด้านจะมีสิ่งกีดขวางที่โดนแล้วไม่เป็นอะไรกับที่โดนแล้วต้องไปเริ่มต้นเล่นใหม่ โดยมีเกณฑ์การให้คะแนนเป็นดาว โดยจะมี 3 ดาวที่เป็นคะแนนสูงสุด เจื่อนไขจากจำนวนการคลิกและเวลา ผลประโยชน์ที่คาดหวังว่าจะได้จากการสร้างแอปพลิเคชันนี้คือทำให้ผู้ใช้ได้มีการฝึกใช้ความคิดควบคู่กับสติปัญญาและสร้างความเพลิดเพลินในเวลาว่างๆ ที่เหนื่อยจากการทำงานหรือกิจกรรมอื่น ๆ

## Abstract

At present have many problems must meet .If we not thinking to do anything with problems may a problem have bad effect to us. Producer create for user train the idea prepared use their thoughts on the problems they are inviting ahead and make plans to deal with the problems they face By using this application, it is a practice of using mindfulness along with the idea to solve problems in each level of this game. By playing our game Walk to the moon is a puzzle solving game. In finding a way for Nudee to go to the moon in order to help Jujie dog's Nudee, which has been captured by a lonely alien. This application uses Animate cc program and Acton script. How to play in this game, by clicking the mouse on the blocks in the corridor to create a connecting path so that the good mouse can be able to reach the target, There are obstacles that hit the game, lose and that's fine. Each level will be more difficult according to the level. With star rating criteria, with 3 stars being the highest rating Conditions based on the number of clicks and times. The expected benefit of creating this application is that it allows users to practice their thinking with intelligence and enjoy their free time. Tired from work or other activities.

**Keywords** ⇨ **block game, puzzle**

## บทนำ

การแก้ปัญหา ความหมายของ “การแก้ปัญหา” ในชีวิตประจำวันทุกคนต้องเคยพบกับปัญหาต่าง ๆ ไม่ว่าจะเป็นปัญหาด้านการเรียน การงาน การเงิน หรือแม้แต่การเล่นเกม เมื่อพบกับปัญหา แต่ละคนมีวิธีที่จะจัดการหรือแก้ปัญหาเหล่านั้นแตกต่างกันไป ซึ่งแต่ละวิธีการอาจให้ผลลัพธ์ที่เหมือนหรือแตกต่างกันเล็กน้อย ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับความรู้ ความสามารถ และประสบการณ์ของบุคคลผู้นั้น อย่างไรก็ตาม หากเรานำวิธีการแก้ปัญหาต่างวิธีนั้นมาวิเคราะห์ให้ดี จะพบว่าสามารถสรุปวิธีการเหล่านั้นเป็นทฤษฎีซึ่งมีรูปแบบที่แน่นอนได้ และบางครั้งต้องอาศัยการเรียนรู้ในระดับสูงเพื่อแก้ปัญหาบางอย่างให้สมบูรณ์แบบ

เกมส์ walk to the moon เป็นเกมส์ที่เน้นการแก้ปัญหาในการที่จะให้ผู้เล่นได้ทำการหมุนบล็อกเพื่อสร้างทางเดินให้ตัวละครได้เดินทางไปยังจุดมุ่งหมายได้โดยแต่ละบล็อกนั้นมีจำนวนในการหมุนจำนวนจำกัดจึงต้องใช้ความคิดในการจะหมุนแต่ละครั้งกลายเป็นเกมส์ที่ช่วยฝึกการแก้ปัญหาในชีวิตจริงได้อีกด้วย

## สารบัญ

	หน้า
วัตถุประสงค์และเป้าหมาย	1
รายละเอียดการพัฒนา	1-15
ผลของการทดสอบโปรแกรม	16
ปัญหาและอุปสรรค	18
แนวทางในการพัฒนาและประยุกต์ใช้ร่วมกับงานอื่น ๆ	18
ข้อสรุปการทำงาน	18
เอกสารอ้างอิง	19
ภาคผนวก	21
ข้อตกลงในการใช้ซอฟต์แวร์	23



## วัตถุประสงค์

1. เพื่อเพิ่มการพัฒนาการแก้ไข้ปัญหาของผู้เล่น
2. พัฒนาเกมแนวแก้ไข้ปัญหาโดยการหมุนบล็อก
3. สร้างความเพลิดเพลินในการเล่นเกมส์และความคิดสร้างสรรค์ในการหาทางแก้ไข้ปัญหา

## รายละเอียดการพัฒนา

Walk to the moon เกมที่หมุนบล็อกเพื่อเชื่อมทางเดินโดยมีการหมุนและระยะเวลาที่จำกัดหากหมุนเกินอาจจะไม่สามารถได้คะแนนเต็มในด้านนั้น ๆ ซึ่งเราจะนับคะแนนเป็นดาว คะแนนดีมาก = 3 ดาว คะแนนดี = 2 ดาว คะแนนกลาง = 1 ดาว เรื่องราวในเกมมีอยู่ว่าหมาของหนูดีซึ่งโดนจับตัวไปโดยมนุษย์ต่างดาวซีเหงาและได้หายไปที่ดวงจันทร์ หนูดีจึงได้ไปช่วยน้องหมากลับมาโดยต้องฝ่าด่านต่าง ๆ เพื่อที่จะได้ไปรับน้องหมากลับมา





ในการทำโปรแกรมครั้งนี้ได้มีการได้ใช้โปรแกรม Action Sript 3.0 เพื่อให้เกมส์เกมสนี้ดำเนินไปได้ โดย วางบล็อกและแต่ละบล็อกจะมีเส้นทางที่ต้องเรียงเพื่อให้เป็นเส้นทางเดียวและเป็นเส้นทางที่ถูกต้องที่สุด จะสามารถผ่านด่านในแต่ละด่านไปได้ ในแต่ละด่านนั้นจะมีอุปสรรคที่มาขัดขวางโดยทางผู้พัฒนาต้องการที่จะให้ผู้เล่นได้ใช้การคลิกบล็อกด้วยจำนวนที่จำกัดและมีเวลาที่นับถอยหลังลงเรื่อยๆทำให้ต้องใช้ความคิดและสติมาก



(หนูดี) เด็กหญิงที่มาพร้อมความน่ารัก แต่ถ้ามีใครทำให้เธอคนนี้โกรธ เธอก็พร้อมที่จะตอบโต้เช่นกัน

(จู้จี้) หมาสุดรักสุดหวงของหนูดี



(เอเลียนซ่าเหงา) ชาวต่างดาวที่มีความเหงามากมาย อยู่ในใจละวันนี่งเขาก็อยากได้เพื่อนมาอยู่ด้วย เพื่อเติมสีสันในชีวิตของตัวเอง เลยลักพาตัวหมา

สุดหวงของหนูดีไป อยู่ด้วยที่ดวงจันทร์

แสดงจำนวนเวลาที่ใช้  
เวลาจะค่อยๆนับถอย  
หลัง

แสดงจำนวนรอบที่ใช้  
(จำกัดจำนวน)



ในแต่ละด่านจำนวนการคลิกที่บล็อกและเวลานั้นจะไม่เท่ากันและบล็อกที่เป็นทางเดินนั้นจะไม่ได้เชื่อมต่อกันเป็นทางเดินที่สะดวกผู้เล่นจะต้องใช้ความคิดเรียงบล็อกที่จะต้องมีเงื่อนไขเพื่อจะได้คะแนนสูงๆ โดยเงื่อนไขมีอยู่ว่า ต้องคลิกให้น้อยที่สุดและเวลาต้องน้อยที่สุด

×



ดาวดวงที่ 3 ได้รับ  
เมื่อเคลียร์ด่านได้ทัน  
ตามเวลาที่กำหนด

×



ดาวดวงที่ 2 ได้รับเมื่อ  
ใช้จำนวนการหมุนไม่  
เกินตามที่กำหนด

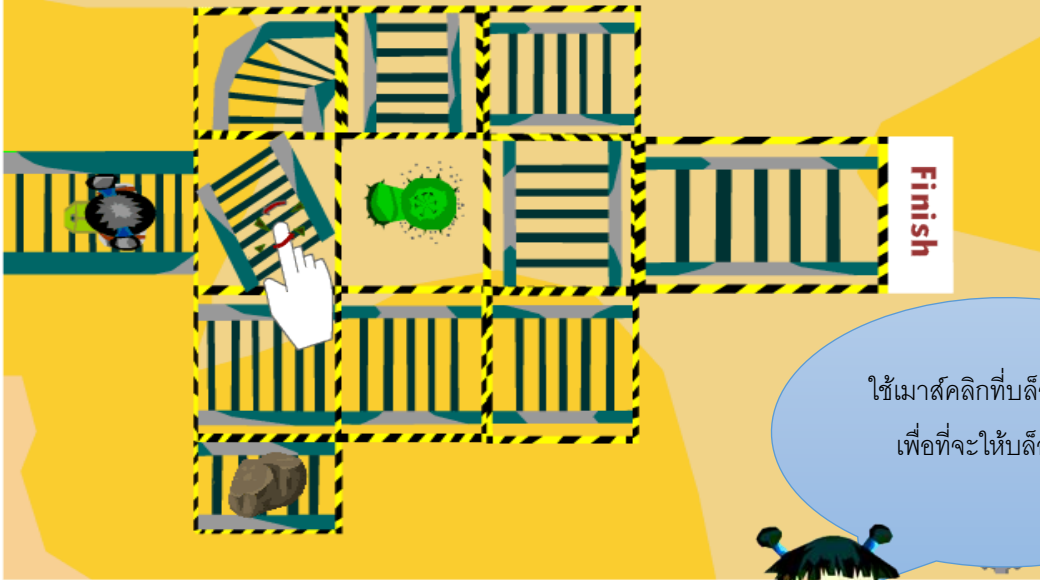
×



ได้รับเมื่อเคลียร์ด่านไม่  
สำเร็จ

Time : 4:37

Around:20



ใช้เมาส์คลิกที่บล็อกแต่ละที่  
เพื่อที่จะให้บล็อกหมุน



Time : 4:35

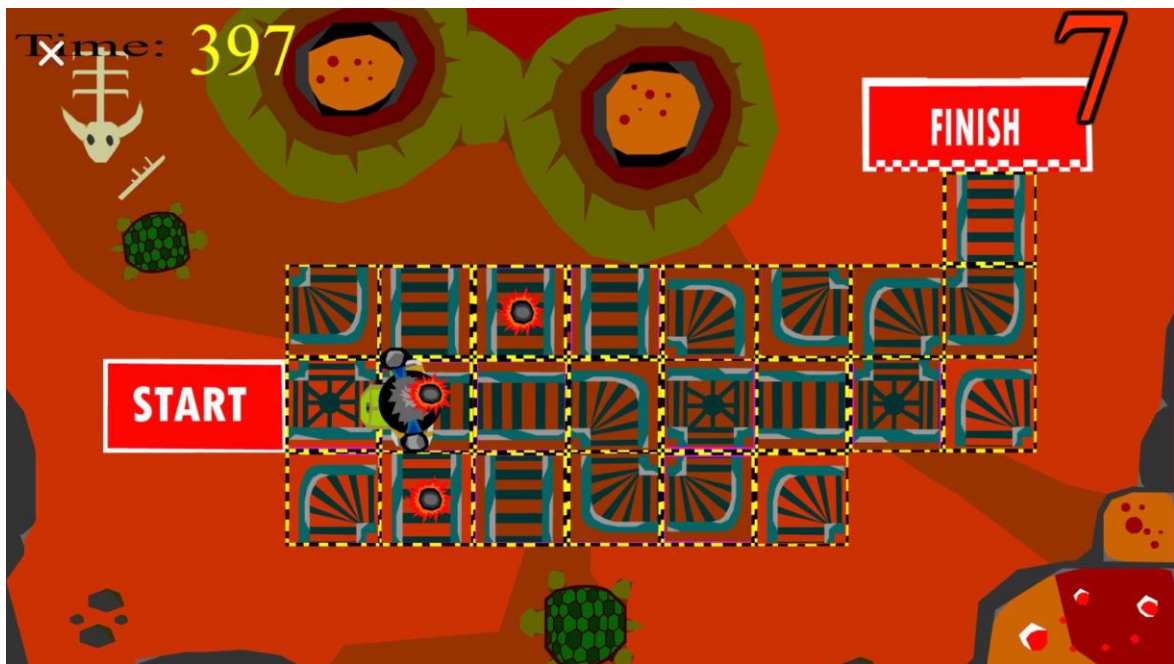
Around:19



วางทางให้เชื่อมต่อกันจะทำ  
ให้หนูดีไปได้

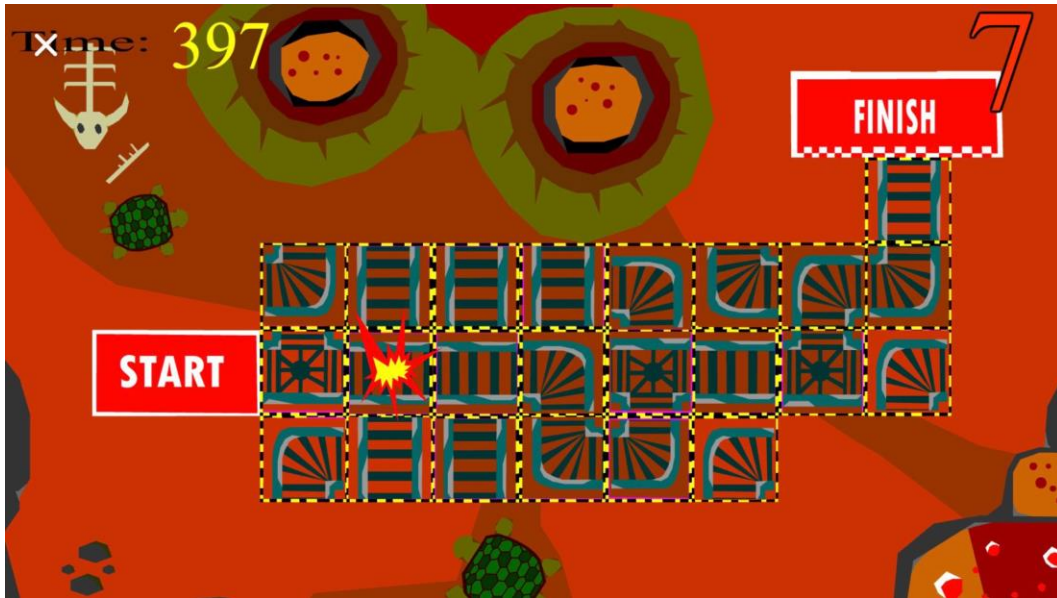


ด่านภายในเกมส์โดยการหมุนทางเดินให้เชื่อมต่อไปถึงเส้นชัยเพื่อที่จะไปช่วยหมาจากมนุษย์ต่างดาวซี  
ขโมยโดยในเส้นทางบางมีอุปสรรคทำให้บล็อกบล็อกนั้นไม่สามารถใช้งานได้หรือบางครั้งอาจใช้งานได้แต่อาจ  
ต้องรอให้อุปสรรคหมดเช่น ลูกอุกกาบาตที่ตกมาที่ทางเดินอาจจะต้องใช้จิ้งหะในการเดินฝ่าไปถ้าเดินใน  
จิ้งหะที่ถูกต้องก็จะสามารถผ่านไปได้แต่หากเดินผิดจิ้งหะอาจจะโดนอุกกาบาตตกใส่ได้และต้องเริ่มเล่นใหม่  
เป็นการท้าทายมากๆในการเล่นเกมนี้นี้



รูปภาพที่ ๑

หลังจากที่เราเรียงทางเดินที่ไปถึงที่หมายได้สำเร็จแล้วหนูดี้ก็จะเดินไปตามทางผู้เล่นได้วางเมื่อเสร็จแต่ใน  
เส้นทาง จะมีอุกกาบาตนั้นตกมาจากฟ้าต่อ การเดินของหนูดี้ ๒ บล็อก



รูปภาพที่ ๒



รูปภาพที่ ๓

เมื่อเลือกเดินในเส้นทางที่ผิดมาทำให้แสดงภาพที่หนูโดนอุปสรรคมากกระทำ(ในรูปที่๑)ทำให้ต้องกลับเริ่มเรียงทางใหม่ซึ่งในที่นี้คือออกกบาคตได้ตกลงมาโดนหนูดี้(รูปภาพที่ ๒)และได้แสดงภาพเคลื่อนไหวที่แสดงอาการของหนูดี้ที่โดนออกกบาคตใส่(รูปภาพที่ ๓)และทำให้ต้องกลับมาเรียงล๊อกใหม่อีกครั้ง



ในด้านดำนนี้ซึ่งเป็นตัวอย่างที่แสดงให้เห็นว่าอาจจะไปถึงจุดหมายได้แต่อุปสรรคมีมาขวางไว้ ทางผู้พัฒนาจึงใจวางไว้เพื่อต้องการให้ผู้เล่นได้ดูสิ่งต่างๆให้คิดให้รอบคอบก่อนที่จะลงมือทำอะไรลงไป



เป็นภาพที่แสดงให้เห็นว่าหนูดีของเราได้เดินเข้าไปในถิ่นของสุนัขตัวอื่นและได้โดนกัด ซึ่งทำให้ต้องเริ่มเล่นใหม่และต้องหาเส้นทางที่ไม่ให้เจอสุนัขเจ้าถิ่นและคลิกน้อยที่บล็อกน้อยที่สุดในเวลาอันรวดเร็วอีกด้วย



เป็นรูปภาพตัวอย่างการวางทางที่ถูกต้องแต่ความจริงแล้วไม่สามารถไปได้เนื่องจากเกมส์ของเราได้บอกไปแล้วว่าต้องสร้างทางเพียงแค่ทางเดียวเท่านั้นยังมามีที่เชื่อมต่อกับทางหลักอยู่จึงไม่สามารถเดินไปถึงจุดมุ่งหมายได้



นี่เป็นรูปตัวอย่างที่แสดงให้เห็นว่าต้องสร้างทางเดินเพียงทางเดียวที่ทำให้ไปจุดมุ่งหมายจึงต้องคลิกเพื่อตัดทางจากบล็อกอื่นที่ต่อกับทางหลักจะได้เดินต่อไปจนถึงจุดหมายได้

## ทฤษฎีที่ใช้ในการทำงาน

การแก้ปัญหา ความหมายของ “การแก้ปัญหา” ในชีวิตประจำวันทุกคนต้องเคยพบกับปัญหาต่างๆ ไม่ว่าจะเป็นปัญหาด้านการเรียน การงาน การเงิน หรือแม้แต่การเล่นเกมส์ เมื่อพบกับปัญหา แต่ละคนมีวิธีที่จะจัดการหรือแก้ปัญหาเหล่านั้นแตกต่างกันไป ซึ่งแต่ละวิธีการอาจให้ผลลัพธ์ที่เหมือนหรือแตกต่างกันเล็กน้อย ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับความรู้ ความสามารถ และประสบการณ์ของบุคคลผู้นั้น อย่างไรก็ตาม หากเรานำวิธีการแก้ปัญหาต่างวิธีนั้นมาวิเคราะห์ให้ดี จะพบว่าสามารถสรุปวิธีการเหล่านั้นเป็นทฤษฎีซึ่งมีรูปแบบที่แน่นอนได้ และบางครั้งต้องอาศัยการเรียนรู้ในระดับสูงเพื่อแก้ปัญหาบางอย่างให้สมบูรณ์แบบ

เกมส์ walk to the moon เป็นเกมส์ที่เน้นการแก้ปัญหาในการที่จะให้ผู้เล่นได้ทำการหมุนบล็อกเพื่อสร้างทางเดินให้ตัวละครได้เดินทางไปยังจุดมุ่งหมายได้โดยแต่ละบล็อกนั้นมีจำนวนในการหมุนจำนวนจำกัดจึงต้องใช้ความคิดในการจะหมุนแต่ละครั้งปลละเป็นเกมส์ที่ช่วยฝึกการแก้ปัญหาในชีวิตจริงได้อีกด้วย

## เทคนิคและเทคโนโลยีที่ใช้

1. ใช้ animate cc ในการวาดตัวละครกับกราฟฟิก 2D และสร้างภาพเคลื่อนไหวต่างๆภายใน แอปพลิเคชั่นเกมส์นี้
2. ใช้ Photoshop ในการออกแบบโลโก้เกมส์
3. ใช้ ActionScript 3.0 ในงานสไลด์ตัดให้เกมส์เพื่อให้แอปพลิเคชั่นเกมส์นี้ไม่ได้มีแค่ภาพเคลื่อนไหว เพื่อให้ตอบสนองต่อผู้ที่เล่นแอปพลิเคชั่นเกมส์

## เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา

1. Animate cc
2. Photoshop

## ละเอียดที่จะพัฒนา

มนุษย์

Input

มือไปจับเมาส์เพื่อที่จะคลิกไปที่บล็อก ตาหาเส้นทางที่ดีที่สุด



Process

สมองคิดหาเส้นทางที่จะได้คะแนนสูงสุด



Output

ทางได้วางสำเร็จและคะแนนสูงสุด

คอมพิวเตอร์

Input

ตัวบล็อกภายในโปรแกรมได้ทำงานเมื่อเมาส์มาคลิก



Process

ตัวโปรแกรมได้การตรวจสอบเพื่อเช็คว่าคุณถูกต้องหรือเปล่า



Output

บล็อกหมุนตามที่คลิกและเมื่อเรียงทางได้สำเร็จจะมีหน้าต่างโชว์ความสำเร็จที่ทำ

Functional Specification

การเล่นแอปพลิเคชันเกมส์ Walk to the moon นั้นได้แบ่งเป็น ๒ ส่วนได้แก่ ส่วนที่ ๑ คือตัวเนื้อเรื่องของเกมส์โดยในเกมส์มีภาพอนิเมชั่นที่ได้แสดงขึ้นเพื่อเป็นการความน่าสนใจให้แก่ตัวโปรแกรมแอปพลิเคชันเกมส์ เป็นส่วนที่จะได้ทำให้ผู้ใช้งานรู้สึกไม่เบื่อ ส่วนที่ ๒ คือส่วนที่เป็นโค้ดที่ใช้ให้แอปพลิเคชันเกมส์นี้ได้ดำเนินการได้นั้น เป็นชุดคำสั่งที่ใช้ในการเรียนการสอนเรื่อง Action script ที่ได้เรียนในชั้นเรียน อาทิเช่น

-ชุดคำสั่งที่ในการเปลี่ยนหน้า

-ชุดคำสั่งที่ใช้ในการเก็บค่าตัวแปรต่าง ๆ

-ชุดคำสั่งที่เกี่ยวข้องเวลา

และโค้ดเพิ่มเติมที่ไม่ได้เรียนในการเรียนการสอนโดยมีอาจารย์ที่ปรึกษาได้สอน คือชุดคำสั่งที่เกี่ยวกับการหมุนของบล็อก

## ขอบเขตและข้อจำกัดของการโปรแกรม

Walk to the moon เป็นแอปพลิเคชันเกมที่เหมาะสำหรับการฝึกแก้ปัญหาเฉพาะหน้าการคิดอย่างมีเหตุผลในเด็กๆและผู้ที่สนใจเล่นเกมสื่อก่อนเล่นเพื่อความบันเทิงคลายเครียดจากกิจกรรมต่างๆและเป็นการฝึกกลับสมองประลองปัญญาที่จะใช้แก้ไขปัญหาในแต่ละด่านของเกม โดยสามารถเล่นได้ในโทรศัพท์มือถือและในคอมพิวเตอร์

## กลุ่มผู้ใช้งาน

เป็นเด็กในช่วงวัยกำลังพัฒนา อายุในช่วง 7-12 ขวบ เด็กมัธยมตอนต้นอยู่ในช่วงอายุที่ 13-15 ปี และผู้ที่สนใจอยากหากิจกรรมผ่อนคลายหรืออยากทำอะไรในช่วงเวลาที่ว่างจากกิจกรรมต่าง ๆ

## ผลจากการทดสอบโปรแกรม

จากการที่ได้นำโปรแกรมที่ทางผู้พัฒนานั้นได้ไปลองให้กลุ่มผู้ใช้งานที่ได้มีผลตอบรับกลับมาสำหรับแอปพลิเคชันเกมนี้ในด้านค่อนข้างดี ผู้ใช้งานโดยส่วนใหญ่ชอบในการวางปัญหาต่าง ๆ ของในแต่ละด่านนั้น ทำให้ได้ใช้ความคิดในการแก้ปัญหาที่มีในด่าน บางส่วนของผู้ใช้งานได้กล่าวคำแนะนำให้มันได้กล่าวว่า ควรเพิ่มจำนวนด่านในเกมให้มากขึ้น เนื้อเรื่องของเกมน่าจะมีคำพูดเพื่อบรรยายในส่วนของเนื้อเรื่องสำหรับเด็กเล็กที่พอที่จะอ่านออกควรมีเพื่อเพิ่มให้เด็กนั้นได้เข้าใจเนื้อเรื่องมากขึ้นไป



## ปัญหาและอุปสรรค

ปัญหาในการดำเนินงานโปรแกรมเกมส์ Walk to the moon คือการที่ตัวโปรแกรม Animate cc นั้นไม่สามารถใช้งานได้มาจากการที่เวอร์ชันเครื่องในแต่ละที่หากไม่เหมือนกันจะไม่ทำให้ตัวโปรแกรมไม่สามารถทำงานได้จึงต้องใช้จากที่ใดที่หนึ่งเท่านั้นทำให้เกิดปัญหาต่อมาคือเวลาในการที่จะทำงานนั้นมีปัญหาทำให้ต้องรีบเร่งมากเพื่อที่จะให้งานเสร็จซึ่งจะมีผลเกี่ยวเนื่องไปยังส่วนอื่นๆ เช่น กราฟฟิกภายในแอปพลิเคชันนี้อาจจะไม่ดีเท่าที่ควร โค้ดบางที่ที่อาจไม่ใส่เพิ่ม จึงทำให้โปรแกรมมีช่องโหว่มากขึ้น

## แนวทางในการพัฒนาและประยุกต์ร่วมกับงานอื่นๆ

ทางผู้พัฒนาได้คาดหวังว่าโปรแกรมแอปพลิเคชัน Walk to the moon นั้นจะเป็นเกมส์ที่สามารถเล่นได้แม้ในเครื่อง Play station หรือในระบบ ios หรือเป็นแอปพลิเคชันที่เล่นเพื่อให้ได้ฝึกกระบวนการคิดเป็นขั้นตอนเพื่อที่จะแก้ไขปัญหาและสามารถให้ผู้นำมาใช้แก้ปัญหาในชีวิตประจำวันได้

## ข้อสรุปและข้อเสนอแนะ

จากการที่ได้พัฒนาโปรแกรม Walk to the moon นั้นได้ประโยชน์มากมายหลายด้านจากการทำโครงการในครั้งนี้อย่างมากโดยด้านของตัวผู้พัฒนาเองได้นำเอาความรู้ที่ได้เล่าเรียนมาประยุกต์ใช้กับงานจริงๆ และได้พัฒนางานจนสำเร็จ ด้านสังคม อาจจะเป็นที่ผู้ใช้ได้มาใช้แอปพลิเคชันนี้แล้วได้เพลิดเพลินไปกับกาเล่นเกมนี้และยังได้เป็นฝึกการกลับมาสนใจใช้สมาธิและสติเพื่อนำมาใช้ในชีวิตประจำวันอีกด้วย

## เอกสารอ้างอิง

koko.//(2555).// ActionScript 3.0 สั่งให้เคลื่อน symbol ง่าย ๆ.//สืบค้นเมื่อวันที่ 12 กันยายน 2562,/  
จาก <http://codestep.blogspot.com/2012/11/actionscript-30.html>

d9doggy.//(2555).// ActionScript 3.0: เริ่มต้นเขียนโปรแกรมง่าย ๆ.//สืบค้นเมื่อวันที่ 12 กันยายน 2562,/  
จาก <http://codestep.blogspot.com/2012/11/LernActionScript3.0Operator.html>

TOMI CHANNEL.//(2557).//ตราฟรุ๊ตด้วยโปรแกรม Adobe Flash CC.//สืบค้นเมื่อวันที่ 12 กันยายน  
2562,จาก [https://www.youtube.com/watch?v=OrAcLKHnw\\_Q](https://www.youtube.com/watch?v=OrAcLKHnw_Q)

Adobe Animate CC คืออะไร. (ม.ป.ป).[ออนไลน์].ได้จาก <https://www.asis.co.th/adobe-animate-cc/>

Photoshop คืออะไร?(มปป).[ออนไลน์].ได้จาก<https://sites.google.com/site/combnw/photoshop-khux-xari>

รู้จักกับ action script พื้นฐาน.(ม.ป.ป).[ออนไลน์].ได้จาก  
<http://www.kruwanpen.cba.ac.th/Losson/losson7.3.ph>



## สถานที่ติดต่อ

ชื่อ-สกุล นาย เถลิงรัตน์ สุขสอาด

วันเดือนปีเกิด 01/06/2545 อายุ 17 ปี

ที่อยู่ปัจจุบัน 53 หมู่6 ต.สามง่าม อ.โพธิ์ทอง จ.อ่างทอง

โทรศัพท์ที่สามารถติดต่อได้ 063-196-5479

E-mail supergame0106@gmail.com

ชื่อ-สกุล ดุลยรัตน์ ไตวิจิตร

วันเดือนปีเกิด 15/06/2545 อายุ 17 ปี

ที่อยู่ปัจจุบัน 9/2 หมู่3 ต.จำปาหล่อ อ.เมือง จ.อ่างทอง

โทรศัพท์ที่สามารถติดต่อได้ 090-427-4249

E-mail dulyarat.45@gmail.com

ชื่อ-สกุล นาย วรรณพงศ์ ฉิวเฉื่อย

วันเดือนปีเกิด 03/01/2545 อายุ 17 ปี

ที่อยู่ปัจจุบัน 56/1 หมู่ 4 ต.บางจัก อ.วิเศษชัยชาญ จ.อ่างทอง

โทรศัพท์ที่สามารถติดต่อได้ 063-474-4321

E-mail wanut27934@gamil.com

ครูที่ปรึกษา นายกวินวิษณุ พุ่มสาขา

ที่อยู่ โรงเรียนสตรีอ่างทอง 66 หมู่ 3 ต.ศาลาแดง อ.เมือง จ.อ่างทอง

เบอร์โทรศัพท์ 0971719779

E-mail gta.tc.sa@gmail.com

## ภาคผนวก

### คู่มือการติดตั้งอย่างละเอียด



- 1.คลิกที่ไอคอน ชื่อ Walk to the moon
- 2.รอโหลดเข้าโปรแกรม

### คู่มือการใช้งาน



- 1.คลิกที่ START

2. รอดูเนื้อเรื่องจนจบ

3. เริ่มเล่นเกมได้แล้ว

การควบคุมต่าง ๆ

1. ใช้เมาท์คลิกที่บล็อก

2. เรียงบล็อกต่าง ๆ จนถึงจุดหมาย

3. มีการแสดงหน้าต่างบอกคะแนน

4. คลิกที่ปุ่มสัญลักษณ์ ลูกศร

## ข้อตกลงในการใช้ซอฟต์แวร์

ซอฟต์แวร์นี้เป็นผลงานที่พัฒนาขึ้นโดย นายเถลิงรัตน์ สุขสอาด นายดุลยรัตน์ ไตรวิจิตร นายวณัฐ พงศ์ ฉิวเฉื่อย จากโรงเรียนสตรีอ่างทอง ภายใต้การดูแลของ นายกวินวิษญ์ พุ่มสาขาภายใต้โครงการ Walk to the moon หนูดีอยากไปดวงจันทร์เดินตั้งหลายวันไปไม่ถึงสักที ซึ่งสนับสนุนโดย ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนและนักศึกษาได้เรียนรู้และฝึกทักษะในการพัฒนาซอฟต์แวร์ ลิขสิทธิ์ของซอฟต์แวร์นี้จึงเป็นของผู้พัฒนา ซึ่งผู้พัฒนาได้อนุญาตให้ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ เผยแพร่ซอฟต์แวร์นี้ตาม “ต้นฉบับ” โดยไม่มีการแก้ไขดัดแปลงใดๆ ทั้งสิ้น ให้แก่บุคคลทั่วไปได้ใช้เพื่อประโยชน์ส่วนบุคคลหรือประโยชน์ทางการศึกษาที่ไม่มีวัตถุประสงค์ในเชิงพาณิชย์ โดยไม่คิดค่าตอบแทนการใช้ซอฟต์แวร์ ดังนั้น ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ จึงไม่มีหน้าที่ในการดูแล บำรุงรักษา จัดการอบรมการใช้งาน หรือพัฒนาประสิทธิภาพซอฟต์แวร์ รวมทั้งไม่รับรองความถูกต้องหรือประสิทธิภาพการทำงานของซอฟต์แวร์ ตลอดจนไม่รับประกันความเสียหายต่างๆ อันเกิดจากการใช้ซอฟต์แวร์นี้ทั้งสิ้น