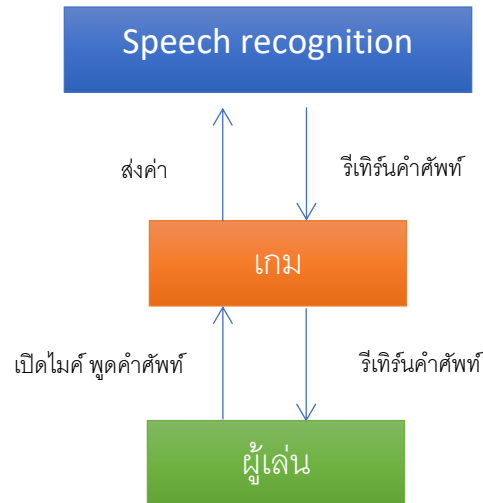


# คำอธิบาย

Little Speller มี 2 เวอร์ชัน คือ เวอร์ชันของ PC กับ เวอร์ชัน Android

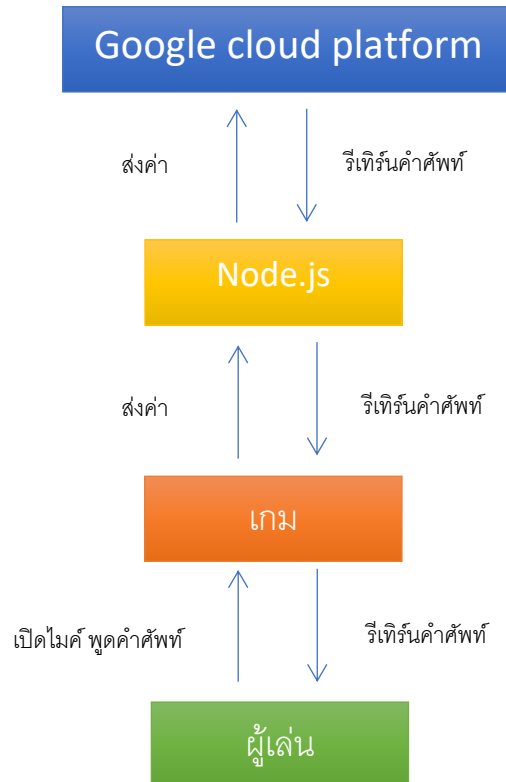
## ฝั่งการทำงานของเวอร์ชัน PC

จะเรียกใช้Library ชื่อ Speech recognition ที่มีบนเฉพาะ window10 เท่านั้น เมื่อผู้เล่นเปิดไมค์ พูด คำศัพท์ไปแล้วจะส่งค่าไปยังLibrary แล้วรีเทิร์นกลับมาที่ผู้เล่น และเวอร์ชัน PC จะพูดง่ายกว่าเพราะสามารถตั้งConfidence ซึ่งจะทำให้ผู้เล่นออกเสียงได้ง่ายขึ้น



## ฝั่งการทำงานของตัวเวอร์ชัน Android

จะต้องใช้อินเทอร์เน็ตในการเล่น ในการทำงานของเกมจะส่งค่าที่ผู้เล่นพูดส่งไปยัง node.js แล้วส่งต่อไปยัง Google cloud platform แล้วจะรีเทิร์นค่ากลับมายังเกม สำเนียงต้อง Native ถึงจะประมวลผลได้ ซึ่งก็จะขึ้นอยู่กับความเร็วของอินเทอร์เน็ตด้วย และความเร็วของเซิร์ฟเวอร์ของnode.js



## คู่มือการใช้งานแอปพลิเคชัน Little speller

เมื่อเข้ามาในหน้าแรกผู้เล่นจะต้องทำการแตะที่หน้าจอเพื่อที่จะเข้าสู่เกม

เมื่อผู้เล่นกดปุ่ม Credit จะแสดงหน้าของผู้จัดทำ และ ปุ่ม Reference จะแสดงหน้าของเครดิต, การอ้างอิงจากแหล่งอื่นที่ใช้ในการพัฒนาเกม



เมื่อเข้าเกมมา เกมจะแสดง Tutorial อธิบายวิธีการเล่นต่างๆภายในเกม



Tutorial สอนการบังคับควบคุมตัวละครโดยกดปุ่มเดินซ้ายขวา



Tutorial สอนการกระโดด



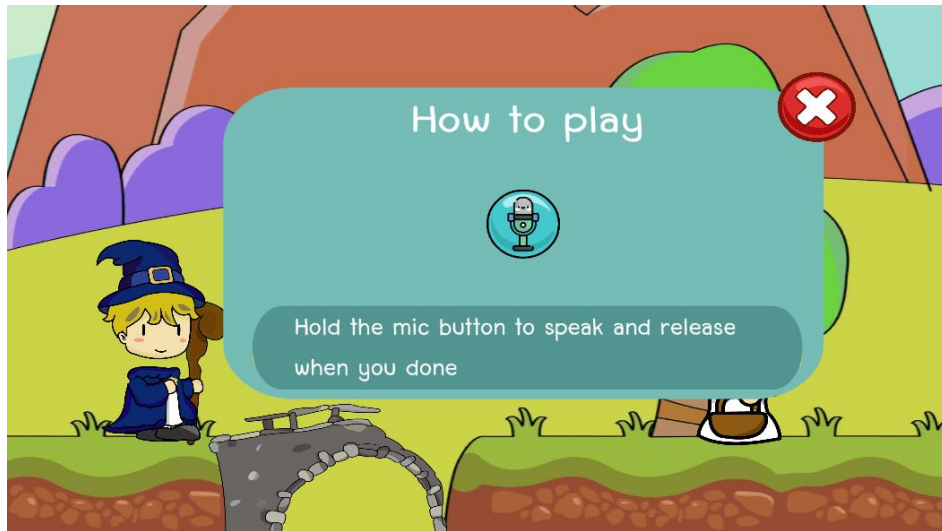
ผู้เล่นจะมีหัวใจ 3 ดวง เมื่อถูกมอนสเตอร์โจมตีจะสูญเสียหัวใจ 1 ดวง



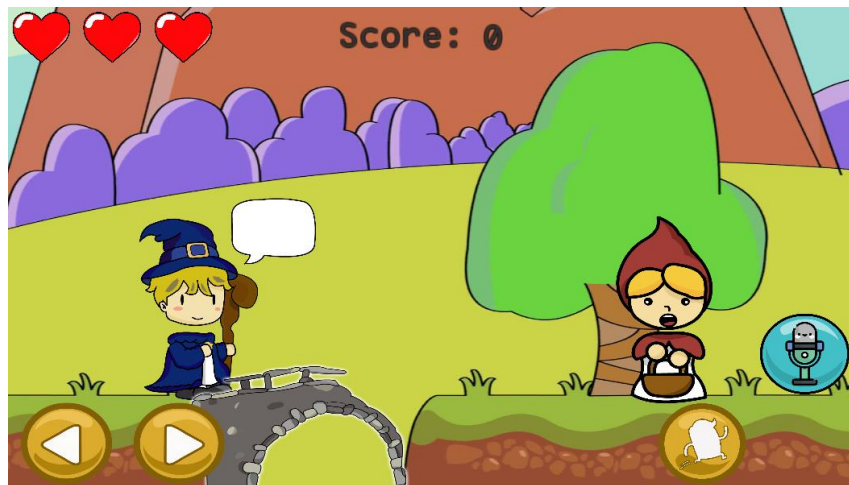
Tutorial สอนการโจมตีมอนสเตอร์โดยการกดปุ่มโจมตี



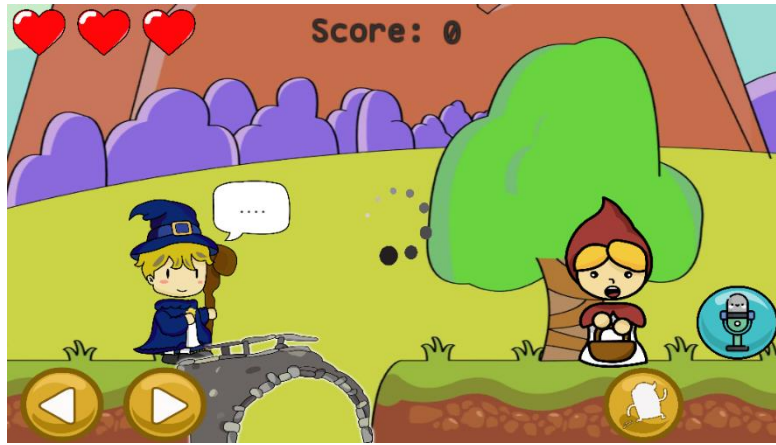
Tutorial สอนการปีนขึ้นลง เมื่อผู้เล่นเดินเข้าไปใกล้ๆสิ่งที่เป็นขึ้น/ลงได้ จะมีปุ่มขึ้น/ลง แสดงขึ้นมา



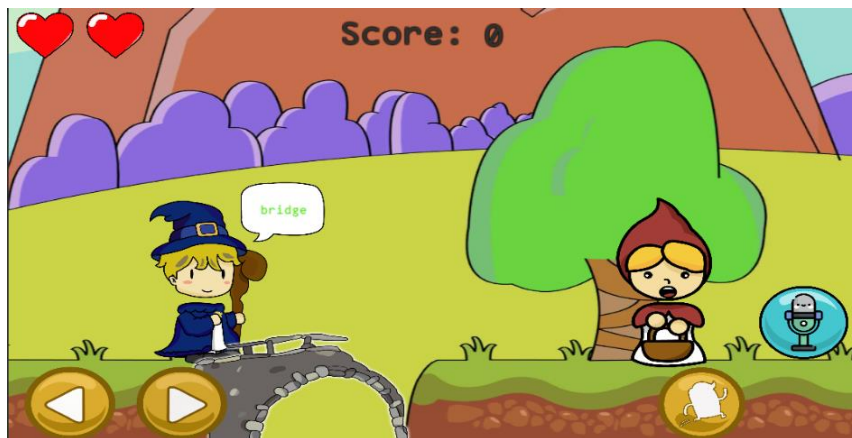
Tutorial สอนการเสกสิ่งของเพื่อช่วยในแก้ปัญหา เมื่อเจออุปสรรคคือของสิ่งนั้นจะฟังอยู่ไม่สามารถใช้ได้ โดยผู้เล่นจะต้องกดที่ปุ่มไมค์ค้างไว้และพูดคำศัพท์สิ่งของนั้นเพื่อให้กลับมาใช้ได้อีกครั้ง โดยผู้เล่นจะมีโอกาส 3 ครั้งในการพูดคำศัพท์นั้นเพื่อแก้ปัญหา



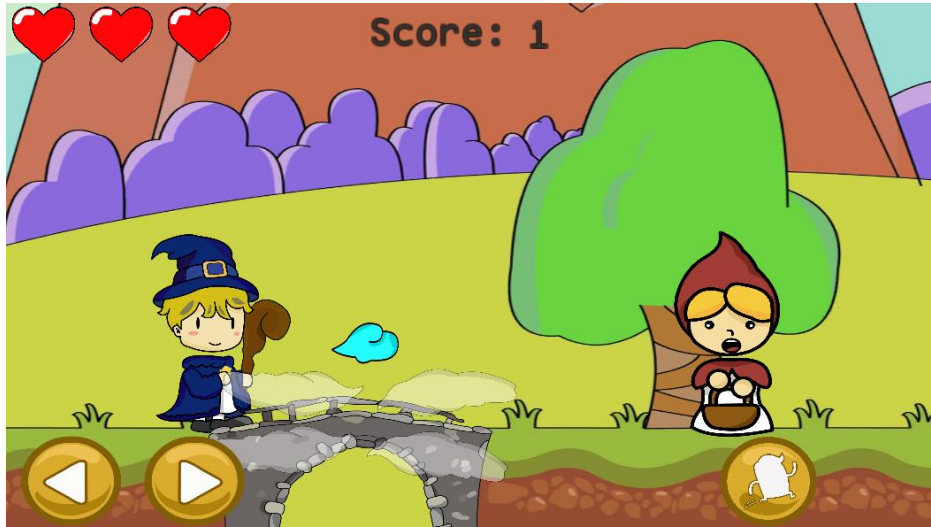
โดยผู้เล่นจะสังเกตว่าของสิ่งนั้นจะสามารถใช้ในการแก้ปัญหาได้หรือไม่ โดยสังเกตจากเมื่อผู้เล่นเดินไปใกล้ๆของสิ่งนั้น ของสิ่งนั้นจะเรืองแสงขึ้นมาระดับหนึ่ง



กำลังประมวลผล



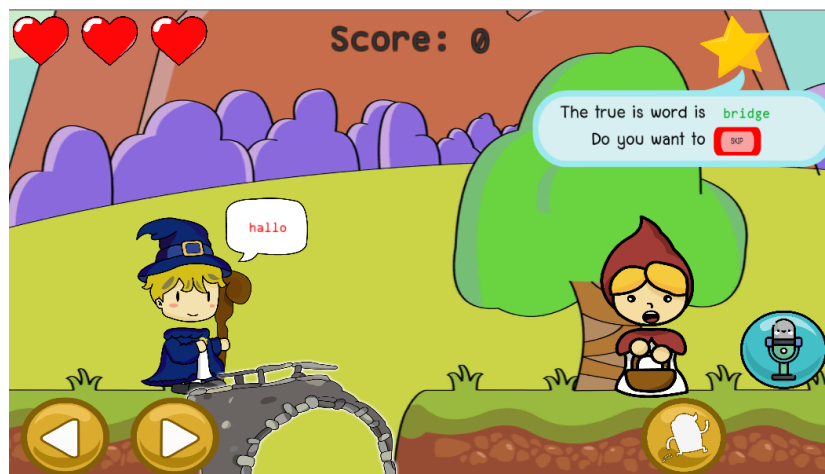
เมื่อผู้เล่นตอบถูกจะแสดงคำศัพท์นั้นเป็นสีเขียว



เมื่อผู้เล่นตอบถูกของสิ่งนั้นจะกลับมาใช้งานได้อีกครั้ง

**Score: 2**

โดยระบบเกมจะมีระบบคะแนน เมื่อผู้เล่นพูดคำศัพท์นั้นถูกภายในครั้งแรกผู้เล่นจะได้ 5 คะแนน และครั้งต่อไปจะได้ 1 คะแนน

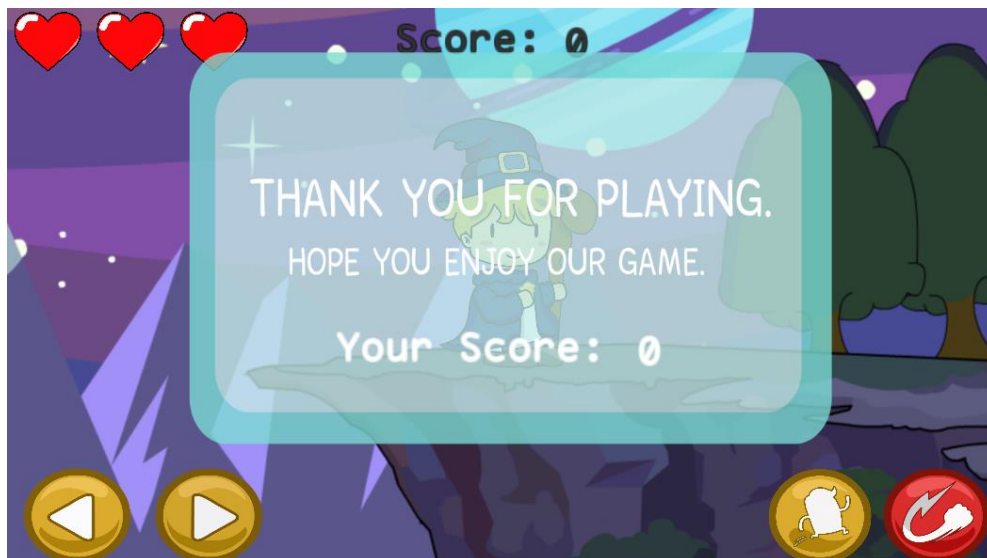




เมื่อผู้เล่นไม่สามารถแก้ปัญหาได้ จะมีดาวแสดงขึ้นมาและบอกเฉลยแก่ผู้เล่น โดยผู้เล่นสามารถเลือกได้ว่า จะพูดคำศัพท์นั้นให้ถูกหรือ จะกดปุ่ม Skip ข้ามปัญหานั้นไป แต่จะได้ 0 คะแนน



ในบางด่านจะมีควอสให้ผู้เล่นได้ทำโดยผู้เล่นจะต้องไปเก็บของตามที่ได้รับมอบหมายเพื่อผ่านด่าน โดยผู้เล่นสามารถกดไปที่ของสิ่งนั้นเพื่อเก็บ



เมื่อจบเกม จะมีการสรุปคะแนนผู้เล่น