

# รอบรู้ทั่วเจแปน (All About Japan)

โปรแกรมเพื่อส่งเสริมทักษะการเรียนรู้

รายงานฉบับสมบูรณ์

เสนอต่อ

สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ

กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม

ได้รับทุนอุดหนุนโครงการวิจัย พัฒนาและวิศวกรรม

โครงการแข่งขันพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์แห่งประเทศไทย ครั้งที่ 22

ประจำปีงบประมาณ 2563

โดย

นางสาวพลอยภัค ยูโซ๊ะ

นายอภิวิชญ์ คำพระ

นางสาวนันทน์ภัส อ่อนนิ่ม

ครูปิยาภรณ์ แสงนาค

โรงเรียนสตรีอ่างทอง

## กิตติกรรมประกาศ

โครงการ รอบรู้ทั่วเจแปน (All About Japan) ได้รับทุนอุดหนุนโครงการการแข่งขันพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์แห่งประเทศไทย ครั้งที่22 จากสำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ โดยทางทีมผู้พัฒนาโปรแกรมขอขอบพระคุณเป็นอย่างสูงไว้ ณ โอกาสนี้

ขอขอบพระคุณ ครูปิยาภรณ์ แสงนาค ที่กรุณาเป็นอาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ ให้คำแนะนำ ตรวจสอบ และดูแลเรื่องต่าง ๆ ที่มีประโยชน์ต่อการทำงาน หมวดการสร้างแอปพลิเคชัน

ขอขอบคุณผู้อำนวยการมงคล บกสกุล ผู้อำนวยการตรงเรียนสตรีอ่างทอง ที่ให้ความสนับสนุนในการเข้าร่วมการแข่งขันครั้งนี้

ทีมผู้พัฒนา

รายงานผลการตรวจสอบเอกสาร  
(กรุณาแนบไฟล์รายงานผลฉบับนี้ในหน้าที่ 2 ของข้อเสนอโครงการ)

ชื่อเอกสาร : 22P22C0037 All About Japan (22P22C0037)

ชื่อ-นามสกุล : พลอยภักดิ์ ยูโซะ

เปอร์เซ็นต์ความคล้ายทั้งหมด : 1.89 % (ตรวจ ณ วันที่ 31 มกราคม 2563)

เปอร์เซ็นต์ความคล้ายทั้งหมด คือ เปอร์เซ็นต์ความคล้ายทั้งหมดที่เอกสารของเราเหมือนกับแหล่งอื่น

เปอร์เซ็นต์ความคล้ายตามแหล่งที่มา คือ เอกสารของเรามีความคล้ายเป็นกี่เปอร์เซ็นต์ของแต่ละแหล่ง

\* หมายเหตุ หากเปอร์เซ็นต์ความคล้ายทั้งหมดเกิน 60% หรือมีรายการแหล่งที่มาใดที่มีค่าความคล้ายมากกว่า 20%  
ควรมีการอ้างอิงแหล่งที่มาในส่วนที่มีความคล้าย

รายการแหล่งที่มาที่ควรอ้างอิง

1	9P13C010	0.58%	<input type="text"/>
2	14p22c315: มหัทศจรยผลไม้มั (โรงเรียนไทยบริหารธุรกิจและพณิชยการ)	0.39%	<input type="text"/>

## บทคัดย่อ

รอบรู้ทั่วเจแปน เป็นสื่อแบบอินเตอร์แอคทีฟที่มีทั้งแอนิเมชันและเกมรวมอยู่ในโปรแกรมเดียวกัน โดยเป็นสื่อที่สามารถให้ผู้ใช้งานได้มีส่วนร่วมในการใช้งาน โดยทางเราจะแบ่งเป็นทั้งหมด3พาร์ทคือ พาร์ทท่องเที่ยว พาร์ทสาระ และพาร์ทมินิเกม โดยที่ตัวของพาร์ทท่องเที่ยวกับพาร์ทสาระจะเป็นในส่วนของแอนิเมชันและพาร์ทมินิเกมจะเป็นเกมที่ทบทวนความรู้ที่ได้มาจากสองพาร์ทแรก ทำให้ผู้ใช้งานสามารถจดจำได้แม่นยำ

โดยเนื้อเรื่องจะดำเนินโดยตัวละครหลัก2ตัว คืออิโรชิ ที่เป็นพี่ชาย และฮิโตะมิ ผู้เป็นน้องสาว โดยฮิโตะมิ มีลักษณะนิสัยเป็นคนขี้สงสัยกับสิ่งต่าง ๆ รอบตัว วันหนึ่งก็ได้ไปเจอกับสมุดบันทึกการท่องเที่ยวญี่ปุ่นของอิโรชิ และได้ขอให้พี่ชายเราเรื่องเกี่ยวกับการเดินทางครั้งนี้ให้ฟัง ในระหว่างที่เล่าเรื่องเกี่ยวกับสถานที่ที่เขาย้อนฮิโรชิก็จะมีหยุดพักเพื่ออธิบายเกี่ยวกับวัฒนธรรมหรือตอบข้อสงสัยต่าง ๆ ของฮิโตะมิ ซึ่งนั่นก็คือพาร์ทพาเที่ยวและพาร์ทสาระนั่นเอง หลังจากที่ตอบข้อสงสัยและได้ให้ความรู้กับน้องสาวแล้วอิโรชิก็จะมีการทดสอบน้องสาวว่าสามารถจดจำรายละเอียดได้แค่ไหน ซึ่งนั่นก็คือพาร์ทของมินิเกมนั่นเอง

หลังจากได้นำโปรแกรมไปทดลองใช้งานกับนักเรียนตรงเรียนสตรีอ่างทองจำนวน100คน โดยทำแบบสอบถามออนไลน์นั้นพบว่าผู้ใช้งานมากพึงพอใจและสามารถใช้งานโปรแกรมได้อย่างเข้าใจ และยังสามารถสรุปความรู้ที่ได้จากโปรแกรมอีกด้วย ดังนั้นจึงเห็นได้ว่า รอบรู้ทั่วเจแปน สามารถนำไปใช้งานเป็นสื่อการเรียนการสอน หรือสื่อที่ให้ความรู้ได้ โดยที่ผู้ใช้งานจะได้รับทั้งความรู้และเพลิดเพลินไปพร้อม ๆ กัน และยังพบว่าเหมาะเป็นตัวช่วยในการตัดสินใจเดินทางท่องเที่ยวที่ญี่ปุ่นได้อีกด้วย

**Keywords :** การท่องเที่ยว ภาษาญี่ปุ่น

## Abstract

All about Japan is an interactive medium that combines animation and games in one program. Which is a medium that allows users to participate in the use Which we will divide into 3 parts which are Travel Park, Information Park, and Mini Game Park In which the Travel Part and the Part Part will be in the animation section and the Mini Game Part will be a game that reviews the knowledge gained from the first two parts. Makes the user able to remember the mother up

The story will be conducted by the two main characters, Hiroshi, the older brother and sister Hitomi. Hitomi has a habit of being curious about things around him. One day, he meets Hiroshi Japanese Travel Journal and asks our brother about this trip. While telling the story of the place to visit, Hiroshi will have a break to explain the culture or answer various questions of Hitomi, which is a travel and a part. After answering the questions and educating the younger sister, Hiroshi will test the sister to remember the details. Which is the part of the mini game

After bringing the program to try out with 100 Anghong women students By conducting an online survey, it is found that most users are satisfied and able to use the program with understanding. And can also summarize the knowledge gained from the program Therefore, it can be seen that All About Japan can be used as a learning and teaching media. Or knowledgeable media Which users will get both knowledge and enjoy at the same time and also find it suitable as a help in making travel decisions in Japan as well.

**Keywords :** The tourism, Japanese

## บทนำ

ประเทศญี่ปุ่น (Japan) เป็นประเทศที่คนไทยนิยมไปเที่ยวมากในระดับหนึ่ง เนื่องจากเป็นประเทศที่ใกล้เคียง เดินทางไปง่าย และมีเอกลักษณ์เป็นของตัวเอง ไม่ว่าจะเป็นในเรื่องของวัฒนธรรมในด้านต่าง ๆ อาหาร ความเจริญที่ยังเข้ากับธรรมชาติได้ดี และในอีกเรื่องหนึ่งที่หลายคนคุ้นเคยคือจากอนิเมะหรือการ์ตูน มีคนจำนวนไม่น้อยที่เลือกจะศึกษาด้านภาษาญี่ปุ่นต่อเพราะว่ามีความชอบอนิเมะ เกม ของประเทศญี่ปุ่น

แอนิเมชัน (Animation) เป็นสื่อการสร้างสรรค์ลายเส้นรูปทรงต่าง ๆ ให้เกิดการเคลื่อนไหวตามความคิดหรือจินตนาการ แอนิเมชันสามารถนำไปประยุกต์ใช้กับงานต่าง ๆ ได้มากมาย เช่นงานภาพยนตร์ งานโทรทัศน์ งานพัฒนาเกม หรือแม้กระทั่งใช้ในสื่อการสอน จากข้อความด้านบนจะเห็นได้ว่า แอนิเมชันก็มีส่วนสำคัญที่เป็นแรงบันดาลใจให้หลายๆคน และยังสามารถเข้าถึงและจดจำได้ง่ายอีกทั้งยังน่าสนใจมากกว่าให้มาอ่านหนังสือเรียนเสียอีก

ปัจจุบันมีผู้คนมากมายสนใจที่จะศึกษาเกี่ยวกับประเทศญี่ปุ่น และภาษาญี่ปุ่น และมีสื่อที่เข้ามาทำเกี่ยวกับด้านนี้ได้ตรงจุดเป็นจำนวนน้อย ทางเราจึงได้พัฒนาแอนิเมชันนี้มาสำหรับคนที่อยากเรียนภาษาญี่ปุ่นแบบง่ายๆ และได้ใช้จริง อีกทั้งยังเหมาะกับคนที่กำลังจะไปท่องเที่ยวอีกด้วย

## สารบัญ

วัตถุประสงค์และเป้าหมาย	6
รายละเอียดของการพัฒนา	7
กลุ่มผู้ใช้โปรแกรม	12
ผลการทดสอบโปรแกรม	12
ปัญหาและอุปสรรค	14
แนวทางในการพัฒนาและประยุกต์ใช้ร่วมกับงานอื่นๆ ในขั้นต่อไป	14
ข้อสรุปและข้อเสนอแนะ	14
เอกสารอ้างอิง	15
สถานที่ติดต่อ	16
ภาคผนวก	17-21

## วัตถุประสงค์และเป้าหมาย

1. เสริมสร้างความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับประเทศญี่ปุ่น
2. เสริมสร้างความคิด ไหวพริบ ในการตอบคำถามรวมไปถึงการสังเกต
3. เพื่อเป็นประโยชน์แก่ผู้ที่ต้องการความรู้เกี่ยวกับประเทศญี่ปุ่นเพิ่ม สามารถนำไปใช้เป็นสื่อการเรียนการสอนได้อีกด้วย

## รายละเอียดในการพัฒนา



## เนื้อเรื่องย่อ

เป็นเรื่องราวเกี่ยวกับพี่ชายและน้องสาวที่ช่างสงสัย วันหนึ่งน้องสาวตื่นเข้ามาและได้พบกับสมุดบันทึกของพี่ชายที่บันทึกเกี่ยวกับเรื่องราวการท่องเที่ยวช่วงปีที่แล้วเอาไว้ ด้วยความอยากรู้น้องสาวจึงขอร้องให้พี่ชายเล่าเรื่องเกี่ยวกับการเดินทางนี้ให้ฟัง บางช่วงก็มีข้อสงสัยบ้างเกี่ยวกับเรื่องต่าง ๆ ไม่ว่าจะเป็นเรื่องวัฒนธรรม เหตุ และผลของเรื่องต่าง ๆ จึงได้ซักถามพี่ชายและพี่ชายก็ยินดีที่จะตอบน้องสาวเสมอ





ในแอนิเมชันจะประกอบไปด้วยทั้งหมด3พาร์ทคือ

- **พาร์ทของการท่องเที่ยว** เป็นพาร์ทที่พี่ชายจะเล่าให้น้องสาวฟังว่า ไปเที่ยวที่ไหน รายละเอียดเป็นอย่างไร โดยจังหวัดที่เราได้เลือกมานำเสนอมี่ทั้งหมด4จังหวัดคือ โตเกียว ฟุกุโอกะ ฮอกไกโด และกุนมะ โดยแต่ละจังหวัดจะมีจุดเด่นที่น่าสนใจแตกต่างกัน ซึ่งนั่นทำให้แอนิเมชันมีความหลากหลาย ส่วนนี้ผู้ใช้งานจะได้ศึกษาเกี่ยวกับสถานที่ท่องเที่ยวในญี่ปุ่น ในส่วนของแต่ละจังหวัดที่เรายกมาว่า สถานที่น่าเที่ยวมีที่ไหนบ้าง เป็นอย่างไร โดยทางผู้พัฒนาฯได้ยกตัวอย่างภาพของสถานที่นั้น ๆ มาอีกด้วย



- **พาร์ทสาระ** เนื้อเรื่องจะมีบางช่วงบางตอนที่น้องสาวสงสัยเกี่ยวกับวัฒนธรรมต่าง ๆ หรือแม้แต่เรื่องเล็ก ๆ น้อย ๆ จากนั้นพี่ชายก็จะเล่ารายละเอียดให้ฟัง ในส่วนนี้ผู้ใช้งานจะได้ความรู้เกี่ยวกับคำศัพท์เกร็ดความรู้ที่ต้องใช้ในสถานที่ต่าง ๆ หรือแม้แต่มารยาทและข้อควรประพฤติ โดยพาร์ทนี้จะสอดแทรกอยู่ร่วมกับพาร์ทของการท่องเที่ยว ทำให้ผู้ใช้งานได้รับทั้งความสนุกและความรู้ไปในเวลาเดียวกัน



- **พาร์ทมินิเกม** หลังจากที่เราเที่ยวและได้รับความรู้กันมาแล้ว ก่อนที่จะเล้าไปถึงจังหวัดต่อไปทางพี่ชายจะมีการทดสอบน้องสาวว่าได้รับความรู้อะไรไปบ้าง ทางผู้พัฒนาจึงจัดในพาร์ทของมินิเกมขึ้นมาเพื่อที่จะเป็นการทดสอบและทบทวนเกี่ยวกับเกร็ดความรู้ที่ผู้ใช้งานได้รับ



ทำไมผู้คนถึงนิยมไปเที่ยวกุนมะ

เป็นเมืองที่เต็มไปด้วยออนเซ็น

เป็นเมืองที่ติดกับชายฝั่งทะเล

เต็มไปด้วยภูเขาหิมะ

มีงานเทศกาลหิมะ

BACK

ทำไมยุฟุอินจึงเหมาะกับคนชิว ๆ หรืออยากพักผ่อน

00.20

การเดินทางง่าย วิวดสวย เป็นเมืองพักตากอากาศ  
ของคนญี่ปุ่น

เต็มไปด้วยศาลเจ้าและดอกไม้

BACK

## เครื่องมือที่ใช้พัฒนา

- Adobe animate cc
- Adobe Illustrator CC 2017
- PC

## ขอบเขตจำกัดของโปรแกรมที่พัฒนา

All About Japan เหมาะสำหรับทุกเพศ ทุกวัย โดยเฉพาะผู้ที่สนใจในการศึกษาเกี่ยวกับประเทศญี่ปุ่นไม่ว่าจะเป็นด้านการท่องเที่ยวในแต่ละสถานที่ หรือด้านภาษา อีกทั้งยังเหมาะกับคนที่กำลังจะไปญี่ปุ่นได้ด้วย เนื่องจากตัวแอนิเมชันของเราได้มีการพาไปในสถานที่ต่าง ๆ

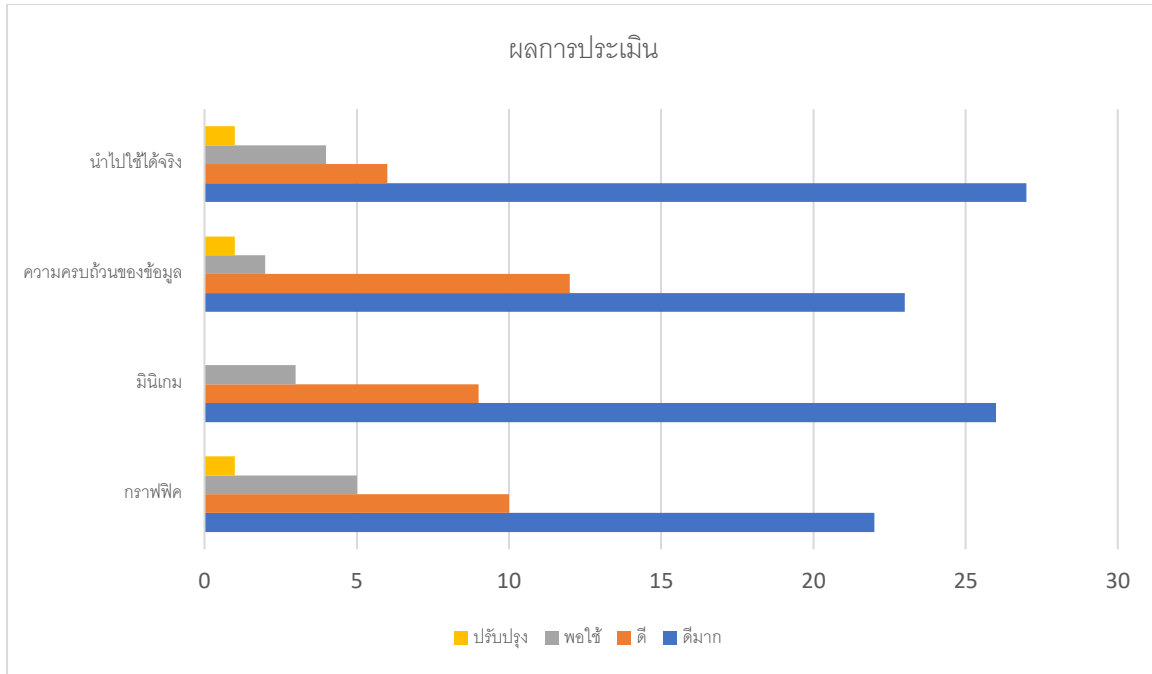
## กลุ่มผู้ใช้โปรแกรม

เหมาะสำหรับผู้ใช้งานอายุ 7 ปีขึ้นไป หรือสำหรับผู้ที่มีสนใจและต้องการจะศึกษาเกี่ยวกับทางด้านนี้

## ผลของการทดสอบโปรแกรม

ทางทีมผู้พัฒนาได้นำโปรแกรมให้ผู้ใช้งานได้ทดลองจริง โดยกลุ่มผู้ใช้งานที่ได้ทดสอบคือ นักเรียนแผนการเรียนพิเศษภาษาอังกฤษ IEP ( Intensive English Program ) จำนวน 38 คน แล้วได้ทำการสัมภาษณ์ สามารถสรุปเป็นกราฟได้ดังนี้





สรุปเป็นข้อมูลตัวเลขได้ดังนี้ โดยผู้ใช้งานที่ให้คะแนนในเกณฑ์ดีมาก และดี จะถูกนับว่าเป็นผู้ใช้งานที่พึงพอใจ และชื่นชอบโปรแกรม

ด้านกราฟฟิก ผู้ใช้งานที่พึงพอใจและชื่นชอบโปรแกรม 78.9 %

ด้านมินิเกม ผู้ใช้งานพึงพอใจและชื่นชอบโปรแกรม 92. %

ด้านความครบถ้วนของข้อมูล ผู้ใช้งานที่พึงพอใจและชื่นชอบโปรแกรม 92%

ผู้ใช้งานมีความคิดเห็นที่สามารถนำไปปรับใช้ได้จริง 86.8 %

### ปัญหาและอุปสรรค

เนื่องจากตัวแอนิเมชันของเรามีการนำเสนอเพียง4จังหวัดจากหลายๆจังหวัดในญี่ปุ่นทำให้อาจจะชอบเขตของข้อมูลน้อยไป ทำให้อาจจะไม่ครอบคลุม

### แนวทางในการพัฒนาและประยุกต์ใช้ร่วมกับงานอื่น ๆ ในขั้นต่อไป

ควรมีขอบเขตข้อมูลมากกว่านี้ เช่น เพิ่มจำนวนจังหวัด จำนวนเมือง เพื่อที่จะให้ผู้ใช้งานได้รับข้อมูลที่มีประโยชน์เพิ่มมากขึ้นไปอีก

### ข้อสรุปและข้อเสนอแนะ

ผลจากการประเมินพบว่าผู้ใช้งานส่วนใหญ่มีความพึงพอใจในการใช้งานและสามารถใช้งานได้อย่างเข้าใจ จึงสรุปได้ว่า All About Japan สามารถนำไปใช้เป็นการสอนหรือสื่อที่ให้ความรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

## เอกสารอ้างอิง( Reference)

สถานที่ท่องเที่ยวฮอกไกโด [ ออนไลน์ ]. เข้าถึงได้จาก :  
<https://www.jnto.or.th/attractions/highlight-of-japan-all-area/hokkaido/area-guide/> (วันที่ค้น  
ข้อมูล : 28/12/2562 )

คำศัพท์ในจังหวัดฮอกไกโด [ ออนไลน์ ]. เข้าถึงได้จาก :  
[https://en.m.wikipedia.org/wiki/Hokkaido\\_dialects](https://en.m.wikipedia.org/wiki/Hokkaido_dialects) (วันที่ค้นข้อมูล : 28/12/2562 )

สถานที่ท่องเที่ยวคุนมะ [ ออนไลน์ ]. เข้าถึงได้จาก : <https://chillchilljapan.com/10-sightseeing-in-gunma/> วันที่ค้นข้อมูล : 29/12/2562 )

มารยาทในออนเซ็น [ ออนไลน์ ]. เข้าถึงได้จาก :  
[http://www.gamagori.jp/th/howto\\_onsens.html](http://www.gamagori.jp/th/howto_onsens.html) วันที่ค้นข้อมูล : 29/12/2562 )

ข้อมูลสถานที่ท่องเที่ยวฟูกุโอกะ [ ออนไลน์ ] เข้าถึงได้จาก : <https://www.talonjapan.com/tenjin-fukuoka/?fbclid=IwAR0iyvyEhvBh0j1Jeu2OtbPI9m2pZOqj9hWNgzDSqjjLSeWzOz7UlodQsFY>

ข้อมูลวันที่ค้น : 02/01/2563

ข้อมูลสถานที่ท่องเที่ยวโตเกียว

วัดเซนโจจิ [ ออนไลน์ ] เข้าถึงได้จาก : <https://www.talonjapan.com/sensoji-temple/?fbclid=IwAR3sMJHiBHMWLLUyfk3h0vZyHfTCP0y7sMqRJ1eLbum9M4rXp7wsC6tbnLo>

ข้อมูลวันที่ค้น : 02/01/2563

ฮาราจูกุ [ ออนไลน์ ] เข้าถึงได้จาก : <https://www.talonjapan.com/takeshita-dori/?fbclid=IwAR3oYe0d1ryz3ck2gh-GTQbc6X-2t63g9qyZlyaQdXbyPHGQKop8XOzrUB8>

ข้อมูลวันที่ค้น : 02/01/2563

แยกชิบูย่า [ ออนไลน์ ] เข้าถึงได้จาก : <https://palanla.com/index.php?op=abroadLocation-detail&id=26>

ข้อมูลวันที่ค้น : 02/01/2563

สถานที่ติดต่อ

นางสาว พลอยภัค ยูโซ๊ะ

ที่อยู่ 55/2 ม.6 ต.ท่าช้าง อ.วิเศษชัยชาญ จ.อ่างทอง 14110

โทรศัพท์ : 0927740041

นาย อภิวิษณุ คำพระ

ที่อยู่ : 26 ม.2 ต.บางระกำ อ.โพธิ์ทอง จ.อ่างทอง

โทรศัพท์ : 0830173001

นางสาว นันทน์ภัส อ่อนน้อม

ที่อยู่ : 68/25 ต.ย่านซื่อ อ.เมือง จ.อ่างทอง

โทรศัพท์ : 0990914694

## คู่มือการติดตั้ง

ผู้ใช้งานสามารถเปิดใช้งานได้ในโปรแกรม Adobe Animate CC โดยทำตามขั้นตอนดังนี้

1. โหลดโปรแกรมAnimate CC เวอร์ชันใดก็ได้ แต่ถ้าหากมีแล้วสามารถเปิดใช้งานได้เลยตามปกติ
2. โหลดไฟล์จากผู้พัฒนาหรือ ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ
3. เปิดเปิดไฟล์

เพียงเท่านี้ผู้ใช้งานก็จะสามารถเปิดงานโปรแกรมได้แล้ว ทางทีมผู้พัฒนาหวังว่าผู้ใช้งานจะได้รับความรู้และความเพลิดเพลินกับโปรแกรมของเรา

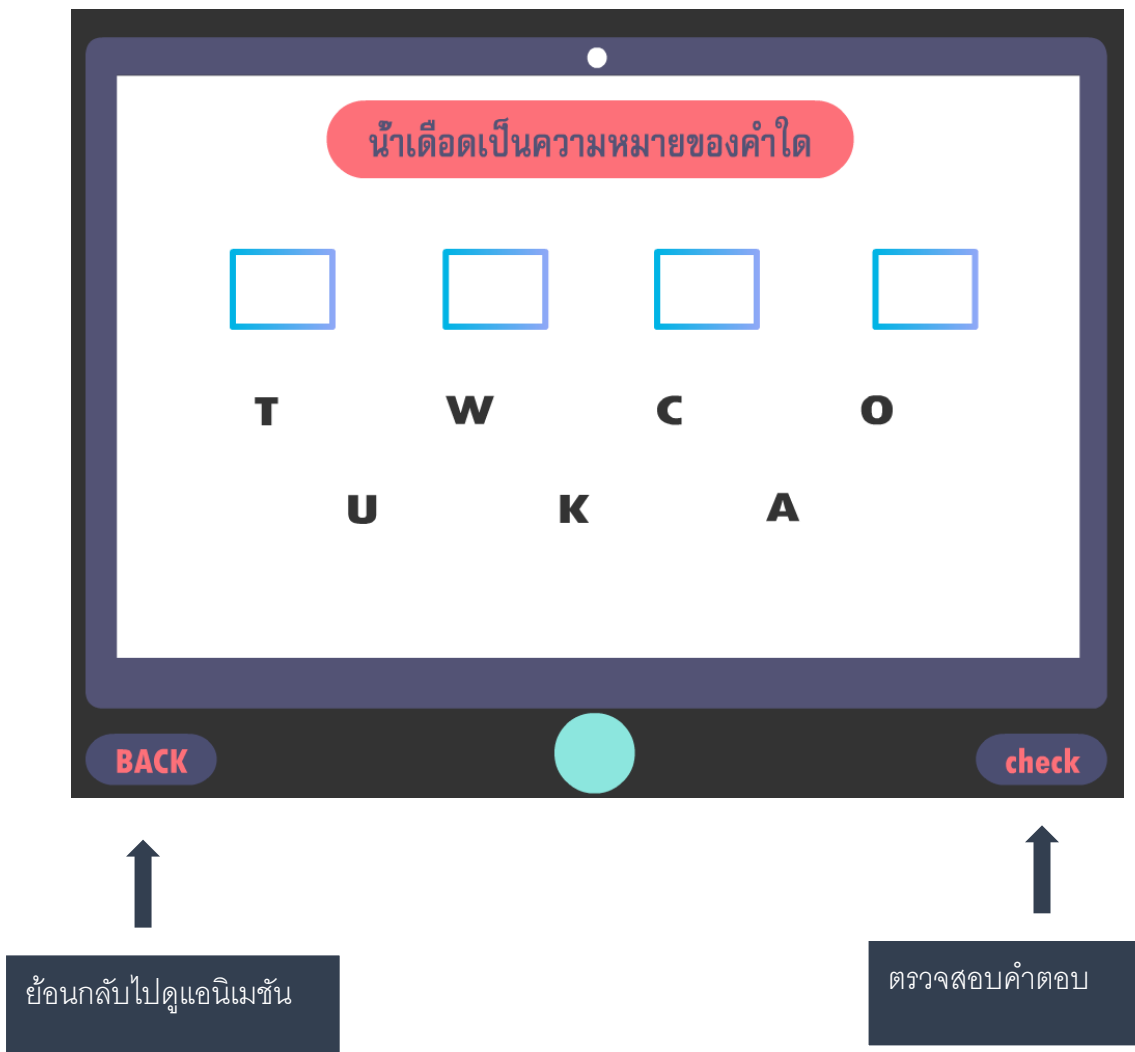


## คู่มือการใช้งาน

ในส่วนของการทบทวนและพาร์ทสาระซึ่งเป็นส่วนของแอนิเมชั่นผู้ใช้งานสามารถรับชมได้ทันที แต่ในส่วนของเกม จะแบ่งออกเป็น 3 รูปแบบดังนี้

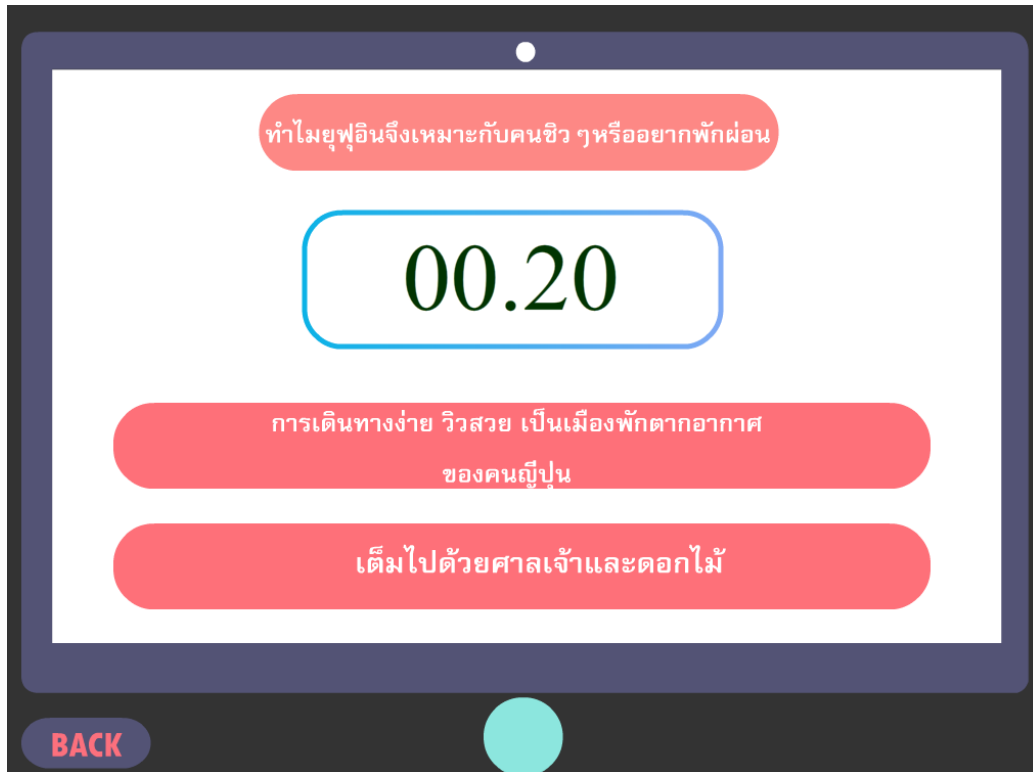
### 1. แบบเติมคำ

ผู้ใช้งานต้องนำตัวอักษรไปเติมในช่องว่างให้ถูกต้อง จากนั้นก็ตรวจสอบข้อมูล ถ้าเกิดข้อมูลถูกต้อง จะสามารถไปยังข้อต่อไปได้ แต่ถ้าหากข้อมูลไม่ถูกต้อง ผู้เล่นจะต้องเริ่มเล่นใหม่



## 2. แบบเวลา

ผู้ใช้งานต้องตอบคำถามให้ถูกต้องภายในเวลาที่กำหนด ถ้าหากตอบผิดหรือไม่ทันเวลา ผู้ใช้งานจะต้องเริ่มเล่นใหม่



ย้อนกลับไปดูแอนิเมชั่น

กลับไปสู่หน้าแรก

### 3. แบบช้อยส์

ผู้ใช้งานต้องเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดมา 1 ข้อ หากตอบผิดผู้ใช้งานจะต้องเริ่มเล่นใหม่



ทำไมผู้คนถึงนิยมไปเที่ยวกุนมะ

- เป็นเมืองที่เต็มไปด้วยออนเซ็น
- เป็นเมืองที่ติดกับชายฝั่งทะเล
- เต็มไปด้วยภูเขาหิมะ
- มีงานเทศกาลหิมะ

BACK

## ข้อตกลงในการใช้ซอฟต์แวร์

ซอฟต์แวร์นี้เป็นผลงานที่พัฒนาขึ้นโดย นางสาว พลอยภักดิ์ ยูโซ๊ะ นาย อภิวิษณุ คำพระ นางสาว นันทน์ภัส อ่อนนิ่มจากโรงเรียนสตรีอ่างทอง ภายใต้การดูแลของ นาง ปิยาภรณ์ แสงนาค ภายใต้โครงการ All About Japan ซึ่งสนับสนุนโดย ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนและนักศึกษาได้เรียนรู้และฝึกทักษะในการพัฒนาซอฟต์แวร์ ลิขสิทธิ์ของซอฟต์แวร์นี้จึงเป็นของผู้พัฒนา ซึ่งผู้พัฒนาได้อนุญาตให้ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ เผยแพร่ซอฟต์แวร์นี้ตาม “ต้นฉบับ” โดยไม่มีการแก้ไขตัดแปลงใดๆ ทั้งสิ้น ให้แก่บุคคลทั่วไปได้ใช้เพื่อประโยชน์ส่วนบุคคลหรือประโยชน์ทางการศึกษาที่ไม่มีวัตถุประสงค์ในเชิงพาณิชย์ โดยไม่คิดค่าตอบแทนการใช้ซอฟต์แวร์ ดังนั้น ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ จึงไม่มีหน้าที่ในการดูแล บำรุงรักษา จัดการ อบรมการใช้งาน หรือพัฒนาประสิทธิภาพซอฟต์แวร์ รวมทั้งไม่รับรองความถูกต้องหรือประสิทธิภาพการทำงานของซอฟต์แวร์ ตลอดจนไม่รับประกันความเสียหายต่างๆ อันเกิดจากการใช้ซอฟต์แวร์นี้ทั้งสิ้น