

สาระสำคัญของโครงการ

เกมใช้เสียงเล่น

หลักการและเหตุผล

เนื่องจากสังคมในปัจจุบันเทคโนโลยีมีบทบาทสำคัญมากในปัจจุบัน เมื่อเราต้องการผ่อนคลายเครียดจากการทำงานหรือการเรียน ฯลฯ หรืออาจต้องหากิจกรรมทำในยามว่าง เกมถือเป็นเทคโนโลยีอย่างหนึ่งที่ผู้คนเลือก ซึ่งรูปแบบของเกมในปัจจุบันนี้มีอยู่มากมาย เกมบางประเภทยังก่อให้เกิด ความคิดสร้างสรรค์แก่ผู้เล่นซึ่งจะเสริมสร้างทักษะด้านกระบวนการความคิดของผู้เล่น ดังนั้นการพัฒนาเกมที่ผู้เล่นต้องใช้ความคิด อาจเป็นการสร้างทางเลือกที่ดีให้กับผู้เล่นได้

จากเหตุผลดังกล่าว ผู้จัดทำจึงได้คิดที่จะพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อความบันเทิงในรูปแบบของเกมเพื่อสร้างความสนุกสนานเพลิดเพลินให้กับผู้เล่นในชื่อ “Ultimate ทำไม้ตายทะเลลายมอนสเตอร์” ซึ่งเป็นเกมเก็บเลเวลปลดล็อคทำไม้ตายในการผ่านด่าน โดยมีจุดเด่นคือผู้เล่นจะต้องออกเสียงชื่อทำไม้ตายต่างๆ เพื่อเรียกใช้ท่าภายในเกม ซึ่งจะทำให้ผู้เล่นได้รับทั้งความสนุกสนานและเป็นการฝึกสำเนียงภาษาอังกฤษอีกด้วย

วัตถุประสงค์

1. เพื่อความสนุกเพลิดเพลินและผ่อนคลายจากความเครียดของผู้เล่น
2. เพื่อการเรียนรู้ในการออกเสียงสำเนียงภาษาอังกฤษ

ปัญหาและประโยชน์ที่เป็นเหตุผลให้ควรพัฒนาโปรแกรม

เนื่องจากการในสมัยนี้ภาษาอังกฤษมีบทบาทมากในสังคมไทยสมัยนี้แต่คนไทยส่วนใหญ่ยังออกสำเนียงภาษาอังกฤษได้ไม่ถูกต้อง ผู้พัฒนาจึงได้นำการออกเสียงภาษาอังกฤษใส่ลงไปในเกม นอกจากผู้เล่นจะได้รับความสนุกสนานเพลิดเพลินแล้วยังได้วิธีการออกเสียงสำเนียงภาษาอังกฤษได้อย่างถูกต้อง

เป้าหมายและขอบเขตของโครงการ

พัฒนาเกม 2 มิติแบบ Pixel Art เล่นได้บน PC ระบบปฏิบัติการ Windows 10 โดยใช้เสียงในการควบคุมการปล่อยสกิลต่างๆ ของตัวละครผ่านไมโครโฟน

รายละเอียดของการพัฒนา

เราจะเห็นว่าการ์ตูนต่อสู้หรือเกมดั่งๆ จะมีตัวละครเท่ๆ และมีการใช้กระบวนท่ามากมาย ซึ่งแต่ละเรื่องจะมีสิ่งหนึ่งที่เหมือนกันคือตอนที่ตัวละครจะปล่อยกระบวนท่าไม้ตายจะต้องมีการตะโกนชื่อท่าก่อน เพื่อเป็นจุดขายและเป็นที่จดจำแก่ผู้เล่นหรือผู้รับชม



ผู้พัฒนาจึงได้นำแนวคิดนี้มาพัฒนาเป็นเกม “Ultimate ท่าไม้ตายทะลายมอนสเตอร์” ซึ่งจะมีรูปแบบเป็นเกม Action RPG ที่ผู้เล่นสามารถควบคุมตัวละครให้ เดิน กระโดด โจมตีได้ด้วยคีย์บอร์ดเหมือนเกมทั่วไป แต่จะแตกต่างกันตรงที่ เมื่อต้องการปล่อยกระบวนท่าพิเศษของตัวละคร ผู้เล่นจะต้องทำการออกเสียงชื่อนั้นๆ เป็นภาษาอังกฤษให้ถูกต้องทั้งชื่อและสำเนียงภาษาอังกฤษ ตัวละครจึงจะปล่อยท่าออกมาได้ โดยเกมจะมีลักษณะเป็นกราฟิก 2 มิติแบบ Pixel Art ใช้โปรแกรม Unity ในการพัฒนา



เนื้อเรื่องในเกมตัวละครของเราจะเป็นนักรบฝึกหัดที่มาฝึกฝนวิชากับอาจารย์ในป่า หลังจากเรียนรู้ทักษะพื้นฐานการต่อสู้แล้ว การฝึกขั้นต่อไปของเราก็คือต้องออกผจญภัยเพื่อเก็บค่าประสบการณ์จากการสู้กับมอนสเตอร์ หลังจากได้ค่าประสบการณ์ระดับหนึ่งก็จะสามารถกลับมาเรียนรู้กระบวรท่าไม้ตายต่างๆ จากอาจารย์ได้



ผังสกิล (Skill Tree) ที่จะมีในเกม แต่ละกระบวรท่าจะมีลักษณะแตกต่างกัน ซึ่งบางท่านนอกจากจะใช้ในการโจมตีแล้ว ยังใช้ในการผ่านด่านด้วย เช่นท่า Burning Sword ใช้ในการเผาต้นไม้ที่ขวางทาง ท่า Abracadabra เป็นเวทย์มนต์ใช้เปิดประตูถ้า เป็นต้น ท่าต่างๆ ก็จะใช้สกิลพอยน์ท์กับปลดล็อคต่างๆ กันตามสายประกอบด้วย STR (พลังกำลัง) AGI (ความว่องไว) INT (ความฉลาด)



ในเกมจะเป็นฉากที่ต่อเนื่องกันตลอด แต่จะมีบางจุดที่ยังไม่สามารถผ่านได้จนกว่าจะมีกระบวนท่า
สำหรับช่วยในการผ่านด่านนั้น แต่ละกระบวนท่าจะมีชื่อท่ากำกับกับผู้เล่นจะต้องออกเสียงชื่อของท่านั้นให้ถูกต้อง
ตัวละครจึงจะใช้ท่านั้นออกมาได้ ตัวอย่างเช่น



Wind Slash เป็นท่าเบสิกที่ผู้
เล่นจะได้ตอนเริ่มเล่น ท่านี้เป็น
การปล่อยคลื่นดาบออกไปใน
ระยะสั้นๆ

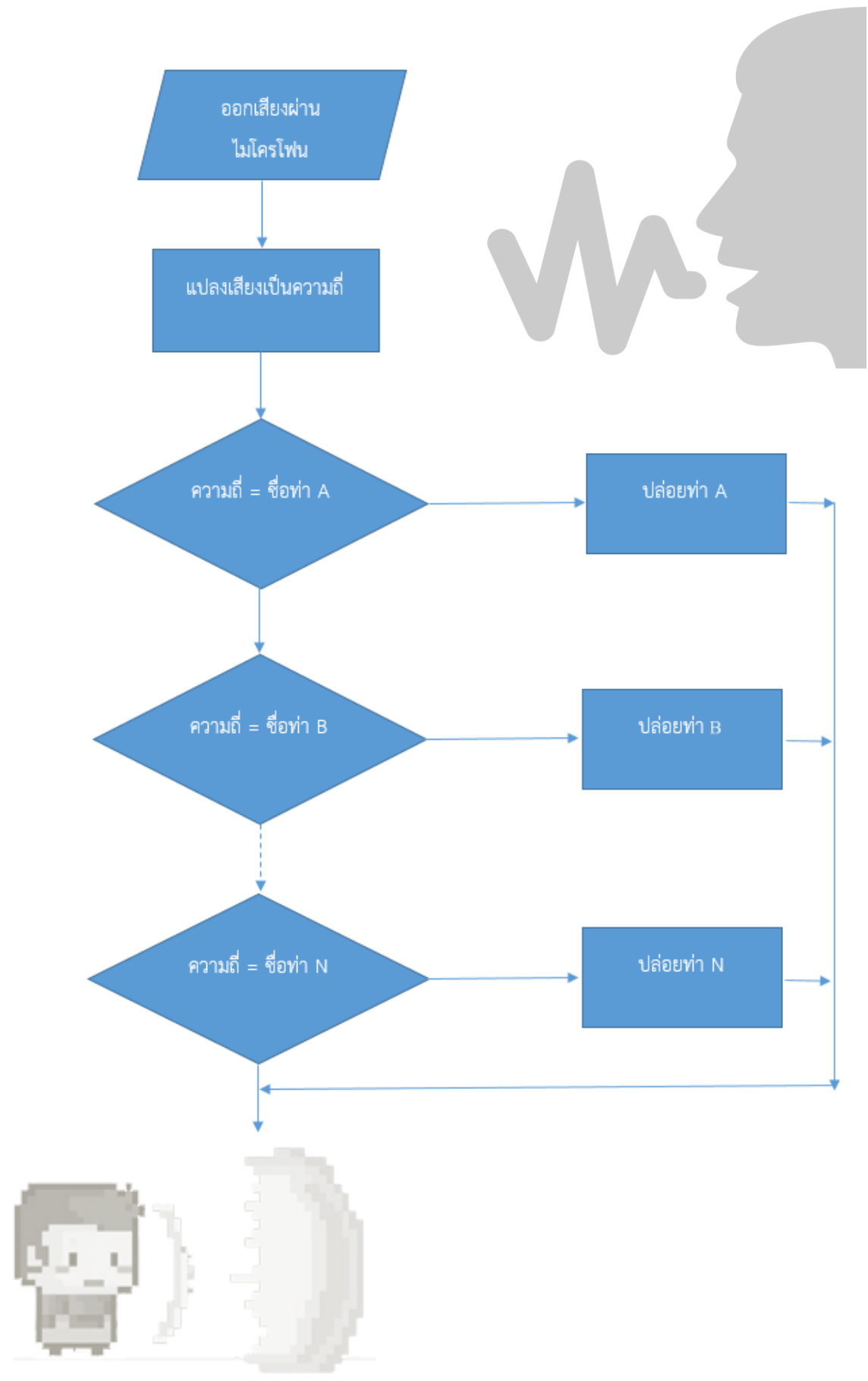


Black Shadow เป็นการแยก
ร่างเงามาช่วยต่อสู้กับมอนสเตอร์
โดยจะคูณดาเมจ 3 เท่า



Berserker เป็นการเพิ่ม
ทักษะพื้นฐาน คือ ความเร็วใน
การเคลื่อนที่ ความเร็วในการ
โจมตี การกระโดดสูง ซึ่งต้องใช้
ในการกระโดดขึ้นที่สูงเพื่อผ่าน
ด่านด้วย

ผังการทำงานของระบบการแปลงเสียง



ฉากต่างๆ ในเกมจะมีมอนสเตอร์อยู่หลากหลายแบบ ผู้เล่นจะพบกับมอนสเตอร์ที่มีระดับความยากสูงขึ้นเรื่อยๆ โดยมอนสเตอร์ที่มีระดับความยากสูงก็จะให้ค่าประสบการณ์ที่สูงขึ้น



เทคนิคและเทคโนโลยีที่ใช้พัฒนา

1. พัฒนาโดยใช้โปรแกรม Unity ใช้ภาษา C# ในการเขียนสคริปควบคุมการทำงาน
2. ใช้โปรแกรม Adobe photoshop ในการทำกราฟิกตัวละครฯ

เครื่องมือที่ใช้พัฒนา

1. Unity
2. Adobe Photoshop CC
3. PC ระบบปฏิบัติการ Windows 10
4. Microphone

บรรณานุกรม

SPEECH RECOGNITION IN UNITY. เข้าถึงได้จาก <https://lightbuzz.com/speech-recognition-unity/>
(วันที่ค้นข้อมูล 1 กันยายน 2561)

ประวัติของผู้พัฒนา



ชื่อ-สกุล นายวศิน สุชีทรัพย์
วัน/เดือน/ปี/เกิด 21 ตุลาคม 2543
ที่อยู่ 11/2 หมู่ 2 ต.สาวร้องไห้ อ.วิเศษชัยชาญ จ.อ่างทอง
การศึกษา ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนสตรีอ่างทอง



ชื่อ-สกุล นายกัณภาค จาวสุวรรณวงษ์
วัน/เดือน/ปี/เกิด 21 ตุลาคม 2543
ที่อยู่ 73/62 หมู่ 1 ต.ป่าจี่ อ.เมือง จ.อ่างทอง
การศึกษา ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนสตรีอ่างทอง



ชื่อ-สกุล นายชัยธัช ฉ่ำเฉลิม
วัน/เดือน/ปี/เกิด 21 ตุลาคม 2543
ที่อยู่ 43/2 หมู่ 1 ต.หัวตะพาน อ.วิเศษชัยชาญ จ.อ่างทอง
การศึกษา ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนสตรีอ่างทอง