

## บทคัดย่อ

ปัจจุบันเทคโนโลยีได้ได้เข้ามาเป็นส่วนหนึ่งของการใช้ชีวิต ผู้คนส่วนใหญ่คิดว่าการเล่นเกมติดต่อกันเป็นเวลานานทำให้รู้สึกผ่อนคลายจากความเครียด แต่การเล่นเกมเป็นเวลานานนั้นไม่ทำให้เกิดประโยชน์ อีกทั้งยังทำให้เกิดผลเสียต่อร่างกาย เช่น การจ้องหน้าจอเป็นเวลานานอาจจะทำให้สายตาสายตาเสียได้ การเล่นเกมโดยไม่แบ่งเวลาก็ทำให้เกิดผลเสียมากมายตามมามากมาย

เกม “Zuficient” เป็นเกมที่ทำให้ผู้เล่นมีความเพลิดเพลินสนุกสนาน หรือคลายเครียด หรือเล่นหาสังคมใหม่ๆ อีกทั้งยังหาความรู้เกี่ยวกับเรื่องในชีวิตประจำวัน ฝึกสมาธิ ความอดทน เพิ่มความจำให้ดีขึ้น ฯลฯ โดยภายในเกมผู้เล่นจะต้องทำควอสที่ได้รับจากบอร์ดภารกิจ ไปจัดการกับมอนสเตอร์ต่างๆในเกม เพื่อนำของมาแลกเปลี่ยนชิ้นส่วนของอาวุธที่โดยนำชิ้นส่วนไปคราฟอาวุธที่ร้านตีดาบ แต่ผู้เล่นต้องตามหาแบบแปลนของดาบที่อยู่ในกล่องลึกลับตามด่านต่างๆให้ได้ก่อน จึงจะทำการคราฟอาวุธนั้นได้สำเร็จ

หลังจากที่นำเกมให้กลุ่มตัวอย่างทดสอบระบบเกมและประเมินความพึงพอใจในการเล่นพบว่า เกม “Zuficient” นั้นสามารถฝึกฝนสมาธิ ใช้ความจำและเสริมสร้างความอดทน ซึ่งสร้างความสนุกสนานเพลิดเพลินให้กับผู้เล่นเป็นอย่างมาก

จากการให้กลุ่มตัวอย่างทดลองเล่นเกม Zuficient ผู้เล่นมีความพึงพอใจในระดับมากถึงมากที่สุด และสร้างความสนุกสนานในการล่ามอนสเตอร์เพื่อนำมาคราฟสิ่งของต่างๆอีกด้วย

## Abstract

At present, technology has become a part of life. Most people think that playing games for a long time makes them feel relaxed from stress. But playing the game for a long time does not cause benefits. It also causes negative effects on the body, such as staring at the screen for a long time. Playing games without dividing time causes many disadvantages.

The game "Zuficent" is a game that allows players to have fun. Or relieve stress Or playing for a new society Also learn about everyday life, practice meditation, patience, improve memory, etc. In the game, players must complete quests received from the mission board. To deal with various monsters in the game To bring the items to be exchanged for pieces of weapons that by bringing the pieces to craft weapons at the swords shop But the player must first find the variation of the sword in the mysterious box along the various stages Therefore will be able to successfully craft that weapon.

After bringing the game to the sample group to test the game system and evaluate the satisfaction of playing the game, it was found that the game "Zuficent" can practice meditation. Use memory and strengthen patience Which creates a lot of fun for the players

From the sample of the Zuficent game, players are satisfied with the highest level. And create fun to hunt monsters to bring craft items.

## บทนำ

เทคโนโลยีเป็นการที่มนุษย์ใช้ความรู้ ความคิด หลักการ เครื่องมือ เทคนิค ความรู้ กระบวนการ ผลงานทางวิทยาศาสตร์ทั้งสิ่งประดิษฐ์และวิธีการ มาดัดแปลงพัฒนาเพื่อช่วยให้เกิดการเปลี่ยนแปลงในการทำปฏิบัติงานให้ดียิ่งขึ้น เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพและประสิทธิผลของงานให้มีมากยิ่งขึ้น

เนื่องจากในปัจจุบันเทคโนโลยีได้เป็นที่สนใจของคนทั่วทุกมุมโลก เทคโนโลยีจึงเป็นที่แพร่หลาย นำมาใช้ในการทำงานและชีวิตประจำวัน รวมถึงการเรียนการศึกษาในสมัยนี้จึงมีหลักสูตรที่เกี่ยวกับเทคโนโลยี เข้าไปด้วย คนส่วนใหญ่ใช้เกมเพื่อสร้างความสนุกสนานกับตนเองและคนรอบข้าง แต่การเล่นเกมนั้นเป็นระยะเวลาสั้นๆ จะทำให้เกิดผลเสียต่อร่างกายและสภาพจิตใจ

ผู้จัดทำจึงได้พัฒนาเกม “Zuficient-สู้ต่อไปนายพอเพียง” ขึ้นมาเพื่อฝึกฝนสมาธิและความอดทน นำไปใช้ในชีวิตรประจำวัน อีกทั้งยังทำให้เกิดความสนุกสนานเพลินเพลินไปพร้อมๆกันด้วย โดยผู้จัดทำใช้โปรแกรม Unity 3D ในการพัฒนาเกม

## สารบัญ

วัตถุประสงค์ของโครงการ.....	1
เป้าหมายของโครงการ.....	1
รายละเอียดของการพัฒนา.....	1
เนื้อเรื่องย่อ(Story Board).....	1
เทคนิคและเทคโนโลยีที่ใช้พัฒนา.....	7
เครื่องมือที่ใช้พัฒนา.....	7
รายละเอียดโปรแกรมที่จะพัฒนา.....	7
ขอบเขตและข้อจำกัดของโปรแกรมที่พัฒนา.....	12
กลุ่มผู้ใช้โปรแกรม.....	12
ผลของการทดสอบโปรแกรม.....	12
ปัญหาและอุปสรรค.....	12
แนวทางในการพัฒนา.....	12
ข้อสรุปและข้อเสนอแนะ.....	12
ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง.....	13
บรรณานุกรม.....	14
ทีมพัฒนา.....	15
ภาคผนวก.....	16

### วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อให้ผู้เล่นใช้ความจำในการเล่นเกมนเพื่อเป็นการพัฒนาสมอง
2. เพื่อให้ผู้เล่นเสริมสร้างสมาธิและฝึกไหวพริบ
3. เพื่อให้ผู้เล่นสนุกสนาน เพลิดเพลิน และคลายเครียด

### เป้าหมายของโครงการ

1. สามารถเล่นได้ทั้งในคอมพิวเตอร์ และสมาร์ตโฟน
2. ผู้เล่นเพลิดเพลินไปกับการเล่นเกม

### รายละเอียดของการพัฒนา

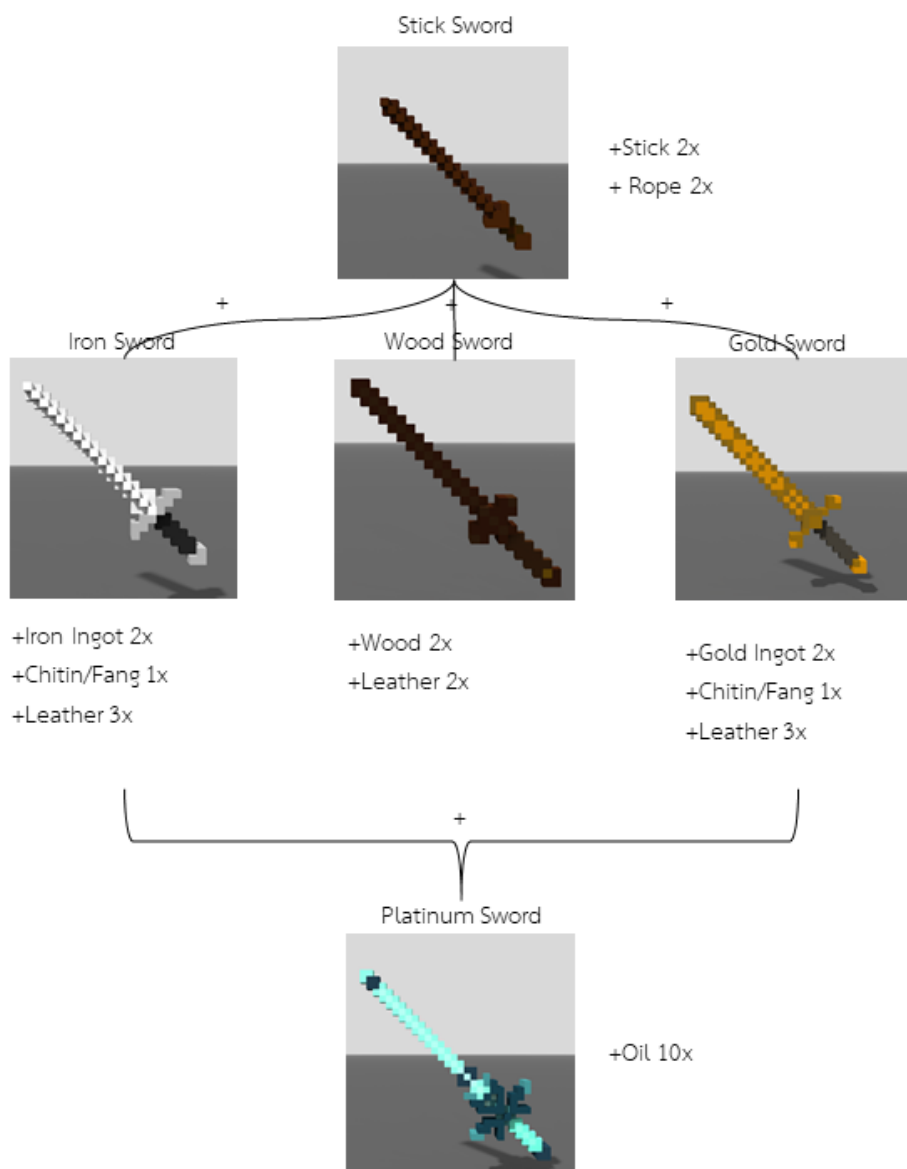
#### เนื้อเรื่องย่อ(Story Board)

ณ โลก อนาคตที่โลกเต็มไปด้วยขยะ ขยะเหล่านั้นได้กลายมาเป็นมอนเตอร์อันน่าสะพรึงกลัวที่คิดทำลายโลกใบนี้ เศษขยะและของเหลือใช้ทุกอย่างกลายเป็นของมีค่าที่ได้จากเหล่ามอนเตอร์เพื่อนำมาประดิษฐ์อาวุธในการต่อกร ผู้คนต่างพากันไล่ล่ากำจัดเหล่ามอนเตอร์ขยะเพื่อให้โลกนี้กลายเป็นโลกที่สะอาดปราศจากเหล่ามอนเตอร์ขยะและสงบสุขตลอดกาล Zuficent Valley คือเมืองเล็กๆแห่งหนึ่งที่โดยรอบของเมืองนั้นเต็มไปด้วยมอนเตอร์อันน่าสะพรึงกลัว เมืองนี้ต้องการความช่วยเหลือจากผู้กล้าที่พร้อมจะเผชิญหน้ากับเหล่ามอนเตอร์รอบๆเมือง



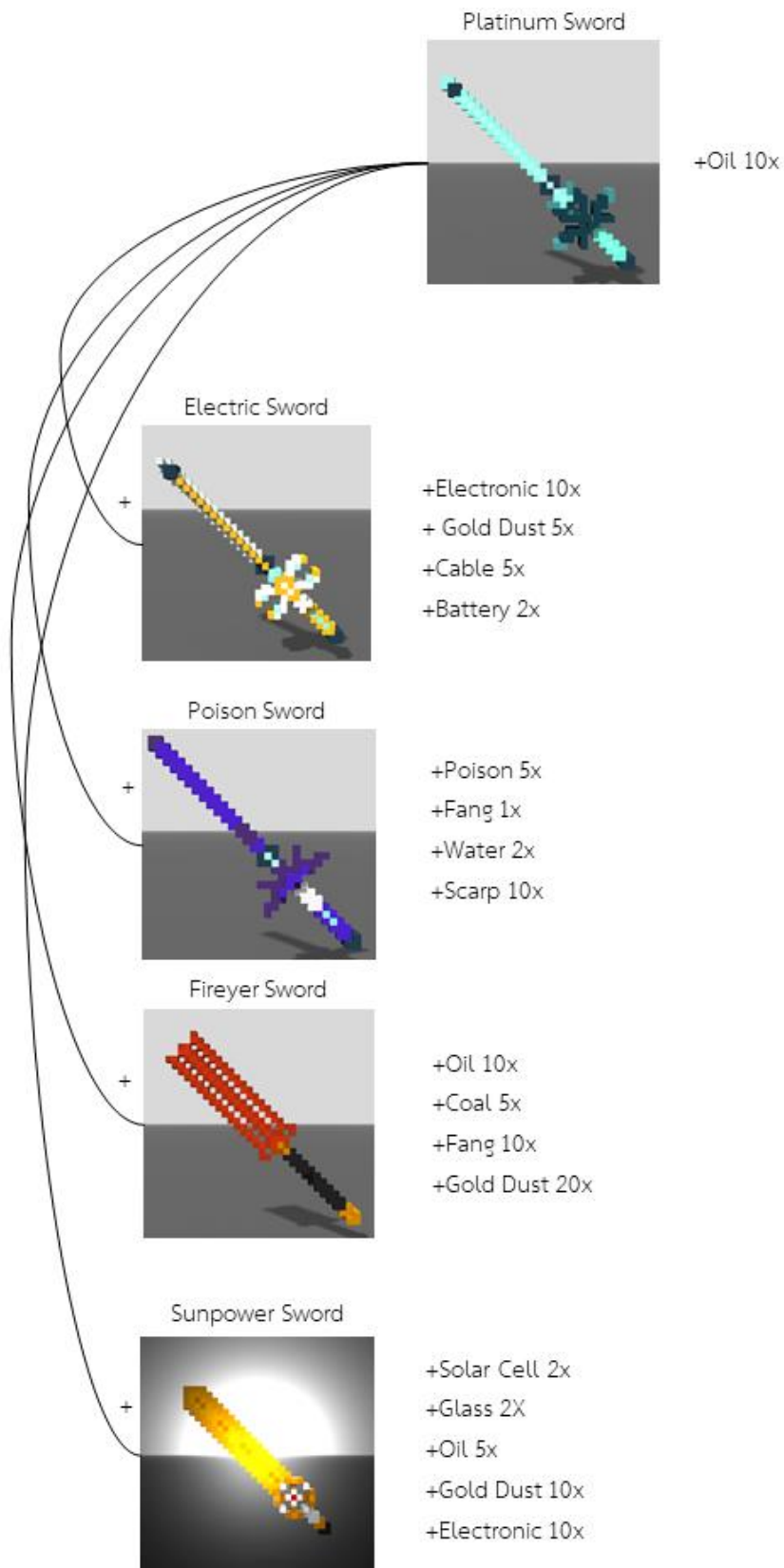
เกม Zuficient มีระบบเก็บข้อมูลผู้เล่น ผู้เล่นที่ทำการ Register ไว้แล้วจะสามารถ Login เพื่อโหลดเซฟเกมเดิมได้ และสามารถตั้งชื่อตัวละครตามที่ผู้เล่นต้องการ

## ตารางอาวุธ

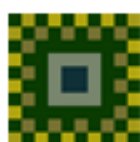


ภายในเกมผู้เล่นต้องล่าวัตถุดิบต่างๆเพื่อนำมาคราฟอาวุธใหม่ๆไว้ใช้จัดการเหล่ามอนเตอร์เป็นวิธีต่อกรเดียวที่จะสามารถจัดการกับเหล่ามอนเตอร์ได้ ช่วงแรกอาจเป็นเพียงสิ่งของที่ไร้ค่าแต่เมื่อสะสมแล้วนำมารวมกันหรือนำมาคราฟ แม้แต่สิ่งของที่ไร้ค่าก็สามารถกลายเป็นอาวุธร้ายกาจและทรงพลังที่สามารถช่วยโลกได้

ตารางอาวุธ(ต่อ)



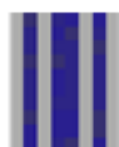
## วัตถุดิบ



Electronic scrap



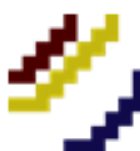
Broken glass



Solarcell scrap



Gold dust



Scrap cable



Chitin



Poison



Oil



Rope



Bottle



Battery



Water



Bark



Leaf



Scrap



Leather



Stick



## มอนเตอร์



Cablus



Garbageus



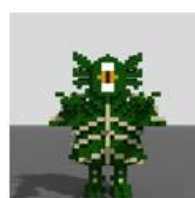
Binus



Serpenbeus



Treeus



Vineus



Centipedus



Treeus



Cactius

มอนเตอร์ต่างๆภายในเกมจะดรอปวัตถุที่ไม่เหมือน ดังนั้นการที่ผู้เล่นจะคราฟอาวุธนั้นจะต้องกำจัดมอนเตอร์หลายตัวด้วยกัน

## กรอบเลเวลต่างๆ



เลเวล 1-10



เลเวล 11-20



เลเวล 21-30

เริ่มแรกผู้เล่นจะเริ่มที่เลเวล 1 ยศเริ่มแรกซึ่งเป็นโล่ไม้ หลังจากทีผู้เล่นสะสมค่าประสบการณ์จนถึงเลเวล 11 ยศจะเลื่อนขั้นเป็นโล่เงินแสดงถึงความสามารถที่เพิ่มขึ้น และเมื่อค่าประสบการณ์ถึงเลเวล 21 จะเลื่อนขั้นเป็นขั้นสูงสุดเป็นโล่ทองแสดงถึงผู้ที่มีความเก่งกาจแห่งหมู่บ้าน Zuficent

## รายละเอียดของแมพ



## Zuficient Valley

- ที่รับเควส
- ที่คราฟอาวุธ
- ที่ดู Rank Lv.



## Desolate Desert

- จุดเกิด Cactius
- จุดเกิด Centipodus
- จุดเกิด Treeus



## Garbage dump mine

- จุดเกิด Binus
- จุดเกิด Garbageus
- จุดเกิด Cablus



## Windy Forest

- จุดเกิด Treeus
- จุดเกิด Vineus
- จุดเกิด Serpenbeus

เพื่อเพิ่มความยากในการหาวัตถุดิบในการคราฟอาวุธ มอนเตอร์ในแต่ละแมพนั้นจะเกิดไม่เหมือนกัน และมีเวลาเกิดหลังจากตายแตกต่างกันตามความหายากของวัตถุดิบ

### เทคนิคและเทคโนโลยีที่ใช้พัฒนา

1. ใช้โปรแกรม MagicaVoxel ในการสร้างโมเดลต่างๆภายในเกม
2. ใช้โปรแกรม Blender ในการทำ Animation ของตัวละคร และมอนเตอร์
3. ใช้ฐานข้อมูล MySQL ในเครื่องเซิร์ฟเวอร์ในการเก็บข้อมูล ไอเท็ม ผู้เล่น และมอนเตอร์
4. พัฒนาโดยใช้โปรแกรม Unity ใช้ภาษา C# ในการเขียนสคริปควบคุมการทำงาน

### เครื่องมือที่ใช้พัฒนา

1. Blender
2. Notepad ++
3. Adobe Photoshop CC
4. Smart Phone & Tablet Android
5. MagicaVoxel
6. Unity
7. Dia Diagram 0.97.2

### รายละเอียดโปรแกรมที่จะพัฒนา

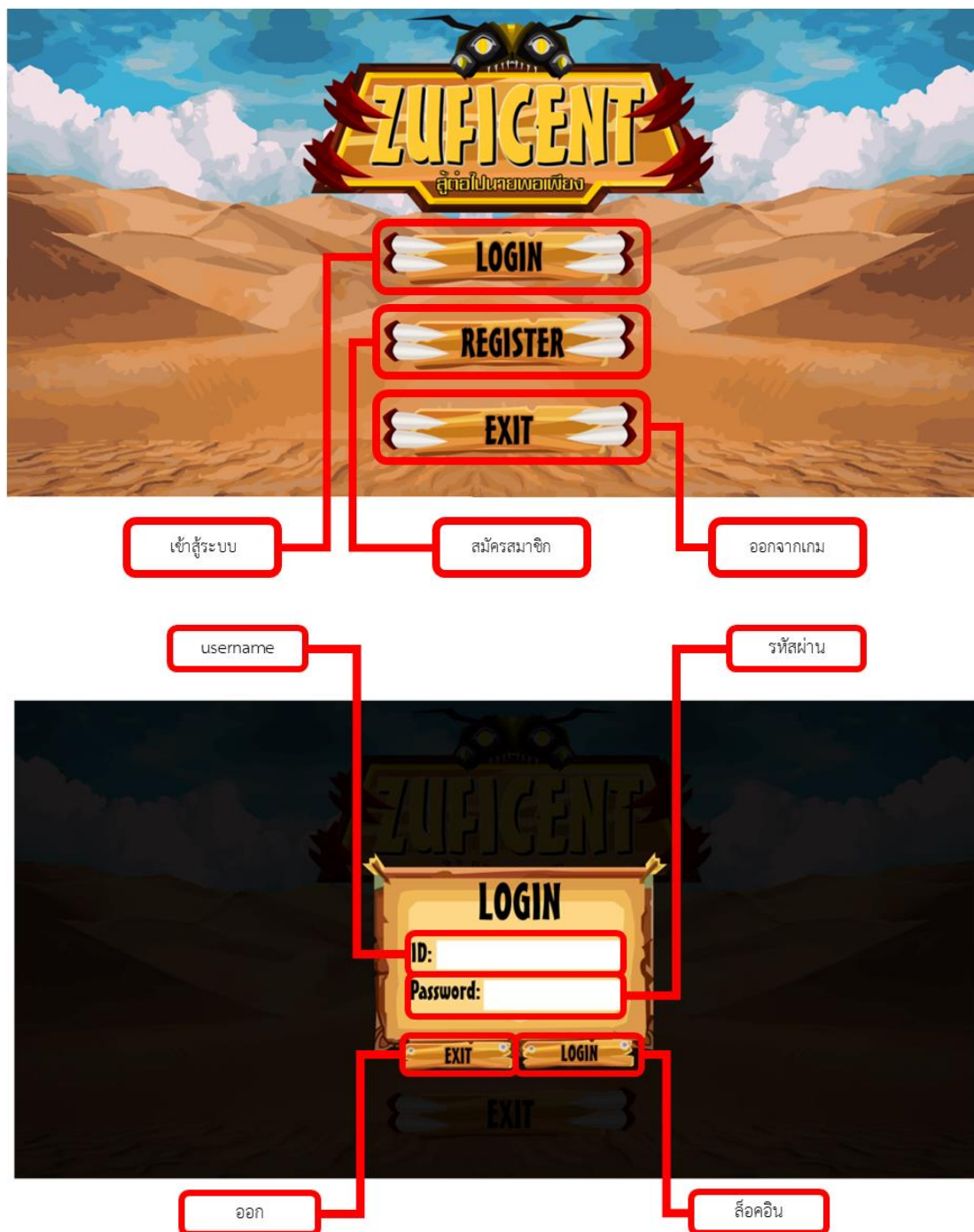
#### Input Specification

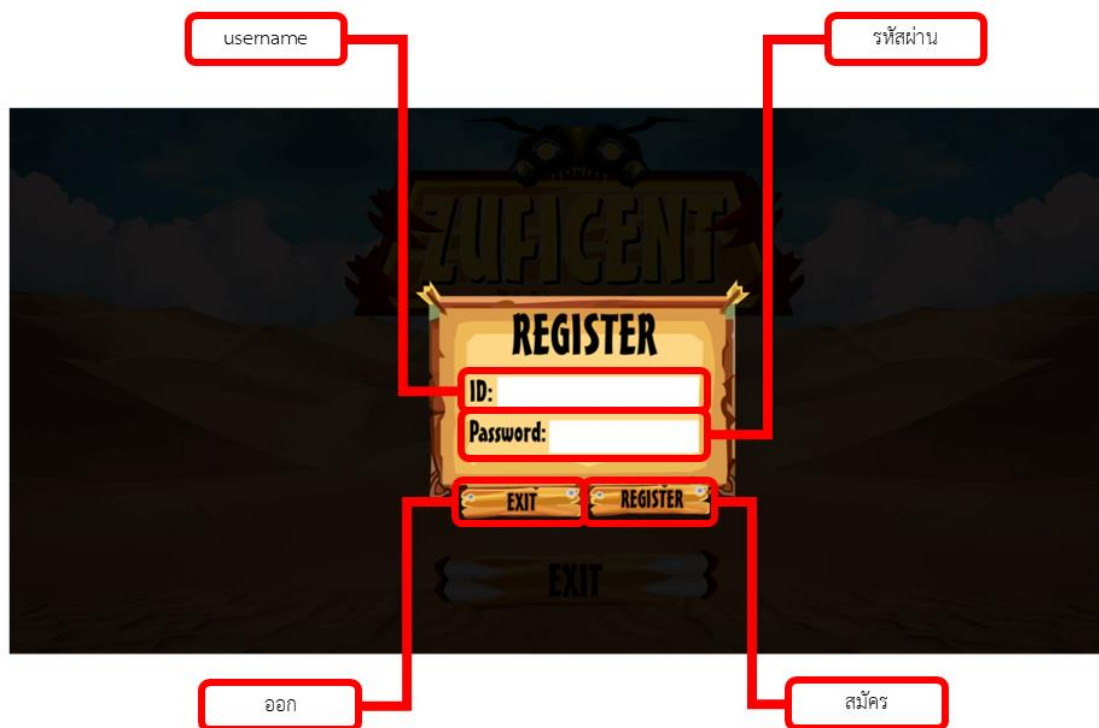
- ใช้การ Touch Screen ในการเล่นเกมบน Smart Phone

## Output Specification

## 1. หน้าแรกของเกม

- Login เข้าสู่ระบบ หากมี Account อยู่แล้ว
- Register สมัครสมาชิก หากเป็นผู้เล่นใหม่ที่ยังไม่เคยเล่นต้องทำการสมัครก่อนจึงจะเล่นเกมได้





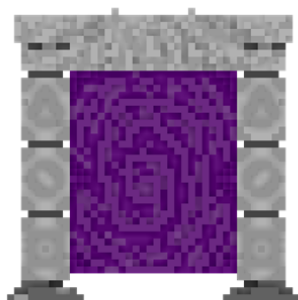
2. เมื่อทำการสมัครสมาชิกใหม่จะมีหน้าต่างแจ้งเตือนขึ้นมาให้ทำการตั้งชื่อตัวละครของผู้เล่น



3. ปุ่มควบคุมต่างๆและสแตตัสภายในเกมทั้งหมด

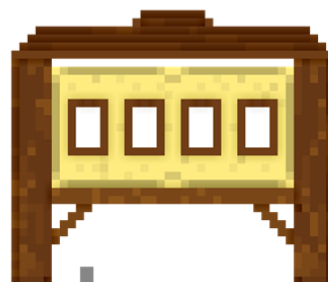


4. สถานที่ต่างๆที่ก่ได้ภายในแมพ Zuficent Valley



กตที่ ประตุ Teleport  
เพื่อย้ายตัวละครไปที่

- Windy Forest
- Garbage dump
- Desolate Desert
- Zuficent Valley



กตที่ ป้ายภารกิจ เพื่อ

- รับภารกิจกำจัดมอนเตอร์
- รับภารกิจช่วยเหลือชาวบ้าน



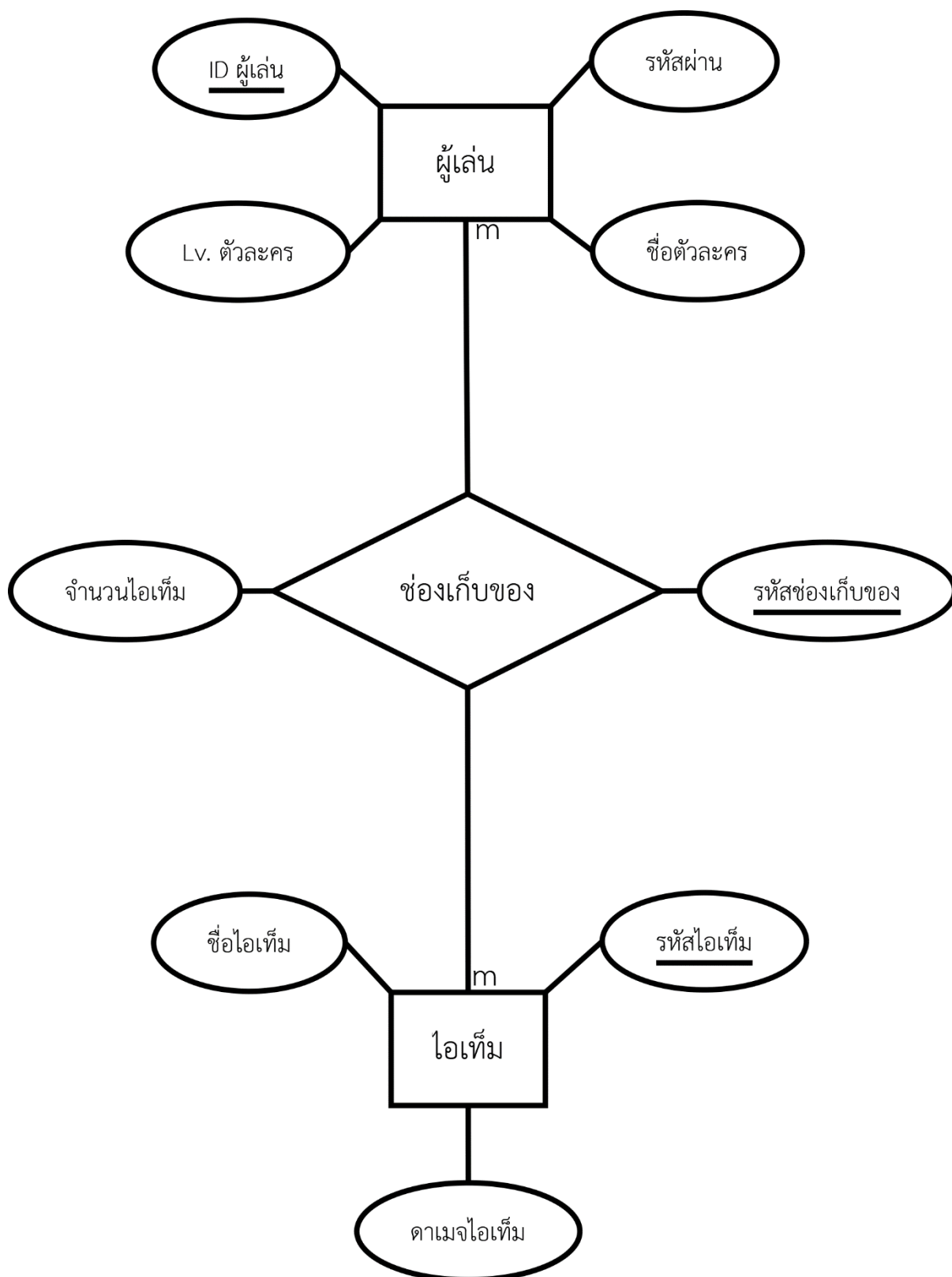
กตที่ ร้านอาวรุ เพื่อ

- คราฟอาวรุ
- ย่อยอาวรุ
- ตีบวกอวรุ



กตที่ แทนรายชื่อผู้กล้าที่ติดอันดับ  
เพื่อดูอันดับของตนเองและผู้เล่น  
อื่นที่ติดอันดับ ผู้เล่นที่มีเลเวลสูง  
สุดอันดับ 1 2 และ 3

## ผังการออกแบบระบบฐานข้อมูล (ER-DIAGRAM)



ขอบเขตและข้อจำกัดของโปรแกรมที่พัฒนา

- จำเป็นต้องเข้าถึงอินเทอร์เน็ตเพื่อเล่นเกม
- คอมพิวเตอร์หรือสมาร์ทโฟนต้องมีพื้นที่อย่างต่ำ 300 MB

กลุ่มผู้ใช้โปรแกรม

บุคคลทั่วไปไม่ว่าจะเป็นเด็กหรือผู้ใหญ่ที่ต้องการผ่อนคลาย คลายเครียด และลดความเบื่อหน่ายให้กับตนเอง

ผลของการทดสอบโปรแกรม

หลังจากให้กลุ่มตัวอย่างทดลองเล่นเกม “Zuficent-สู่ต่อไปนายพอเพียง” สรุปว่า กลุ่มตัวอย่าง ประเมินระดับความพึงพอใจให้เกม Zuficent อยู่ในระดับระดับมากถึงมากที่สุด และยังสนุกสนานเพลิดเพลินไปกับเกมอีกด้วย

ปัญหาและอุปสรรค

1. ขนาดของหน้าจอสมาร์ทโฟนบางรุ่นอาจจะไม่เหมาะสมในการเล่น
2. เควสในเกมขาดความน่าตื่นเต้นเร้าใจ

แนวทางในการพัฒนา

1. เพิ่มฟังก์ชันในการเล่นด้วย ระบบ Accelerometer บนสมาร์ทโฟน
2. เพิ่มระบบ multiplayer หรือผู้เล่นหลายคน
3. เพิ่มควอสและอาวุธในเกม

ข้อสรุปและข้อเสนอแนะ

ผู้เล่นพึงพอใจในเกม Zuficent และต้องการที่จะให้ผู้จัดทำพัฒนาเกมต่อไป



## ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

PHP ย่อมาจาก PHP Hypertext Preprocessor แต่เดิมย่อมาจาก Personal Home Page Tools PHP คือภาษาคอมพิวเตอร์จําพวก scripting language ภาษาจําพวกนี้คำสั่งต่างๆจะเก็บอยู่ในไฟล์ที่เรียกว่า script และเวลาใช้งานต้องอาศัยตัวแปรชุดคำสั่ง ตัวอย่างของภาษาสคริปก็เช่น JavaScript , Perl เป็นต้น ลักษณะของ PHP ที่แตกต่างจากภาษาสคริปต์แบบอื่นๆ คือ PHP ได้รับการพัฒนาและออกแบบมาเพื่อใช้งานในการสร้างเอกสารแบบ HTML โดยสามารถสอดแทรกหรือแก้ไขเนื้อหาได้โดยอัตโนมัติ ดังนั้นจึงกล่าวว่า PHP เป็นภาษาที่เรียกว่า server-side หรือ HTML-embedded scripting language นั่นคือในทุกๆ ครั้งก่อนที่เครื่องคอมพิวเตอร์ซึ่งให้บริการเป็น Web server จะส่งหน้าเว็บเพจที่เขียนด้วย PHP ให้เรา มันจะทำการประมวลผลตามคำสั่งที่มีอยู่ให้เสร็จเสียก่อน แล้วจึงค่อยส่งผลลัพธ์ที่ได้ให้เรา ผลลัพธ์ที่ได้นั้นก็คือเว็บเพจที่เราเห็นนั่นเอง ถือได้ว่า PHP เป็นเครื่องมือที่สำคัญชนิดหนึ่งซึ่งช่วยให้เราสามารถสร้าง Dynamic Web pages (เว็บเพจที่มีการโต้ตอบกับผู้ใช้) ได้อย่างมีประสิทธิภาพและมีลูกเล่นมากขึ้น

PHP เป็นผลงานที่เติบโตมาจากกลุ่มของนักพัฒนาในเชิงเปิดเผยรหัสต้นฉบับ หรือ OpenSource ดังนั้น PHP จึงมีการพัฒนาไปอย่างรวดเร็ว และแพร่หลายโดยเฉพาะอย่างยิ่งเมื่อใช้ร่วมกับ Apache Web server ระบบปฏิบัติการอย่างเช่น Linux หรือ FreeBSD เป็นต้น ในปัจจุบัน PHP สามารถใช้ร่วมกับ Web Server หลายๆ ตัวบนระบบปฏิบัติการอย่างเช่น Windows 95/98/NT เป็นต้น

## ลักษณะเด่นของ PHP

1. ใช้ได้ฟรี
2. PHP เป็นโปรแกรมวิ่งข้าง Sever ดังนั้นขีดความสามารถไม่จำกัด
3. Conlatfun นั่นคือ PHP วิ่งบนเครื่อง UNIX, Linux, Windows ได้หมด
4. เรียนรู้ง่าย เนื่องจาก PHP ผีงเข้าไปใน HTML และใช้โครงสร้างและไวยากรณ์ภาษาง่ายๆ
5. เร็วและมีประสิทธิภาพ โดยเฉพาะเมื่อใช้กับ Apach Xerve เพราะไม่ต้องใช้โปรแกรมจากภายนอก
6. ใช้ร่วมกับ XML ได้ทันที
7. ใช้กับระบบแฟ้มข้อมูลได้
8. ใช้กับข้อมูลตัวอักษรได้อย่างมีประสิทธิภาพ
9. ใช้กับโครงสร้างข้อมูล แบบ Scalar, Array, Associative array
10. ใช้กับการประมวลผลภาพได้

## บรรณานุกรม

นางสาวรุ่งนภา รอดจากเชื้อ. 2016. “เทคโนโลยี คืออะไร” [ระบบออนไลน์].

แหล่งที่มา: <https://sites.google.com/site/technologydaw/home/khwam-ru-beux-ng-tn-keiyw-kab-khxmphiwtextx/khxmul-laea-sarsnthes/thekhnoloyi> (วันที่ค้นข้อมูล: 1 ธันวาคม 2561)

Mindphp. 2016. “PHP คืออะไร”. [ระบบออนไลน์].

แหล่งที่มา : <https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2127-php-คืออะไร.html> (วันที่ค้นข้อมูล: 1 ธันวาคม 2561)

วิกิพีเดีย. 2019. “เทคโนโลยี”. [ระบบออนไลน์].

แหล่งที่มา : <https://th.wikipedia.org/wiki/เทคโนโลยี> (วันที่ค้นข้อมูล: 1 ธันวาคม 2561)

Jschap1. 2016. “How to Make a Simple Game in Unity 3D”. [ระบบออนไลน์].

แหล่งที่มา : <https://www.instructables.com/id/How-to-make-a-simple-game-in-Unity-3D/> (วันที่ค้นข้อมูล: 1 ธันวาคม 2561)

Unifycommunity. 2012. “MMO tutorial”. [ระบบออนไลน์].

แหล่งที่มา : [http://wiki.unity3d.com/index.php/MMO\\_tutorial](http://wiki.unity3d.com/index.php/MMO_tutorial) (วันที่ค้นข้อมูล: 1 ธันวาคม 2561)

## ทีมพัฒนา

## หัวหน้าโครงการ

นายณริศ ถนนอมทรัพย์  
วันเกิด 27 มีนาคม 2545 ระดับการศึกษามัธยมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนสตรีอ่างทอง  
ที่อยู่ตามทะเบียนบ้าน บ้านเลขที่ 169 หมู่ 2 ต.หนองแม่ไก่ อ.โพธิ์ทอง จ.อ่างทอง  
สถานที่ติดต่อ โรงเรียนสตรีอ่างทอง ต.ศาลาแดง อ.เมืองอ่างทอง จ.อ่างทอง  
โทรศัพท์มือถือ 0954729142 e-mail : koonputhnajaa@gmail.com

## ผู้ร่วมโครงการ

นายณัฐนนท์ บุญเขตต์  
วันเกิด 7 สิงหาคม 2544 ระดับการศึกษามัธยมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนสตรีอ่างทอง  
ที่อยู่ตามทะเบียนบ้าน บ้านเลขที่ 20/22 ต.ตลาดหลวง อ.เมือง จ.อ่างทอง  
สถานที่ติดต่อ โรงเรียนสตรีอ่างทอง ต.ศาลาแดง อ.เมืองอ่างทอง จ.อ่างทอง  
โทรศัพท์มือถือ 0852916506 e-mail : nattanol2022@hotmail.com

## ผู้ร่วมโครงการ

นายกฤติพงษ์ รุกขชาติ  
วันเกิด 5 เมษายน 2544 ระดับการศึกษามัธยมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนสตรีอ่างทอง  
ที่อยู่ตามทะเบียนบ้าน บ้านเลขที่ 87/28 หมู่ 4 ต.ศาลาแดง อ.เมือง จ.อ่างทอง  
สถานที่ติดต่อ โรงเรียนสตรีอ่างทอง ต.ศาลาแดง อ.เมืองอ่างทอง จ.อ่างทอง  
โทรศัพท์มือถือ 0925268899 e-mail : earth\_fb@hotmail.co.th

## อาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ

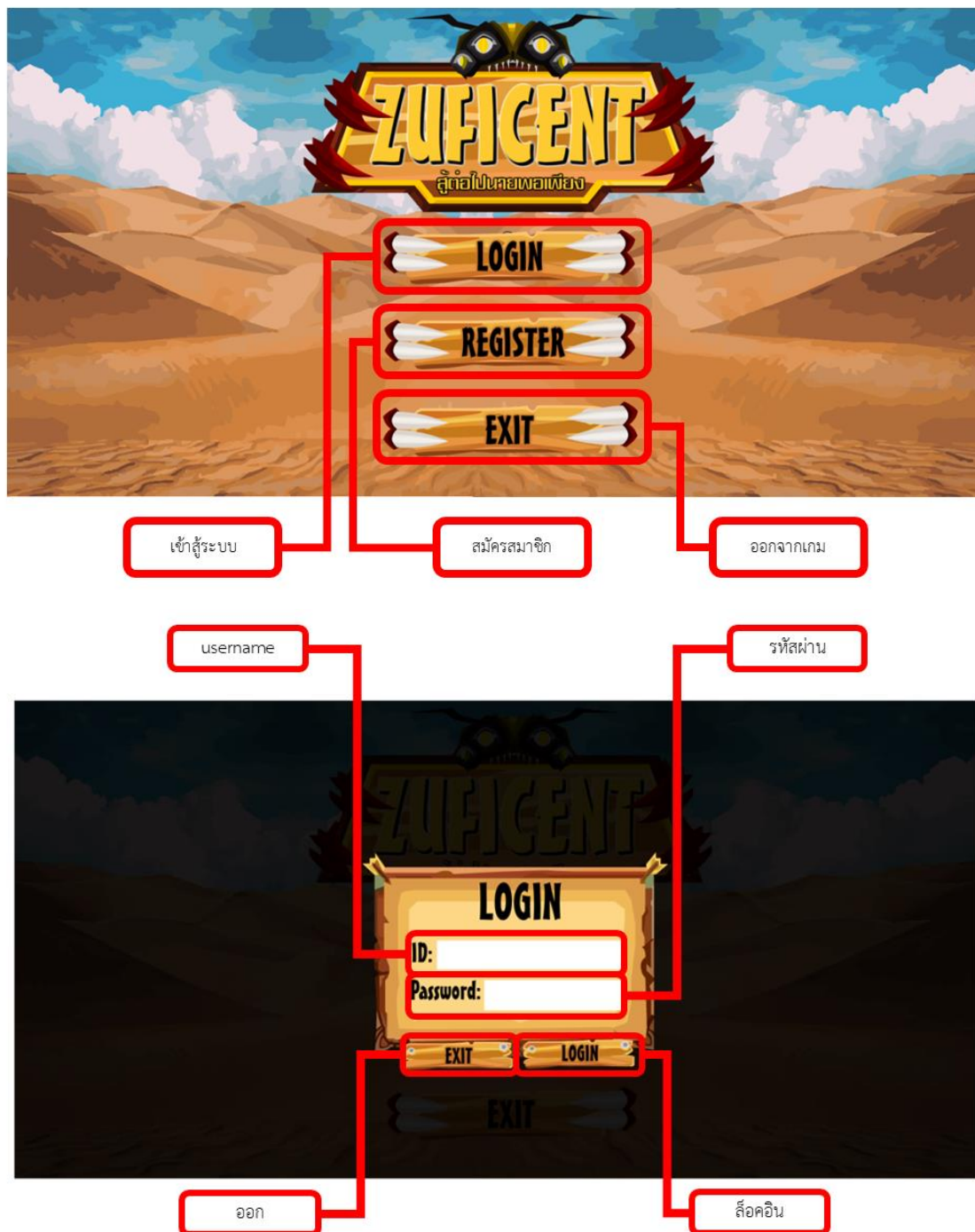
นายกวินวิษณุ พุ่มสาขา  
สังกัด โรงเรียนสตรีอ่างทอง ต.ศาลาแดง อ.เมืองอ่างทอง จ.อ่างทอง  
โทรศัพท์ 035625405 มือถือ 0822340779 e-mail : gta.tc.sa@gmail.com

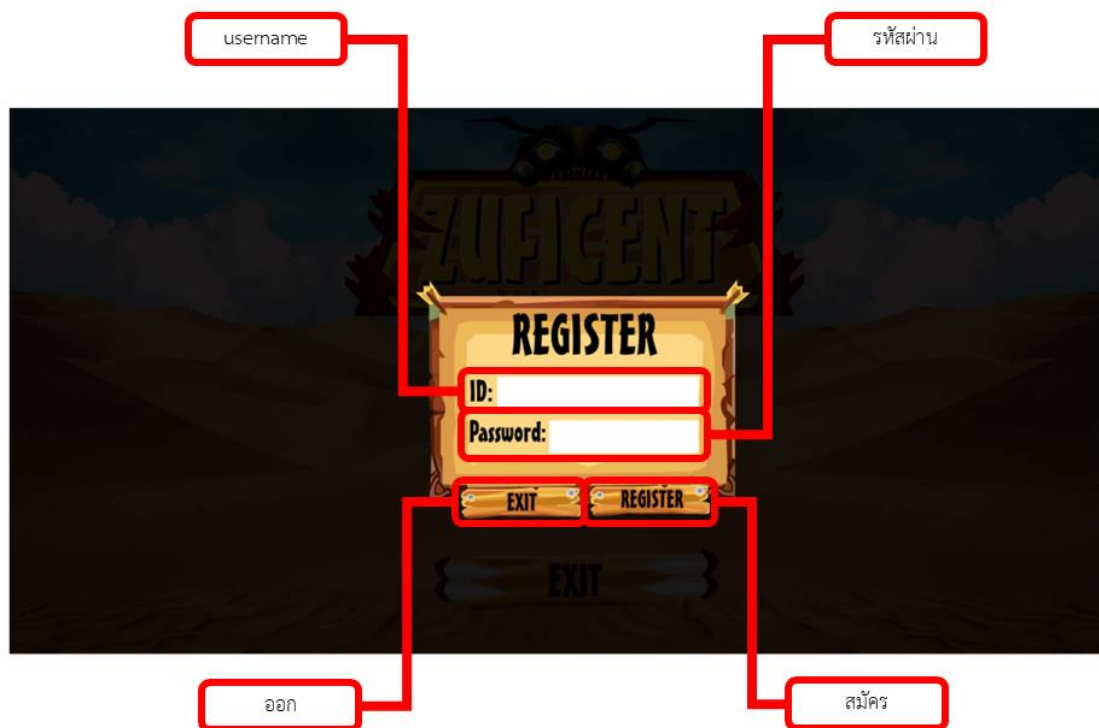
ภาคผนวก

## คู่มือการเล่น

## 1. หน้าแรกของเกม

- Login เข้าสู่ระบบ หากมี Account อยู่แล้ว
- Register สมัครสมาชิก หากเป็นผู้เล่นใหม่ที่ยังไม่เคยเล่นต้องทำการสมัครก่อนจึงจะเล่นเกมได้





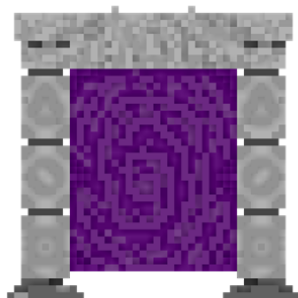
2. เมื่อทำการสมัครสมาชิกใหม่จะมีหน้าต่างแจ้งเตือนขึ้นมาให้ทำการตั้งชื่อตัวละครของผู้เล่น



3. ปุ่มควบคุมต่างๆและสแตตัสภายในเกมทั้งหมด

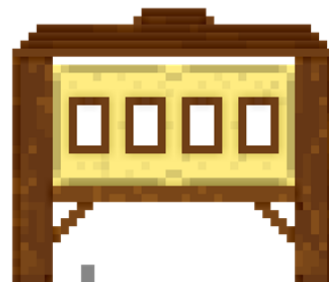


4. สถานที่ต่างๆที่ก่ได้ภายในแมพ Zuficent Valley



กตที่ ประตุ Teleport เพื่อย้ายตัวละครไปที่

- Windy Forest
- Garbage dump
- Desolate Desert
- Zuficent Valley



กตที่ ป้ายภารกิจ เพื่อ

- รับภารกิจกำจัดมอนเตอร์
- รับภารกิจช่วยเหลือชาวบ้าน



กตที่ ร้านอาหาร เพื่อ

- คราฟอาวุธ
- ย่อยอาวุธ
- ตีบวกอาวุธ



กตที่ แทนรายชื่อผู้กล้าที่ติดอันดับ เพื่อดูอันดับของตนเองและผู้เล่นอื่นที่ติดอันดับ ผู้เล่นที่มีเลเวลสูงสุดอันดับ 1 2 และ 3

## คู่มือการติดตั้ง

1. ระบบปฏิบัติการ Android ดาวน์โหลดผ่าน

[https://drive.google.com/open?id=1fUxyA8PCYZQxjMOLACcbeGke\\_MEB89zU](https://drive.google.com/open?id=1fUxyA8PCYZQxjMOLACcbeGke_MEB89zU)