



Chachacha Temple fair Hunsá ชะชะซ่า หารรษางานวัด
โปรแกรมเพื่อความบันเทิง

รายงานฉบับสมบูรณ์

เสนอต่อ

ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ
สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ
กระทรวงวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ได้รับทุนอุดหนุนโครงการวิจัย พัฒนาและวิศวกรรม
โครงการแข่งขันพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์แห่งประเทศไทย ครั้งที่ 19
ประจำปีงบประมาณ 2559

โดย

นางสาวแสงจันทร์ ยินยอม ผู้พัฒนา

นางสาวจันทร์จิรา เรืองฤทธิ์ ผู้พัฒนา

นางสาวบุญภัทร บุญแสง ผู้พัฒนา

อาจารย์ กวินวิษณุ ฟูมสาขา ที่ปรึกษาโครงการ
โรงเรียนสตรีอ่างทอง

กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบคุณศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ ที่ได้มอบทุนอุดหนุนในการพัฒนาโครงการ “Chachacha Temple fair Hunsu ชะชะซ่า หารรษางานวัด” ในโครงการแข่งขันพัฒนาคอมพิวเตอร์แห่งประเทศไทย ครั้งที่ 19 ทำให้นักเรียนมีโอกาสดำเนินงานและพัฒนาตนเอง และแสดงความรู้ความสามารถได้เต็มที่

ขอขอบคุณผู้อำนวยการวิชัย ปานแดง ผู้อำนวยการ โรงเรียนสตรีอ่างทอง ที่สนับสนุนให้นักเรียนในโรงเรียนเข้าร่วมการแข่งขันต่างๆ และคอยให้กำลังใจในการทำงาน

ขอขอบคุณอาจารย์กวินวิษณุ พุ่มสาขา ครูที่ปรึกษาโครงการงาน ที่ให้แนวทางในการทำงานพร้อมทั้งให้คำปรึกษาแนะนำ เกี่ยวกับข้อมูลโครงการ การวิเคราะห์และออกแบบระบบการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์

ขอขอบคุณสถาบันและหน่วยงานต่างๆที่จัดการประกวดโครงการนี้ขึ้นมา ทำให้นักเรียนมีโอกาสดำเนินงานและพัฒนาตนเอง และแสดงความรู้ความสามารถได้อย่างเต็มที่

คณะผู้พัฒนา

บทคัดย่อ

ในอดีตที่ผ่านมาวิถีชีวิตของคนไทยจะผูกพันกับวัดตั้งแต่เกิดจนตาย นอกจากนั้นวัดยังเป็นสถานที่บ่มเพาะวัฒนธรรมประเพณีต่างๆมากมายทั้งในเชิงศิลปะ กิจกรรมและความบันเทิงในชุมชน หนึ่งในนั้นก็คืองานวัด ซึ่งเป็นกิจกรรมที่สนุกสนานและสร้างความสามัคคีในชุมชนที่สืบสานกันมาจากรุ่นสู่รุ่น แต่ในปัจจุบันนั้นวัฒนธรรมประเพณีจากต่างชาติหลังไหลเข้ามาในประเทศไทยเป็นอันมาก ทำให้สิ่งดังกล่าวกำลังจางหายไปจากสังคมไทย

ผู้พัฒนาเกมได้นำเกมมาเป็นสื่อกลางในการเชื่อมโยงความบันเทิงจากวัฒนธรรมไทยกับเด็กไทยรุ่นใหม่เข้าด้วยกัน โดยได้ศึกษาความรู้ของวัฒนธรรมกิจกรรมบันเทิงในอดีต โดยเกมจะเป็นเกมบันเทิงและสอดแทรกทักษะอีกด้วย เช่น ความจำ ความเร็ว การสังเกต เป็นต้นซึ่งจะทำให้ผู้เล่นได้รับความสนุกสนานกับวัฒนธรรมของไทยอีกอย่างหนึ่งคือ “งานวัด”

Abstract

In the past, the way of life of the Thai people was bound to temple from birth until death. Moreover, The Temple is also nurtured cultural traditions in art activities and entertainment in the community. One of them is temple fairest. Which is fun and create harmony in the community from generation to generation. But in the current tradition of foreigners pouring into Thailand.

Making such things are faded out from Thai society. Game developers bring a game to be a media center links entertainment from the traditions and the kids together By studying the knowledge of cultural entertainment in the past. The game is an entertaining game and development skills. Examples are Memory, speed and observation. Make Players have fun with one another's culture is "Temple fair"

บทนำ

ในอดีตที่ผ่านมาวิถีชีวิตของคนไทยจะผูกพันกับวัดตั้งแต่เกิดจนตาย นอกจากนั้นวัดยังเป็นสถานที่บ่มเพาะวัฒนธรรมประเพณีต่างๆมากมายทั้งในเชิงศิลปะ กิจกรรมและความบันเทิงในชุมชน หนึ่งในนั้นก็คืองานวัด ซึ่งเป็นกิจกรรมที่สนุกสนานและสร้างความสามัคคีในชุมชนที่สืบสานกันมาจากรุ่นสู่รุ่น แต่ในปัจจุบันนี้วัฒนธรรมประเพณีจากต่างชาติหลั่งไหลเข้ามาในประเทศไทยเป็นอันมาก ทำให้สิ่งดังกล่าวกำลังจางหายไปจากสังคมไทย

ผู้พัฒนาเกมได้นำเกมมาเป็นสื่อกลางในการเชื่อมโยงความบันเทิงจากวัฒนธรรมไทยกับเด็กไทยรุ่นใหม่เข้าด้วยกัน โดยได้ศึกษาความรู้ของวัฒนธรรมกิจกรรมบันเทิงในอดีต โดยเกมจะเป็นเกมบันเทิงและสอดแทรกทักษะอีกด้วย เช่น ความจำ ความเร็ว การสังเกต เป็นต้นซึ่งจะทำให้ผู้เล่นได้รับความสนุกสนานกับวัฒนธรรมของไทยอีกอย่างหนึ่งคือ “งานวัด”

สารบัญ

หน้า

วัตถุประสงค์	6
เป้าหมายและขอบเขตโครงการ	6
แผนผังการทำงานของโปรแกรม	7
ER-DIAGRAM	8
รายละเอียดการพัฒนา	9
ภาษาที่ใช้เขียน	9
เทคนิคและเทคโนโลยีที่ใช้พัฒนา	10
เครื่องมือที่ใช้พัฒนา	10
กลุ่มผู้ใช้โปรแกรม	10
ผลของการทดสอบโปรแกรม	10
ปัญหาและประโยชน์ที่เป็นเหตุผลการพัฒนาโปรแกรม	10
แนวทางในการพัฒนาและประยุกต์ใช้ร่วมกับงานอื่นๆในขั้นต่อไป	10
ข้อตกลงในการใช้ซอฟต์แวร์ Chachacha Temple fair Hunsa ชะชะซ่า หารรษางานวัด	11
เอกสารอ้างอิง	12
ทีมพัฒนาเกม Chachacha Temple fair Hunsa ชะชะซ่า หารรษางานวัด	13
คู่มือการใช้งานโปรแกรม	15
คู่มือการติดตั้งโปรแกรม	20

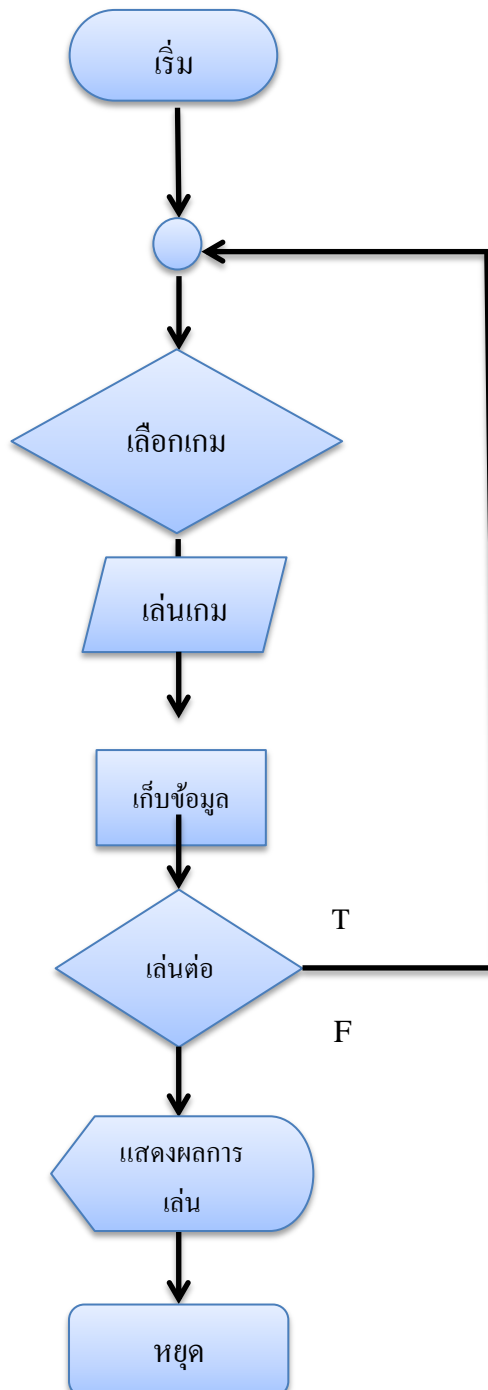
วัตถุประสงค์

1. เพื่อสร้างความตระหนักถึงการเข้าวัดทำบุญ
2. เพื่อเป็นสื่อกลางในการอนุรักษ์วัฒนธรรมไทย
3. เพื่อเป็นสื่อสร้างความบันเทิง และฝึกทักษะ

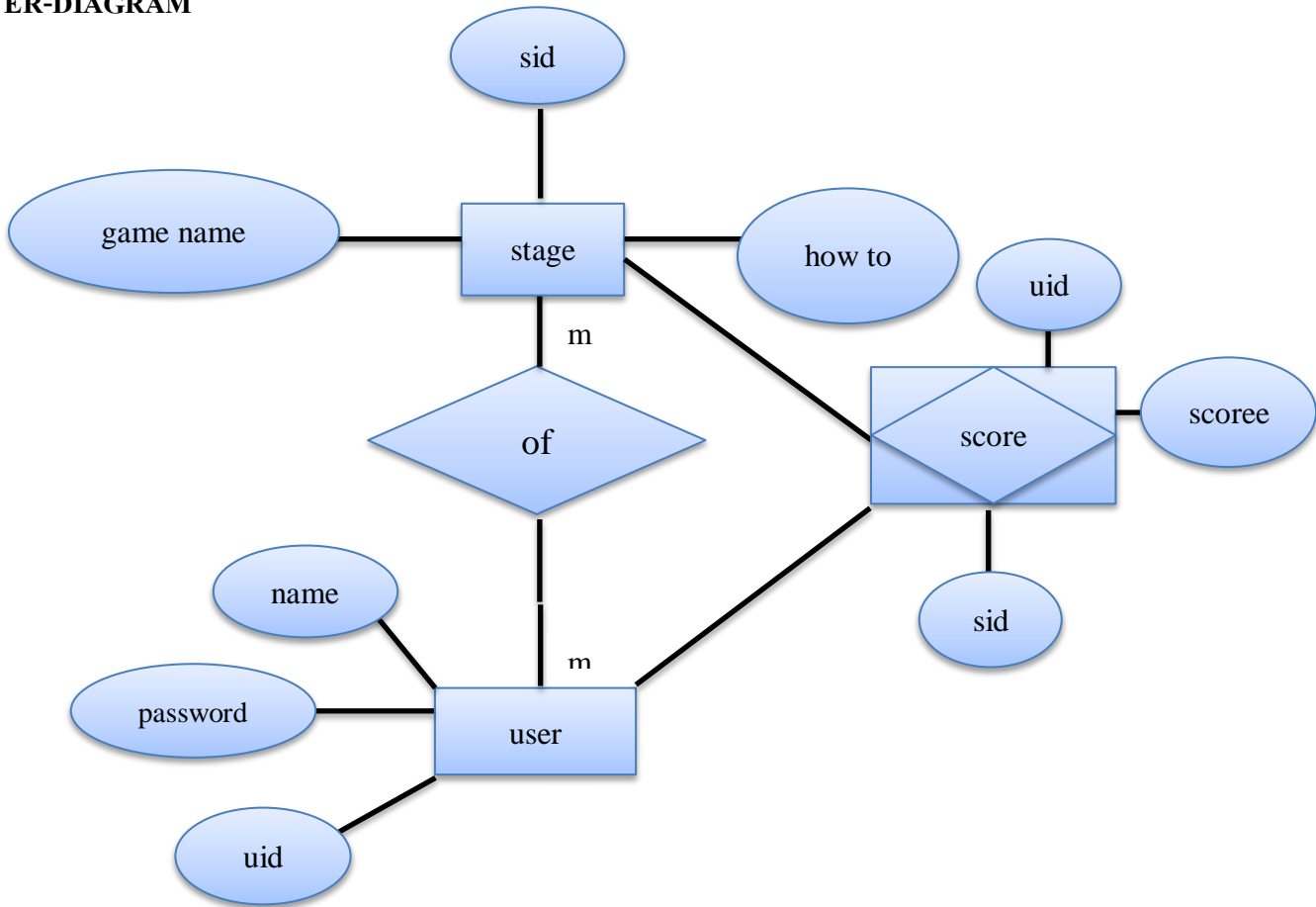
เป้าหมายและขอบเขตของโครงการ

คนส่วนใหญ่และโดยเฉพาะรุ่นเด็ก นักเรียน จะไม่นิยมเข้าวัดทำบุญทำให้งานวัดในปัจจุบันอาจหายไป ผู้พัฒนาจึงได้พัฒนาเกมในรูปแบบของโปรแกรมเกมที่เกี่ยวข้องกับวัฒนธรรมงานวัด ได้นำความบันเทิงของงานวัดประกอบกับการสร้างกราฟิกเพื่อเป็นแรงจูงใจให้คนหันกลับมาให้ความสำคัญกับวัด

แผนผังการทำงานของโปรแกรม



ER-DIAGRAM



ตารางผู้เล่น		
ฟิลด์	ชนิด	รายละเอียด
Uid	Int	รหัสผู้เล่น
Name	Varchar	ชื่อผู้เล่น
Password	Varchar	รหัสผ่าน

ตารางด่าน		
ฟิลด์	ชนิด	รายละเอียด
Sid	Int	รหัสของเกม
Game name	Varchar	ชื่อด่าน
How to	Varchar	วิธีเล่นเกม

ตารางคะแนน		
------------	--	--

ฟิลด์	ชนิด	รายละเอียด
Scid	Int	รหัสคะแนน
Uid	Varchar	รหัสผู้เล่น
Sid	Varchar	รหัสเกม
Score	Int	คะแนน

รายละเอียดการพัฒนา

ตัวเกมส์

“Chachacha Temple fair Hunsu ชะชะซ่า หรรษางานวัด” เป็นเกมกิจกรรมในงานวัด โดยที่ใช้โปรแกรมพัฒนา ตัวเกมจะพัฒนาโดยการใช้โปรแกรม Adobe Flash CC และเขียนโปรแกรมด้วย Action Script 3.0 และเชื่อมโยงกับฐานข้อมูล MySQL เพื่อเก็บข้อมูลผู้เล่น

1.Register / Login เป็นหน้าเข้าสู่ระบบโดยมีการกรอกข้อมูลของผู้เล่นคือ ไอดีและรหัสผ่าน และกด Login เพื่อเข้าสู่ระบบ ซึ่งหากผู้เล่นยังไม่ได้สมัครสามารถกด Register เพื่อสมัครสมาชิก และจะส่งข้อมูลของผู้เล่นไปจัดเก็บที่ PHP



2.เมื่อผู้เล่นกด login เข้ามาจะเจอกับหน้าเลือกเกม mini temple โดยผู้เล่นสามารถเลือกด่านได้ 4 ด่าน คือ ด่านลอยกระทง ด่านเกมยิงปืน ด่านบิงโกและด่านบ้านผีสิง หรือในอนาคตอาจมีมากกว่านี้ และจะมีไอคอนมุมซ้าย

มือ 1 ไอคอน คือ



1. ไอคอนรูปวัด เป็นประวัติของวัดในประเทศไทย

- ด้านเกมลอยกระทง ผู้เล่นจะเห็นแถบพลังชีวิตและแถบระยะทาง ผู้เล่นจะต้องทำการบังคับกระทงให้หลบอุปสรรค และคะแนนจะขึ้นอยู่กับระยะทางที่กระทงลอยได้

- ด้านเกมยิงปืน ผู้เล่นจะเห็นแถบพลังชีวิตและแถบคะแนน ผู้เล่นจะต้องยิงให้โดนเป้า คะแนนจะขึ้นอยู่กับเป้าที่ยิง

- ด้านบิงโก จะต้องมีการเล่น 2 คน โดยผลัดกันเลือกตัวเลขบนแผ่นบิงโกที่ตัวเองมี และจะบิงโกได้ก็ต่อเมื่อครบ 3 แถว คะแนนขึ้นอยู่กับการเล่น

และเมื่อผู้เล่นพลังชีวิตหมดหรือจบเกม ระบบจะส่งข้อมูลผู้เล่นในแต่ละด้าน และคะแนนไปเก็บที่ฐานข้อมูล โดยคะแนนจะเลือกเกมคะแนนที่ผู้เล่นสามารถเล่นได้มากที่สุด และจะเข้าหน้า score

- หน้า score ในหน้านี้เมื่อผู้เล่น เล่นเกมจบในแต่ละด้านแล้วจะมีการจัดอันดับคะแนน 5 อันดับภาษาที่ใช้เขียน

PHP

เทคนิคและเทคโนโลยีที่ใช้พัฒนา

1. Adobe Flash CC ในพัฒนากราฟฟิกและแอนิเมชันแล้วเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Action Script

3.0

2. เชื่อมต่อฐานข้อมูล MySQL

เครื่องมือที่ใช้พัฒนา

- 1.AppServ
- 2.Adobe Flash CC
- 3.MySQL โดยใช้ภาษา PHP ส่งค่ามายัง Flash

กลุ่มผู้ใช้โปรแกรม

สามารถเล่นทั้งเด็ก นักเรียน นักศึกษา หรือผู้ที่ต้องการความบันเทิง

ผลของการทดสอบโปรแกรม

พบว่าโปรแกรมสามารถใช้งานได้จริงแม้จะพบข้อผิดพลาดในบางครั้ง

ปัญหาและประโยชน์ที่เป็นเหตุผลการพัฒนาโปรแกรม

เนื่องจากสังคมไทยในปัจจุบันมีความหลากหลายทางด้านวัฒนธรรมและศาสนา ทำให้ไม่ควบคุมผู้เล่นในบางกลุ่ม และเป็นจุดสนใจได้ยาก ผู้พัฒนาจึงได้ร่างโครงโปรแกรมให้เสนอโปรแกรมที่เกี่ยวกับวัดของประเทศไทย เพื่อให้ผู้เล่นได้รับความสนุกสนาน และฝึกทักษะที่อยู่ในแต่ละเกมอีกด้วย

แนวทางในการพัฒนาและประยุกต์ใช้ร่วมกับงานอื่นๆในขั้นต่อไป

ในการพัฒนาโปรแกรมในครั้งต่อไป คาดว่าจะเพิ่มด้าน ความแปลกใหม่ของเกม เพื่อให้ครอบคลุมสำหรับผู้ใช้งาน

ข้อตกลงในการใช้ซอฟต์แวร์ Chachacha Temple fair Hunsu ชะชะซ่า ธรรมางานวัด

ซอฟต์แวร์นี้เป็นผลงานที่พัฒนาขึ้น โดย จาก นางสาวแสงจันทร์ ยินยอม นางสาวจันทร์จิรา เรืองฤทธิ์ และ บุญภัทร บุญแสง ภายใต้การดูแลของอาจารย์ กวินวิชญ์ พุ่มสาขา ภายใต้โครงการ Chachacha Temple fair Hunsu ชะชะซ่า ธรรมางานวัด ซึ่งสนับสนุนโดย ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนและนักศึกษาได้เรียนรู้และฝึกทักษะในการพัฒนาซอฟต์แวร์ ลิขสิทธิ์ของซอฟต์แวร์นี้จึงเป็นของผู้พัฒนา ซึ่งผู้พัฒนาได้อนุญาตให้ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ เผยแพร่ซอฟต์แวร์นี้ตาม “ต้นฉบับ” โดยไม่มีการแก้ไขเปลี่ยนแปลงใดๆ ทั้งสิ้น ให้แก่บุคคลทั่วไปได้ใช้เพื่อประโยชน์ส่วนบุคคลหรือประโยชน์ทางการศึกษาที่ไม่มีวัตถุประสงค์ในเชิงพาณิชย์ โดยไม่คิดค่าตอบแทนการใช้ซอฟต์แวร์ ดังนั้น ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ จึงไม่มีหน้าที่ในการดูแล บำรุงรักษา จัดการอบรม การใช้งาน หรือพัฒนาประสิทธิภาพซอฟต์แวร์ รวมทั้งไม่รับรองความถูกต้องหรือประสิทธิภาพการทำงานของซอฟต์แวร์ ตลอดจนไม่รับประกันความเสียหายต่างๆ อันเกิดจากการใช้ซอฟต์แวร์นี้ทั้งสิ้น

เอกสารอ้างอิง

เกษม กมลชัยพิสิฐ .รอบรู้ประยุกต์ใช้ SQL Server 2005 . กรุงเทพฯ : สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย,2552.

ชิษณุพงศ์ ชาญฤกษ์ชัย. การสร้างแอนิเมชันด้วย Flash เวอร์ชัน cs4 กรุงเทพฯ : ชัคเชส มีเดีย , 2555.

Adobe.Bitmap.AS3.[ออนไลน์].เข้าถึงได้จาก :

http://help.adobe.com/en_US/FlashPlatform/reference/actionscript/3/flash/display/Bitmap.html/ (วันที่ค้นข้อมูล :).

Adobe.Hitest-AS3[ออนไลน์].เข้าถึงได้จาก:http :

[//help.adobe.com/en_US/ASLRCR/Flash_10.0/help.html?content=00001314.html](http://help.adobe.com/en_US/ASLRCR/Flash_10.0/help.html?content=00001314.html). (วันที่ค้นข้อมูล:).

Thaiflashdev.Action Script 3.0 [ออนไลน์].เข้าถึงได้จาก :<http://www.thaiflashdev.com> (วันที่ค้นข้อมูล :).

ทีมพัฒนาเกม Chachacha Temple fair Hunsu ชะชะซ่า หารรษางานวัด

ผู้พัฒนา

ชื่อ นางสาวแสงจันทร์ ยินยอม

ที่อยู่ 10 หมู่ 9 ต.วังน้ำเย็น อ.แสวงหา จ.อ่างทอง 14150

เบอร์ติดต่อ 0991798882

ผู้พัฒนา

ชื่อ นางสาวจันทร์จิรา เรืองฤทธิ์

ที่อยู่ 7 หมู่ 5 ต.หนองแม่ไก่ อ.โพธิ์ทอง จ.อ่างทอง 14120

เบอร์ติดต่อ 0906368602

ผู้พัฒนา

ชื่อ นางสาวบุญภัทร บุญแสง

ที่อยู่ บ้าน 360/5 ม.5 ต.อ่างแก้ว อ.โพธิ์ทอง จ.อ่างทอง 14120

เบอร์ติดต่อ 0832953871

ครูที่ปรึกษาโครงการ

นาย กวินวิชญ์ พุ่มสาขา

สังกัด โรงเรียนสตรีอ่างทอง ต.ศาลาแดง อ.เมือง จ.อ่างทอง

โทรศัพท์ 035625405 มือถือ 0822340779 e-mail GTA.TC.SA@gmail.com

ภาคผนวก

คู่มือการใช้โปรแกรม

เมื่อเข้ามาหน้าแรกผู้ใช้สามารถเข้าสู่ระบบ หรือสมัครสมาชิกเพื่อเข้าสู่โปรแกรม หน้าต่อไปจะเป็นหน้าเลือกเกม โดยเกมจะมีทั้งหมด 4 เกม หากผู้ใช้เลือกเกมใดจะมีการบอกวิธีการเล่นเกมนั้น และเมื่อจบเกมจะมีคะแนน โขว์ และอันดับคะแนนบอกผู้เล่น และผู้เล่นสามารถเล่นซ้ำได้ หรือกลับไปหน้าเลือกเกมใหม่อีกครั้ง



1. หน้า login / Register

เมื่อผู้เล่นเข้ามาในเกมจะต้องลงชื่อเข้าสู่ระบบที่หน้า login หรือหากยังไม่ได้เป็นสมาชิกก็จะต้องสมัครสมาชิกที่หน้า Register





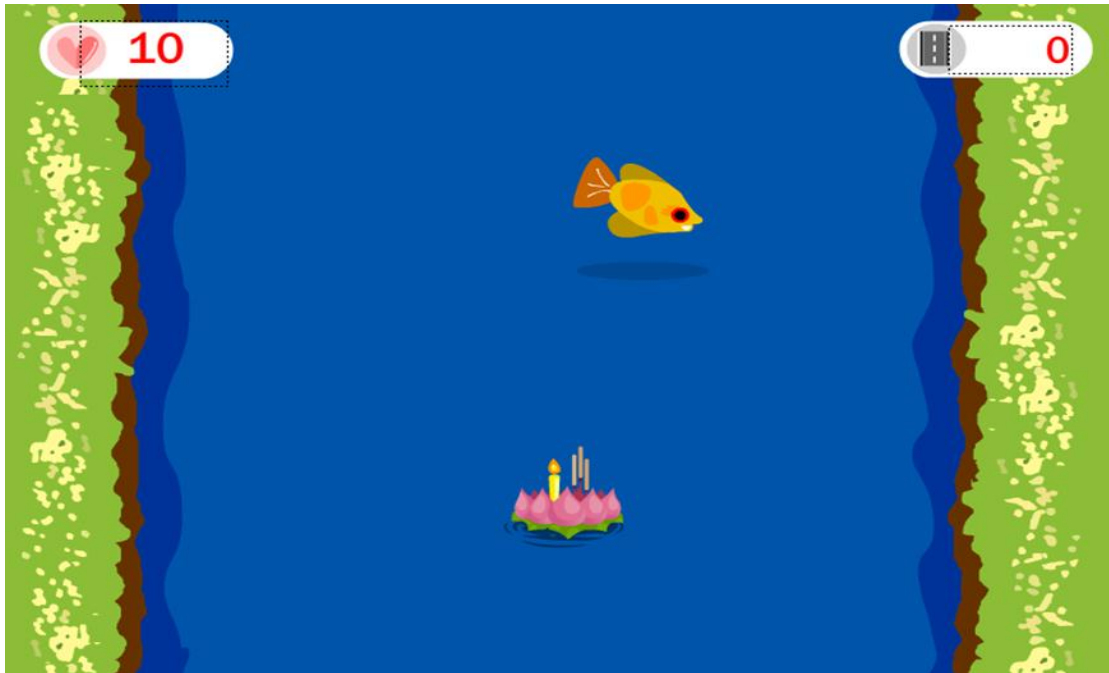
2. หน้าเลือกเกม



3.รูปแบบเกม

- เกมลอยกระทง

เกมลอยกระทง จะต้องเอียงสมาร์ทโฟน เพื่อบังคับกระทง กระทงจะมีพลังชีวิตอยู่ 10 ชีวิต โดยเมื่อชนเข้ากับอุปสรรค คือปลาเป็นตัวเลขพลังชีวิตครั้งละ 1 ชีวิตและมีเด็กเก็บกระทงเป็นตัวที่เมื่อชนแล้วพลังชีวิตจะหมดทันที และดอกบัวคือตัวเพิ่มพลังชีวิต โดยคะแนนจะขึ้นอยู่กับระยะทางที่สามารถบังคับกระทงไปได้



- เกมยิงปืน

เกมยิงปืนจะใช้การสัมผัสสมาร์ทโฟนแบบคลิกในเกมนี้ผู้เล่นจะมีพลังชีวิต10 ชีวิตเช่นกัน และเมื่อไม่สามารถยิงได้คะแนนจะทำเดิมยกเว้นจะไปยิง โดนอุปสรรคคือหมูและกระบองเพชรคะแนนจะลดและคะแนนจะเพิ่มเมื่อยิงโดนควาบอย

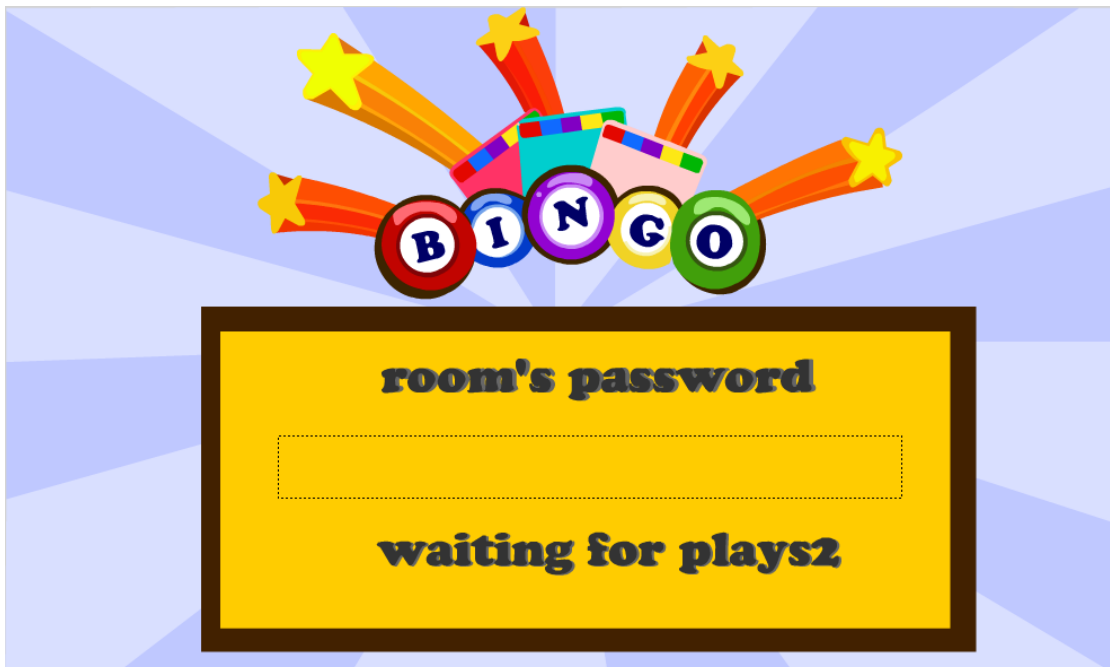


- เกมบิงโก

เกมบิงโกเป็นเกมที่ต้องมีผู้เล่น 2 คน โดยการเล่นนี้นั้นจะต้องมีการสร้างห้องขึ้นมาเพื่อเล่น การสร้างนั้นใช้ผู้เล่นแค่คนเดียว



ส่วนอีกคนจะรอหมายเลขห้องจากผู้สร้างห้องเพื่อใช้เข้าห้องเล่นเกม



ต่อมาผู้เล่นทั้ง 2 คน จะต้องทำการเปลี่ยนการเลือกตัวเลขบนแผ่นบิงโก เกมนี้ผู้สร้างห้องจะมีสิทธิ์เลือกตัวเลขได้ก่อน โดยการจะบิงโกให้ชนะผู้เล่นจะต้องบิงโกให้ครบ 3 แถว



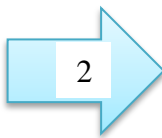
-เกมบ้านผีสิง

เป็นการจับคู่การ์ดผีกับการ์ดสิ่งของที่มีความสัมพันธ์กันจำนวน 7 คู่ โดยเมื่อเริ่มเกมจะมีเวลา 60 วินาทีให้ผู้เล่นจับคู่การ์ดให้เร็วที่สุด

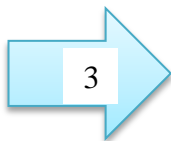


คู่มือการติดตั้งโปรแกรม

- 1.เข้าไปที่เว็บไซต์ www.sa.ac.th/app ด้วยอุปกรณ์พกพาหรือระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์
- 2.ติดตั้ง Air For Android ของระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์
- 3.คลิกดาวน์โหลดโปรแกรม Chachacha Temple fair Hunsu ชะชะซ่า หารรชางานวัด แล้วทำการติดตั้ง



ติดตั้ง Adobe Air ก่อนนะครับ >>>



[Chachacha Temple fair Hunsu](#)

ชะชะซ่า หารรชางานวัด

สนุกไปกับการเที่ยวงานวัดผ่านระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์

พัฒนาโดย นางสาวแสงจันทร์ ยืนยอม